

Pruébala este mes
POR
SOLO 3,99€

100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad

N.º
abril

La revista de jugadores para jugadores

micromanía

8424094820313
PVP CANARIAS 4,14€

Juegos del mes

MASS EFFECT 3
TOTAL WAR
SHOGUN 2:
LA CAÍDA DE
LOS SAMURAI
ALAN WAKE
TAKE ON
HELICOPTERS
DUNGEONS:
THE DARK LORD

EXCLUSIVA micromanía!

MEDAL OF HONOR WARFIGHTER

Todos los secretos de la
nueva acción bélica en PC!

REPORTAJE

Los mejores de 2011

¡Tenemos lo
ganadores

JUEGOS ONLINE

Wakfu

El juego de Ankama se
estrena en tu PC



HARDWARE

¿Quieres renovar
tu PC con lo mejor?

REPORTAJE

«End of Nations»:
Estrategia online global

avance

¡Pendulo vuelve con
«New York Crimes»!

UN THRILLER DE

PENDULO STUDIOS

SIGUE TODAS LAS PISTAS DE NEW YORK CRIMES

facebook

www.facebook.com/juegosFX

twitter

www.twitter.com/juegosFX

You Tube

www.youtube.com/FXjuegos

TOTALMENTE EN ESPAÑOL

1

**UN ASESINO EN SERIE ATERRORIZA
LAS CALLES DE NUEVA YORK.**

ALGUIEN TIENE QUE DETENERLO...

NEW YORK

CRIMES

FX
INTERACTIVE

SERIOUS SAM 3

BFE

VUELVE EL HOMBRE.

- Un verdadero clásico para tu PC.
- Campaña en modo cooperativo hasta 16 jugadores.
- Pantalla partida en modo multijugador.
- Literalmente hordas de enemigos.
- Brutales arsenales de armas.

Metacritic User Reviews*

8.5

User Score

Generally favorable reviews
based on 224 Ratings

User score distribution:

Positive: 5
Mixed: 5
Negative: 5

114

INCLUYE EL
SÚPER ÉXITO

SERIOUS SAM
DOUBLE D

SERIOUSSAM.COM

BAD
LAND
GAMES

18
www.pegi.info

PC
DVD
ROM



Powered by
SERIOUS
ENGINE 3.5



DEVOLVER

dtp
entertainment
AG
www.dtp-entertainment.com

Serious Sam 3: BFE © 2011 Croteam Ltd. Published and Distributed by dtp entertainment AG. Serious Sam 3, The Serious Sam 3 logo, Serious Engine 3, the Serious Engine 3 logo, Croteam and the Croteam logo are trademarks and/or registered trademarks of Croteam. All rights reserved.

Novedades en el frente

Bienvenido a Micromanía. Como te anticipaba el pasado mes, el ambiente se ha ido caldeando tras el último número de tu revista favorita, ¿cierto? Seguimos, como ya has podido comprobar, con nuestra nueva colección de jugazos. Este mes cambiamos de tercio y pasamos de la acción de «Far Cry 2» a la mejor estrategia bélica con «World in Conflict», en una edición que incluye su expansión «Soviet Assault». Estoy seguro de que vas a alucinar si no lo conocías. ¡Es un juego increíble!

Y ahora, en cuanto a los contenidos de la revista de este mes habrás comprobado que el espacio preferente se lo lleva la nueva entrega de todo un clásico de la acción bélica: «Medal of Honor Warfighter» -aquí sí que no cambiamos de tercio respecto al mes pasado-. Y es que en EA están empeñados en recrudecer la batalla en el género y plantar cara

a... ya sabes quién, ¿verdad? Este año «Battlefield» cede el testigo a la serie más veterana del género -sí, más que «Call of Duty»- y en un exclusivo reportaje te contamos los primeros detalles de cómo será «Warfighter», de la mano de sus creadores.

Pero más allá de la portada de este mes estoy seguro de que la información sobre los juegos que vas a encontrar en páginas interiores serán de tu interés, y es que tenemos desde los análisis de «Mass Effect 3», «Alan Wake» y «Take On Helicopters», a los avances de «New York Crimes» y «End of Nations». Y, además, te ofrecemos la lista de los juegos que tú, con tus votos, y todos los lectores de Micromanía habéis elegido como los mejores de 2011. ¿Tienes curiosidad por saber el ganador absoluto?

Antes de irme, tan sólo decir que espero que disfrutes a tope de «World in Conflict». Y, ya sabes, desde aquí espero tus comentarios durante este mes.

"La acción bélica sigue siendo el género más relevante en el PC, con permiso del rol..."

Francisco Delgado Director de Micromanía



Síguenos también en nuestra página de **facebook**

www.facebook.com/revistamicromania

Ya puedes comprar Micromanía en edición digital en: micromania.kioskoymas.com

micromanía 5

Directora Editorial:
Cristina M. Fernández

Director:
Francisco Delgado

Directora de Arte:
Susana Lurguie

Redacción:
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición:
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores:
J.A. Pascual, J. Traverso,
I. Rodríguez, M. Carabantes

Secretarías de Redacción:
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita:
del springer
Axel Springer España S.A.

Directora General:
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo

Director de Producción:
Julio Iglesias

Directora de Distribución:
Virginia Cabezon

Director de Sistemas:
Javier del Val

Directora de Marketing:
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial:
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales:
Jessica Jaime

Directora de Publicidad:
Mónica Marín

Publicidad:
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad:
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94-28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción:
Ángel B. López

Redacción:
Santiago de Compostela, 94-28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones:
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución España:
S.G.E.L.
Tel.: 91 657 69 00
Transporte: Boyaca
Tel.: 91 747 83 00

Portugal: Johnsons Portugal,
Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1500 Lisboa
Tel.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
Tel.: 902 73 42 43

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

MICROMANÍA no se hace necesariamente solidaria
de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los
artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier
medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en
todo o en parte, sin permiso del editor.

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
6/2012
Printed in Spain



HOBBY PRESS

HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA S.A.



78 **End of Nations** Estrategia masiva online. Esa es la propuesta de este espectacular juego de Petroglyph.



ACTUALIDAD

8 Noticias

Te traemos toda la actualidad del mundo del videojuego, de la A a la Z. ¡No dejes que se te escape ni una sola novedad o no podrás presumir de estar mejor informado que nadie!

14 Primeras Imágenes

XCOM Enemy Unknown

Tras las primeras noticias y datos del juego ya lo hemos visto en directo y te contamos las últimas novedades sobre el nuevo proyecto de Firaxis de la mejor manera posible: con imágenes.

HABLANDO CLARO

16 Buzón

Un espacio para opinar y enviar tus sugerencia. Si tienes algo que decir, mándalo aquí. Revisaremos tus cartas y buscaremos soluciones.

REPORTAJE

20 Medal of Honor Warfighter

La acción bélica está de moda, pero además de los dos grandes contendientes, «Call of Duty» y «Battlefield», contraataca con fuerza la serie más veterana del género. Vuelve «Medal of Honor» y te contamos cómo será su nueva entrega.

PRIMER CONTACTO

24 Previews

Entérate de los juegos que están por venir en las próximas semanas: las claves, nuestras impresiones... Están a puntito de llegar a tu PC.

24 New York Crimes

28 Rayman Origins

REPORTAJE

30 Clásicos y remakes

Vuelven series clásicas de la Historia de los juegos para PC, puestos al día en tecnología, jugabilidad y, en algunos casos, cambiando hasta de género. Descubre cómo eran y cómo son algunos de los nombres más relevantes del panorama actual del mercado.

a examen

33 Reviews

Las novedades de los últimos treinta días puestas bajo la lupa de nuestros expertos. ¡No te las pierdas!

34 Mass Effect 3

38 Total War Shogun 2.
La Caída de los Samurái

42 Alan Wake

46 Take On Helicopters

48 Dungeons. The Dark Lord



34 **Mass Effect 3**
Concluye la épica trilogía de rol de BioWare con el... ¿mejor de la saga?



42 **Alan Wake** Con dos años de retraso llega la mejor versión de «Alan Wake» a tu PC. ¡Espectacular!



30
Clásicos puestos al día.
¿Cómo eran las versiones originales de los éxitos de hoy?



62 **Los mejores de 2011**
Tenemos los votos y tenemos los resultados. ¡Descúbrellos!

colección micromanía

World in Conflict

complete Edition

edición total de uno de los juegos de estrategia para PC más sorprendentes del género. Reescribe la Historia con la Tercera Guerra Mundial.



Medal of Honor Warfighter
Hemos hecho el petate y nos hemos ido a Los Angeles con los Tier 1 para contarte cómo será.



New York Crimes La nueva producción de Pendulo te va a sorprender.

GRANDES ÉXITOS

50 Relanzamientos

Ediciones de coleccionista, líneas económicas, recopilaciones repletas de títulos impagables al mejor precio posible... ¡no las dejes pasar!

RANKING

52 Recomendados Micromanía

Los juegos que más nos han enganchado el último mes.

54 Los favoritos

El mejor ranking posible: el que hacemos con todos los votos que

zona online

56 Juegos Online

Todo sobre los juegos multijugador masivos: las mejores novedades de los últimos tiempos y los títulos que están por venir, de un vistazo.

56 Actualidad

58 Comunidad

60 Hobbynews Free2Play

REPORTAJE

62 Los Mejores de 2011

Ya hemos recibido todos vuestros votos y os damos los resultados. Descubre en estas páginas cuáles han sido los ganadores en todos los géneros que merecen ser llamados los mejores juegos de 2011.

La comunidad

67 Zona Micromanía

El espacio que nos reservamos para nosotros, la redacción de Micromanía. ¿Quieres visitarlo con nosotros?

68 La comunidad

El lugar para encontrarlo todo sobre tu género favorito, sea cual sea, y estar a la última de lo que acontece.

tecnomanías

74 Escaparate

Los mejores complementos para tu PC: el hardware más interesante, las últimas novedades, periféricos...

76 Guía de compras

Toda la información que necesitas para que puedas elegir la mejor opción para actualizar tu PC.

REPORTAJE

78 End of Nations

Si estás ya un poco harto de tanto rol en el mundo de los juegos online, prepárate para algo diferente con «End of Nations». Nos hemos ido hasta Londres para verlo y jugarlo, y charlamos con Petroglyph, que nos cuentan todos los detalles de este sensacional juego de estrategia online.

avance

82 En el próximo número

Entérate ahora mismo de con qué te sorprenderemos dentro de cuatro semanas. ¡Mil motivos para volver!

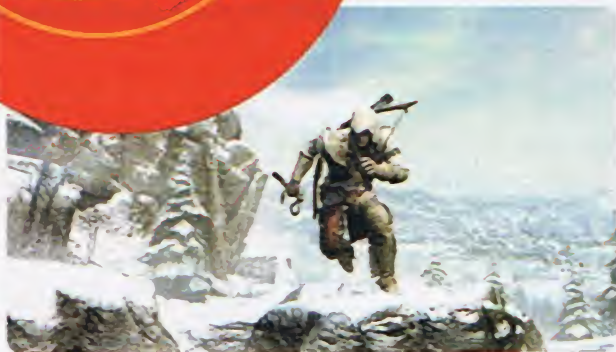
ÍNDICE POR JUEGOS

Abu Simbel Prostation	Reportaje 31
Alan Wake	Review 42
Assassin's Creed	Relanzamiento 84
Assassin's Creed III	Noticias 9
Bard's Tale, The	Reportaje 21
Batman Arkham City	Reportaje 61
BattleStations Midway	Relanzamiento 96
Borderlands 2	Noticias 4
Brick Force	Juegos Online 57
Call of Duty Modern Warfare 3	Reportaje 62, 63
Carnageddon	Reportaje 31
Carnageddon Reincarnation	Reportaje 31
Combat Arms	Juegos Online 55
DC Universe Online	Juegos Online 55
DC Universe Online	Reportaje 62
Deus Ex Human Revolution	Reportaje 64
DIRT 3	Reportaje 64
DOTA 2	Juegos Online 57
Dragon Ball Online	Juegos Online 55
Duke Nukem 3D	Reportaje 31
Duke Nukem Forever	Reportaje 31
Dungeonland	Noticias 12
Dungeons and Dragons Online	Noticias 10
Dungeons The Dark Lord	Review 42
Elder Scrolls V, The, Skyrim	Reportaje 62, 64
End of Nations	Reportaje 78
EverQuest II	Juegos Online 55
F1 2011	Reportaje 64
Family Guy Online	Juegos Online 55
FIFA 12	Reportaje 62
Guild Wars	Juegos Online 55
Guild Wars 2	Noticias 10
Guild Wars 2	Juegos Online 57
Hollywood Monsters	Reportaje 31
Hollywood Monsters 2	Reportaje 31
Ikariam	Juegos Online 56
Inversion	Noticias 10
League of Legends	Juegos Online 56
Lord of the Rings Online, The	Juegos Online 57
Mass Effect 3	Review 54
Medal of Honor Warfighter	Noticias 10
Metin 2	Juegos Online 56
MUD FIM Motocross World Championship	Noticias 12
Navy Moves	Reportaje 64
NBA 2K12	Reportaje 62
Need for Speed The Run	Reportaje 64
New York Crimes	Review 54
Nos Tale	Juegos Online 56
Portal 2	Reportaje 61
Pro Evolution Soccer 2012	Reportaje 62
Rayman Origins	Review 58
Race Driver GRID	Relanzamiento 91
RED Frontier	Noticias 12
Rift	Juegos Online 55
Rift	Reportaje 62
Runes of Magic	Juegos Online 56
Secret World, The	Juegos Online 56
Serious Sam 3 BFE	Noticias 12
Settlers Online, The	Juegos Online 55
Shootmania Storm	Noticias 10
Showdown Effect, The	Noticias 12
Sid Meier's Civilization V	Noticias 12
Silent Hunter V	Relanzamiento 91
SimCity	Noticias 12
Sims 3, Los, Vaya Fauna	Relanzamiento 96
Syndicate	Reportaje 30
Sniper Elite V2	Noticias 12
Star Wars The Old Republic	Juegos Online 56
Star Wars The Old Republic	Reportaje 62
Street Fighter X Tekken	Noticias 12
Supreme Commander II	Relanzamiento 96
Take On Helicopters	Review 46
Total War Shogun 2	Reportaje 62
Total War Shogun 2 La Caída de los Samurái	Review 58
Tropico 4	Reportaje 62
X-Plane 10	Noticias 12
XCOM UFO Defense	Reportaje 30
XCOM	Reportaje 30
XCOM Enemy Unknown	Reportaje 30
XCOM Enemy Unknown	Primeras Imágenes 34
Waktu	Juegos Online 56
Warhammer 40,000 Dark Millennium	Juegos Online 57
Warhammer 40K DoW II Retribution	Reportaje 62
Witcher 2, The	Reportaje 62, 64
World of Warcraft	Noticias 10

SUSCRÍBETE



www.suscripciones-micromanía



¡«ASSASSIN'S CREED III» VERÁ NACER A LOS EE.UU.!

El asesino de la independencia

«Assassin's Creed» te sorprenderá con su acción en la Guerra de la Independencia Americana

No cabe duda de que la serie necesitaba un golpe de efecto como éste para que no se agotara su exitosa fórmula: tras visitar varias épocas históricas y deleitar a millones de fans con sus recreaciones de escenarios y personajes, «Assassin's Creed III» presenta a un nuevo personaje, Connor, que será el encargado de encabezar una experiencia destinada a engancharte y dejarte boquiabierto, con un radical cambio en la historia y en el escenario de la aventura.

El nuevo escenario

«Assassin's Creed III» se sitúa a finales del siglo XVIII y su vertiginoso viaje implica algo más que el estreno de nuevos personajes y escenarios: Connor se manejará -lo manejarás- por los campos de batalla de la Guerra de la Independencia, por ciudades como Boston o Nueva York y parajes de salvaje belleza. Todo ello implica, claro que sí, una renovación en mil apartados, y al evidente espectáculo visual que te espera tendrás que sumar un sistema de Inteligencia Artificial

que se anuncia como revolucionario, así como una experiencia de combate que dejará atrás todo lo visto anteriormente en la saga. Lo mejor de todo es que ya puedes concretar tus planes para hacerte con él: «Assassin's Creed III» estará a la venta el 31 de octubre.



¡«Diablo III» llegará a tu PC el 15 de Mayo!

Blizzard acaba de confirmar la fecha del juego más esperado del año para PC

A punto de cerrar esta edición de Micromanía, Blizzard ha confirmado que «Diablo III» estará a la venta el próximo 15 de mayo, a un precio de 59,99 euros. Han sido 4 años de espera desde su anuncio, pero los últimos meses de beta demuestran que será uno de los grandes en PC, en 2012.



Sam expone todo su "físico"

Badlands Games trae «Serious Sam 3 BFE» a las tiendas españolas

Si el mes pasado te traíamos a las páginas de Micromanía el análisis de la última aventura del divertido y brutal personaje en su última ensalada de tiros -contando la historia anterior a «Serious Sam First Encounter»-, tras su estreno en Steam, ahora la recién nacida distribuidora Badland Games te lo trae a tu tienda habitual en formato físico por 29,99 euros.



La
CIFRA

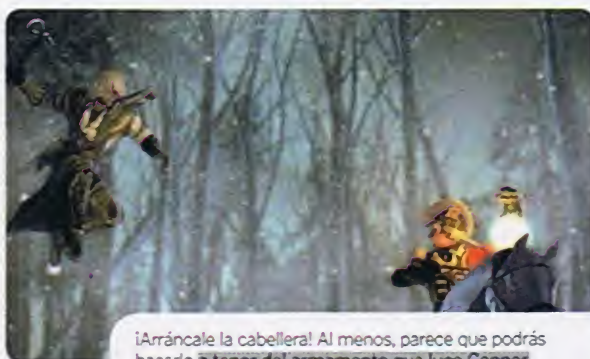
48 horas



Aunque toda la esencia de «Assassin's Creed» estará presente, el cambio en el guión, el protagonista y el nuevo escenario histórico prometen novedades a raudales.



Además de las calles de Boston o Nueva York, la acción del juego te llevará a las nevadas praderas americanas.



¡Arráncale la cabellera! Al menos, parece que podrás hacerlo a tenor del armamento que luce Connor.



La cifra -irécord histórico!

Se ha tardado Remedy en recuperar la inversión de la versión PC -cancelada por Microsoft- de «Alan Wake», con las ventas de Steam, sin contar con la versión "física".



Decide el futuro de tu ciudad

En 2013 volverá el inolvidable «SimCity»

Pocas presentaciones necesita la veterana serie de simulación urbana que te pone en la piel de un alcalde con la responsabilidad de gestionar una ciudad. Habrá novedades, como las consecuencias que tu ciudad y las de tus amigos sufrirán en base a tus decisiones o la batalla entre Maxis-Man y el Doctor Vu, del contenido descargable "Heroes y Villanos" que acompañará la prerreserva del juego.

ÚLTIMA HORA

El vuelo más realista



El propósito de «X-plane 10» es proporcionarte la experiencia de vuelo más realista. Para ello, ocupa ¡80 GB! de contenido en 8 DVDs de doble capa. En nuestro país es distribuido por Kaipioni.

El mejor almacenamiento

La conocida firma Western Digital ha sido elegida por tercer año consecutivo como "Proveedor de almacenamiento del año en EMEA" durante los premios EMEA Channel Academy Awards 2012.

La última pelea



La mayor renovación de la saga «Street Fighter» ya está a la venta: «Street Fighter X Tekken» incorpora un total de 38 personajes con la adición de los de la serie «Tekken», además de gran variedad de modos de juego y batallas por equipos en tiempo real.

Rebózate en el barro

Ésa es la invitación de «MUD - FIM Motocross World Championship», la apuesta de Black Bean por un deporte pocas veces simulado -y menos aún con la fidelidad que este título pretende conseguir- como es el motocross. ¿Listo para mancharte hasta las cejas?

«Borderlands 2» ya tiene fecha



Todos los fans impacientes del "shooter" de Gearbox ya tienen una fecha para marcar en su calendario: el 21 de septiembre se pondrá a la venta «Borderlands 2», cargado de novedades espectaculares.

Se cuentan por legiones



Continúan las altas expectativas con «Guild Wars 2», y la última prueba de ello ha sido la espectacular respuesta a la beta cerrada del juego de Rol Online: un millón de inscritos, pertenecientes a 224 países diferentes, en tan sólo 48 horas. ¡Alucinante!

Gratuito y sigue creciendo

El popular juego de Rol Online «Dungeons & Dragons Online» ha encontrado en el «free to play» el éxito. Prepara para este verano «Menace of the Underdark», una primera expansión llena de contenido y novedades.

Blizzard recorta empleos globalmente

La última revisión de Blizzard Entertainment de su negocio les ha decidido a reducir su plantilla de empleados en 600 trabajadores, si bien según la compañía el 90% de esta cifra se encuentra en departamentos ajenos al desarrollo de juegos.

Los inevitables retrasos del mes



Aunque este no ha sido un mes pródigo en retrasos sí que hay algún que otro desplazamiento de fechas de esos que nos decepcionan tanto. El principal, «Inversion», que se retrasa hasta el 5 de junio.



Azeroth reclama tu presencia...

Blizzard te tienta para que regreses al universo de «World of Warcraft»

Te tienta, ¡y de qué manera! El «Hechizo de Resurrección» es una iniciativa ya en marcha mediante la que el juego de Rol Online más popular pretende recuperar a una legión de desertores. No sólo se trata de que vuelvan, sino de ofrecerles un montón de alicientes para que permanezcan y se enganchen a su próxima expansión, «Mists of Pandaria».

Todo aquel que posea un personaje previamente creado y actualmente inactivo podrá responder al Hechi-

zo de Resurrección de un amigo, elevando su personaje a nivel 80 y el juego actualizado de forma gratuita incluyendo «Cataclysm». Además, tendrá un cambio de reino y facción opcional gratuito y siete días de juego. Por otra parte, la generosidad de quien haya hecho la invitación tendrá recompensa: se llevará una montura exclusiva si el jugador invitado paga 30 días de juego.



Una tormenta de disparos

Nadeo da los últimos toques y pone a punto la beta de «Shootmania Storm»

Los autores del célebre «Trackmania» continúan con su proyecto de repetir la fórmula en «Shootmania Storm» un juego de acción multijugador frenético con enormes capacidades de edición y personalización e integrado en la comunidad ManiaPlanet 2.0. En los próximos meses dará comienzo la beta abierta del juego y se irá viendo en acción todo su prometedor potencial.

Revista oficial de los Sims

¡Tus Sims saltan a la fama!

- ¡Todos los detalles de la nueva expansión que ya está en camino, «Los Sims 3 Salto a la fama»!
- ¡Organiza tus fiestas! Elegantes, desmadradas, en casa o en el exterior... todo lo necesario para liarla parda con tus amigos. ¡Con más de 120 descargas!



Playmania

¡Llega el mejor rol!

- Enrólate con PS3. Analizan «Mass Effect 3» y lo comparan con los grandes del género: «Skyrim», «Fallout», «Final Fantasy XIII-2»...
- La historia de las portátiles. Desde las Game & Watch a Vita.
- Completa «Final Fantasy XIII-2». Y de regalo, la guía que podrás guardar en la caja del juego.



Revista oficial Nintendo

6 tarjetas R.A. de Kid Icarus

- Kid Icarus es el tema estrella. Regalan un pack de 6 tarjetas de Realidad Aumentada
- Inazuma Eleven 2: Review del nuevo juego, que llega en dos ediciones.
- Metal Gear Solid de 3DS, Mario Party 9, Poképark 2...
- Avance de Pandora's Tower, un nuevo RPG para Wii.



Hobby Consolas

¡Assassin's Creed III!

- Ya han visto Assassin's Creed III. Tienen todos los datos y muestran imágenes en exclusiva.
- Analizan Mass Effect 3 y publican la guía completa.
- Y de regalo, póster doble de Street Fighter X Tekken y Assassin's Creed III.



DEL DIRECTOR DE **HANCOCK**

TAYLOR
KITSCH

ALEXANDER
SKARSGÅRD

RIHANNA

LIAM
NEESON



LA BATALLA POR LA TIERRA
COMENZARÁ EN EL MAR

BATTLESHIP

13 DE ABRIL EN CINES

WWW.BATTLESHIP-LAPELICULA.ES

*BATTLESHIP™ AND CHASBRO

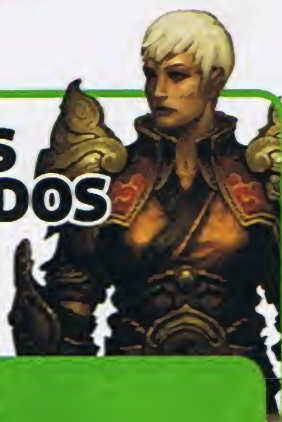
UNIVERSAL
CINEMA

**ENTRA YA EN WWW.DESAFIO-BATTLESHIP.ES Y GANA PREMIOS DE LA PELÍCULA
Y UN VIAJE PARA DOS PERSONAS A LA CIUDAD DEL MUNDO QUE ELIJAS!**

*VER CONDICIONES EN WWW.DESAFIO-BATTLESHIP.ES

Los más esperados

«The Darkness 2» y «Syndicate» abandonan la lista, pero no nos quedamos huérfanos de juegos deseados.



PARRILLA

Diablo III

15 DE MAYO • ROL/ACCIÓN
BLIZZARD • PC/MAC

Los fans de Blizzard sabemos lo qué es esperar. ¡Y ya tenemos fecha oficial!

Max Payne 3

JUNIO 2012 • ACCIÓN
ROCKSTAR • PC, 360, PS3

El mítico personaje regresa con lo mejor de la serie y novedades importantes.

Spec Ops The Line

JUNIO 2012 • ACCIÓN
YAGER • PC, 360, PS3

Un nuevo punto de vista para la mejor acción bélica.



Calentando motores

BioShock Infinite

19 DE OCTUBRE DE 2012 • ACCIÓN
IRRATIONAL GAMES • PC, 360, PS3

Ya tiene fecha. ¿Podremos esperar?

Medal of Honor Warfighter

OCTUBRE 2012 • ACCIÓN
DANGER CLOSE • PC, 360, PS3

La serie más veterana de la acción bélica vuelve a lo grande.

Prey 2

2012 • ACCIÓN
HUMAN HEAD • PC, 360, PS3

Vuelve la acción que puso patas arriba el género con grandes novedades.



en BOXES

Hitman Absolution

2012 • ACCIÓN
IO INTERACTIVE • PC, 360, PS3

El asesino más elegante y desalmado regresa para deleite de todos sus fans.

XCOM: Enemy Unknown

2012 • ESTRATEGIA
FIRAXIS • PC, 360, PS3

Los fans de la acción táctica nunca han esperado con tanta gana una invasión alienígena.

Metro Last Light

2013 • ACCIÓN
4A GAMES • PC, 360, PS3

El subsuelo moscovita vuelve a ser escenario de acción y terror por toneladas.



Los planes de futuro de Paradox para tu PC

La compañía ha mostrado en el reciente GDC 2012 de San Francisco tres nuevos proyectos

Los suecos, conocidos por series de estrategia para PC tan famosas como «Europa Universalis» o «Victoria», han aprovechado la Games Developer Conference para revelar tres proyectos con origen en estudios de pequeño tamaño pero con el máximo atractivo. Para que te hagas una idea el primero de ellos, «The Showdown Effect», está firmado por Arrowhead, el estudio responsable de «Magicka», y será un juego de acción mul-

tijugador en 2.5 dimensiones. «Dungeonland» te llevará a un parque temático de fantasía que recorrerán tres jugadores en modo cooperativo y un cuarto jugador que ejercerá de «dungeon master» y «RED Frontier» desplegará una carga de estrategia en tiempo real con un trasfondo de ciencia-ficción. Una apuesta de Paradox por alternar títulos de gran presupuesto con juegos originales y divertidos pero de origen más modesto.

Un disparo gana la guerra

Combate como francotirador en «Sniper Elite V2»

¿Te imaginas jugártelo todo a un sólo disparo? Incluso la Segunda Guerra Mundial? Así de atractiva es la oferta de «Sniper Elite V2», el juego de acción bélica y táctica de Rebellion ambientado en uno de los escenarios de guerra más recreados de la historia.

La continuación del popular título de acción te meterá en la piel de un francotirador y te hará vivir la Segunda Guerra Mundial con un realismo extremo, cuidando aspectos como la balística o las distintas armas que tendrás en tus manos.

Uno de los puntos fuertes de las diferentes misiones de «Sniper Elite V2» será la de poder cambiar la Historia con tu intervención. El mejor ejemplo es la misión «Asesinar al Führer» que se conseguirá exclusivamente con la prerreserva del juego.

Afina tu puntería porque los primeros disparos se empezarán a oír a partir del próximo 4 de mayo.



Vive la Segunda Guerra Mundial desde otro punto de vista: la mirilla telescópica de un francotirador.



La prerreserva de «Sniper Elite V2» incluye la misión «Asesinar al Führer» y dos armas extras: el rifle SVT-40 y el fusil Kar 98.



CONOCE OTRA FORMA DE JUGAR.

Descubre GeForce® GTX 680
y cambia las reglas del juego.

Juega sin freno con la potencia de la nueva GeForce® GTX 680.

Acelera tus juegos con NVIDIA GPU Boost, FXAA y el poder de la tecnología NVIDIA SLI® triple. Déjate llevar por la fluidez de imágenes que proporciona la tecnología NVIDIA Vsync adaptable. Disfruta de juegos multimonitor con NVIDIA 3D Vision® Surround desde una sola GPU y con todo el realismo de NVIDIA PhysX® y 3D Vision para que cada sesión de juego sea inolvidable.

Es más que una novedad. Es un cambio en las reglas del juego.

Encontrarás más información sobre la tecnología que cambia las reglas del juego en www.nvidia.es/geforce.

**ESCOGE TU ARMA.
EMPIEZA EL JUEGO.**

**NVIDIA
GEFORCE®
GTX**



© 2012 NVIDIA Corporation. NVIDIA, el logotipo de NVIDIA, GeForce, SLI, 3D Vision y PhysX son marcas comerciales o marcas registradas de NVIDIA Corporation. Todos los derechos reservados. El resto de marcas comerciales y derechos de propiedad intelectual pertenecen a sus respectivos propietarios.

PRIMERAS
imágenes

El regreso de una leyenda!

XCOM Enemy Unknown

★ Estrategia/acción ★ Firaxis ★ 2012



LA ÚLTIMA LÍNEA! Una horda alienígena ha tomado por asalto una Tierra totalmente desprevenida y la invasión parece inevitable. Tu misión, como comandante de la organización militar internacional XCOM, será organizar la última línea de defensa y hacer frente a los invasores empleando todos los recursos a tu alcance.



¡COMBATES ESPECTACULARES! Durante los combates la acción se desarrolla en tercera persona, desde un punto de vista isométrico, pero a diferencia del «XCOM» original, en el que la cámara permanecía fija, ahora el enfoque cambia continuamente y de manera automática para seguir el desarrollo de la misión: primeros planos, vistas generales, secuencias... Todo lo que haga falta para conseguir un acabado tan cinematográfico como espectacular.

UNO DE LOS MEJORES JUEGOS DE PC DE TODOS LOS TIEMPOS PREPARA SU VUELTA CON UN ESPECTACULAR REMAKE



¡CON NOMBRES Y APELLIDOS! Cada uno de tus soldados (y tendrás que reclutar una buena cantidad de ellos, créenos) podrá ser individualizado, personalizando su aspecto, su nombre y -a medida que gane niveles de experiencia-, sus estadísticas y habilidades, hasta convertirle en una implacable unidad de élite. Pero ojo, porque en este juego las muertes serán definitivas y si un disparo láser acaba con la vida de uno de tus hombres, por valioso que sea, lo habrás perdido para siempre. ¡Más vale andarte con ojo!



¡MEDITA TUS ACCIONES!

Como en el original, en el centro del sistema de juego estarán las misiones de combate en las que tendrás que enfrentarte a los soldados alienígenas. A través de un sistema de juego por turnos, tendrás que ir aprovechando y combinando las diferentes habilidades especiales de cada uno de tus hombres hasta alzarte con la victoria.

La clave del éxito

Los responsables de, entre otros, el legendario «Civilization» se enfrentan al difícil desafío de actualizar **uno de los mejores juegos de PC de la historia**. Su propuesta promete combinar **la misma jugabilidad brutal** del original, con un acabado técnico a la última y, la verdad, tienen muy, pero que muy buena pinta.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

¡Vaya sorpresa!

¡Menuda sorpresa me he llevado con la última Micro-manía! Sin esperar lo he encontrado nada menos que «Far Cry 2» de regalo, en castellano, con el manual, el multijugador activo... ¡Y encima al leer la revista, resulta que la cosa sigue los próximos meses! Eso sí, que conste que no me quejo (todo lo contrario), pero deberíais haber avisado en el número anterior, para asegurarnos de que nadie se la perdía por despiste. ■ Jose Antonio

Hombre, es que si os avisamos... pues vaya birria de sorpresa, ¿no? :-D Ahora en serio, en el avance del número anterior no se adelantó nada, porque en

el momento de su publicación todavía no estaban todos los acuerdos cerrados, pero vamos, si quieres estar al tanto de toda la actualidad acerca de Micro-manía y descubrir antes que nadie los contenidos de cada número, lo tienes muy fácil: Solo tienes que seguirnos en www.facebook.com/revistamicromania Sencillo, ¿verdad?

Jugar a leer

Me ha encantado el repor que habéis dedicado el mes pasado a los libros de juegos. Yo tengo bastantes libros basados en algunas de mis series favoritas, pero me habéis descubierto otros cuantos que ni siquiera sabía que existían, como el de «Guild Wars» o los de «Assassin's Creed». ¿Para cuándo un «Lo + Hot» de cómics?, porque ahí también hay bastante que rascar. ■ Agustín

Una de las cosas buenas que tiene la industria del videojuego es que se ha expandido tanto que ya se ha "introducido" en fenómenos de todos los órdenes:

libros, música, películas... Y si, también cómics. Por supuesto, no descartamos hacer una recopilación de los mejores tebeos basados en videojuegos... o viceversa, porque anda que no hay juegos inspirados en licencias de cómics: Marvel, Disney...



Tarde, pero bien

Coincido con lo que decíais el mes pasado (y con lo que cuenta Paco en su blog de Hobbynews) acerca de que es incomprensible que Microsoft se haya desentendido por completo de la versión de PC de «Alan Wake». Dicho esto, también tengo que decir que sigue siendo un juego genial, así que espero que le hagáis pagar en su valoración las "chapuzas" de Microsoft. ■ H.V.N.

La carta del mes

El ejemplo de «Skyrim»

El mes pasado un lector preguntaba por el futuro que le esperaba al PC como plataforma de videojuegos, y yo creo que la mejor ventana a ese futuro la tenemos en un juego como «The Elder Scrolls V: Skyrim», uno de los mejores, sino el mejor del año pasado. Pues bien, «Skyrim» en PC se ve mucho (muchísimo) mejor, en PC es considerablemente más barato y, además, en PC incluye un "creation kit" que garantiza literalmente millones de actualizaciones creadas por usuarios de todo el mundo. ¿Hay alguna consola que ofrezca algo similar? Yo creo que no. ■ S. Esteban

Pues muy poco podemos añadir a tu impecable explicación, con la que por supuesto estamos totalmente de acuerdo. Si acaso, que hace poco se ha revelado el dato bastante significativo de que más del 40% de los usuarios de «Skyrim» lo juegan en un PC. No parece que sea cosa de casualidad, ¿no?



Lío de nombres

No he acabado de entender por qué el mes pasado al hablar del nuevo «XCOM Enemy Unknown» insistís en que se trata de un remake del "primer juego de la serie". Hasta donde a mi alcanza, la serie comenzó con «UFO: Enemy Unknown» y fueron los siguientes títulos los que cambiaron el nombre a «XCOM». ¿O es que me he perdido algo? ■ Jorge Izad

Pues sí, algo te has perdido, pero tranquilo porque no eres ni mucho menos el primero en despistarse con este asunto. Resulta que el juego original de Microprose, que dio comienzo a la serie «X-COM» (en aquella época se escribía así, con



Puedes estar tranquilo que, lógicamente, una cosa no tiene nada que ver con la otra. Por supuesto que nos hubiera gustado que «Alan Wake» llegara antes al PC -años antes-, pero eso no nos impide reconocer, como hemos contado en la review que publicamos algo más adelante, en este mismo número, que se trata de un juego excelente, con una enorme calidad y que además ha aprovechado el paso del tiempo para mejorar tecnológicamente.



La polémica del mes

¡Menudo dineral!

Me ha dejado a cuadros la cifra que dabais el mes pasado de los 200 millones de dólares que según parece se han gastado en desarrollar «Star Wars: The Old Republic». ¿De verdad puede ser rentable un juego que ha costado esa barbaridad de dinero? Porque como es un juego online a eso además habrá que seguir añadiéndole costes: servidores, mantenimiento... ■ Eduardo

Hombre, como poder, puede ser rentable, y mucho. Mira, para que te hagas una idea, compáralo si te parece con «World of Warcraft» cuyo éxito es probablemente el objetivo al que aspira EA (otra cosa es que lo consiga, claro). En su momento «Álgido» «WoW» ha llegado a tener 11 millones de usuarios repartidos por el mundo, pagando cada uno de ellos todos los meses 15 dólares de suscripción... o sea, 150 millones de dólares al mes de ingresos brutos. Si, hay que descontar impuestos, comisiones, costes... todo lo que quieras, pero vamos, un éxito así justificaría casi cualquier coste de desarrollo y es de imaginar que EA ha tenido la suficiente fe en BioWare y la licencia de Star Wars como para pensar que merecía la pena arriesgarse.



Tu opinión es importante, escríbenos

- Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromanía.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
 - No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.
- El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



PREGUNTAS Y RESPUESTAS

¿QUIÉN...

hubiera adivinado que el próximo juego en la serie «Assassin's Creed» fuera a estar ambientado en la guerra de la independencia norteamericana?

¿QUÉ...

similitudes tendrá el nuevo «SimCity» que Maxis y EA lanzarán en 2013, con el original que publicó en 1989?

¿CUÁNTOS...

usuarios debe estar perdiendo «World of Warcraft» para que Blizzard haya decidido suprimir 600 empleos?

¿QUÉ...

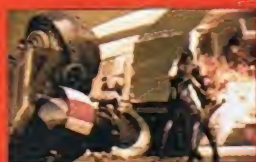
hay de cierto en los rumores que apuntan a que podría estar en desarrollo un nuevo juego de la serie «Baldur's Gate»?

¿POR QUÉ...

Firaxis eliminó la religión al pasar de «Civ IV» a «Civ V» solo para volver a introducirlo en el próximo DLC que se publicará del juego?

Protección de Datos: Los datos personales que envíes a esta sección serán tratados y almacenados por el editor de esta revista, Axel Springer España S.A., con domicilio en C/Santiago de Compostela, 94, 28035 Madrid, para responder a las preguntas y enviar las aportaciones seleccionadas. Podrás ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote al responsable de datos de Axel Springer España S.A.

FORMIDABLE



Después de haberlo jugado de principio a fin, nuestro «formidable» de este mes tiene que ser para «Mass Effect 3» y el excelente trabajo que ha realizado BioWare poniendo punto y final a una saga épica de juegos de rol, una de las mejores de todos los tiempos. En concreto, la continuidad en la historia y los personajes de una entrega a la siguiente han hecho de esta serie una experiencia única, de las que cuesta mucho olvidar.

LAMENTABLE

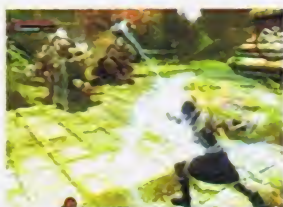


No nos entendáis mal, nos alegramos tanto como cualquiera cuando un juego baja de precio, pero cuando esa bajada tiene lugar cuando no lleva ni dos meses a la venta y el descuento es superior a la mitad del precio original, que es lo que está pasando en Origin con juegos como «NFS The Run», «Reckoning» o «Syndicate», pues... la verdad, entendemos que todos los que hayan pagado su precio completo se sientan justamente indignados.

guión) tuvo hasta tres nombres distintos, dependiendo de dónde y cuándo se editara. Así, en el mercado europeo apareció como «UFO: Enemy Unknown», mientras que en Estados Unidos se distribuyó como «X-COM: UFO Defense». Luego, aparecería una versión del mismo juego para PSX que se titularía «X-COM: Enemy Unknown». Como ves, es para liarse...

Se esperaba más

Me ha sorprendido vuestra review del mes pasado de «Reckoning». No digo que un 85 sea una mala nota, ni mucho menos, pero no sé, la verdad es que después de tanta expectación y tanto «hype» esperaba algo más «caliente», no sé si me entendéis. ■ Nolo



Fijate si te entendemos que a nosotros nos ha pasado algo parecido con el juego. «Kingdoms of Amalur: Reckoning» no es ni mucho menos un mal juego, antes al contrario, pero por desgracia no alcanza ese tono «épico», o «caliente» como tú dices, que caracteriza a los grandes de un género. Lo intenta, y mucho, pero le falta «chispa».

Distribución online

De entrada me declaro usuario convencido de la compra de juegos por des-



carga, en especial a través de Steam y Origin, pero cuando me compré «BioShock 2» me di de frente con esa «cosa» llamada Games for Windows LIVE. Y es que pese a que el juego es una obra de arte, el servicio multijugador (más pensado para consolas) y lo complicado del sistema «LIVE» me desentaron del todo. Mi pregunta es: ¿Será «BioShock Infinite» un juego independiente de Windows Live? Y, por otra parte, ¿se pueden adquirir en Steam los DLCs de «BioShock 2» que se ofrecen en Windows Live? ■ Sergio San Millán

A la segunda pregunta la respuesta es no, no hay otra forma de adquirir esos DLCs. Y a la primera, la respuesta es que de momento no hay ninguna confirmación oficial al respecto, pero, si nos preguntas, nosotros también esperamos que sea que no; o bien que Games for Windows LIVE mejore mucho y muy rápidamente, porque hasta ahora su funcionamiento ha sido, digámoslo así, bastante «accidentado».

En mis tiempos...

Me ha gustado mucho el nuevo «Syndicate» y coincido con vosotros en que se trata de un juegazo, pero si escribo es para contaros que hubiera preferido una nueva versión del original, en vez de este cambio de género. ¡Anda que no lo jugué veces! Si es que ya no se hacen juegos como los de antes... :-D ■ Marcos G



Hombre, no es la solución perfecta, pero si quieres volver a jugar al original, tienes la opción de hacerlo gracias a gog.com, que lo vende por apenas cinco eurillos, en una versión adaptada a los PCs actuales. Por otra parte, si te van los juegos «de antes», no te pierdas Lo + Hot, pues repasamos un montón de series clásicas que han vuelto al PC.

Ridge Racer
Unbounded (Limited Ed.)



ahorra
5€

GAME

Tu especialista en videojuegos

265 tiendas en toda España

Promociones no acumulables a otras ofertas, descuentos. Precios válidos y vigentes hasta 30/04/12. Impuestos incluidos.

Conéctate a www.game.es para conocer la tienda GAME más cercana.

REPORTAJE

Ya puedes ver el tráiler
de «Medal of Honor» en
HOBBYNEWS.es

¡La guerra es más real que nunca!

MEDAL OF HONOR WARFIGHTER

¡Guerra global! «Warfighter» ampliará el teatro del anterior «Medal of Honor» llevando la campaña a varios países... Somalia y Filipinas confirmados



Si la veteranía es un grado, no existe saga de acción bélica que acumule la de «Medal of Honor». Y ahora, tras su reinicio en la guerra moderna, volverá a estar en la brecha con una nueva entrega basada, precisamente, en las experiencias de soldados veteranos

INFOMANÍA

DATOS

- Género: Acción
- Estudios/Compañía: Danger Close/Electronic Arts
- Fecha prevista: Octubre 2012

CÓMO SERÁ

- Será un juego de acción bélica y espectacular, que empleará abundantes cinemáticas, pero que buscará el máximo realismo en el combate.
- Continuará la anterior entrega de Medal of Honor -basándose en los cuerpos de élite Tier 1- en un contexto verosímil de guerra moderna global.
- En el modo multijugador, estarán representados operativos Tier 1 de otros 10 países y también incluirá misiones cooperativas, aunque independientes de la campaña principal.
- La campaña será una "ficción histórica" basada en hechos reales y misiones plausibles.

Desde que regresamos de nuestra visita a los estudios de Danger Close en Los Ángeles, el 11 de febrero, y hasta el día 24 de ese mismo mes, -cuando se dio a conocer «Medal of Honor: Warfighter»- hemos estado, amigo, ¡mordiéndonos la lengua! Es cierto que ya entonces pudiste leer un primer avance del juego en Hobbynews y ver el trailer del anuncio oficial... Pero es ahora cuando, por fin, podemos contarte todo lo que vimos allí, con nuestros propios ojos, y lo que sus creadores nos contaron -de viva voz- sobre «Medal of Honor: Warfighter». ¿Especulaciones, rumores y conjeturas? Bueno, seguramente te vas a encontrar con mucho de esto, pero no aquí. Aquí vamos a comentarte, por un lado, datos (confirmados) y por otro nuestras impresiones sobre el juego. ¿Estás preparado?

Antes de seguir situémonos, ¿vale? Como seguramente recordarás, «Medal of Honor» -que en su día fue la saga de acción bélica de mayor éxito en PC y consolas- regresó en 2010 en manos de los estudios Danger Close. Tras una dé-

cada de juegos de época, el «Medal of Honor» de 2010 daba el salto a la guerra moderna con una campaña en Afganistán, protagonizada por soldados de élite conocidos como los "Tier 1"... Tipos, por cierto, que en la vida real participaron en la caza del mismísimo Osama Ben Laden, que no es cualquier cosa.

Curiosidades aparte, aquel «Medal of Honor» de 2010, que reinició la saga, apenas logró un éxito discreto. Pese a ello, Danger Close insiste, asumiendo no poco riesgo con esta próxima entrega que va a ser, además, una continuación de la historia y con los mismos personajes principales. ¡Con un par!

¡LA SAGA CONTRAATACA!

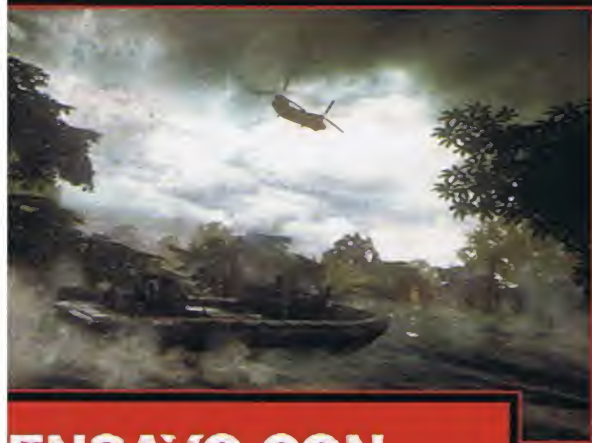
De nuevo, el realismo, o más bien la "sensación de veracidad" será la clave en «Medal of Honor: Warfighter». Basándose en las experiencias de los Operativos Tier 1 -incluso en sus problemas ajenos al combate- el juego será todo un homenaje a estos soldados. No en vano más de una veintena de ellos han intervenido en el desarrollo de «MoH: Warfighter», ya sea en calidad de consultores milita-

res o escribiendo los detalles o el guión de muchas misiones.

Afortunadamente, también habrá novedades y retoques cruciales en la jugabilidad. A juzgar por los minutos de juego que nos han enseñado y que después nos han comentado, se pretende que «Medal of Honor Warfighter» sea más emocionante y que tenga sentido dentro de un contexto de "guerra global", lo que implica un desafío más sugerente y más escenarios que en el juego anterior. Además, la nueva campaña, apoyándose en "scripts", con menos fallos -es de esperar- junto al empleo de abundantes escenas cinemáticas, estará mejor narrada. La idea no es hacer de «MoH Warfighter» un simulador, sino algo que te parecerá real. Las misiones, en definitiva, se te presentarán con una puesta en escena más impactante, espectacular y hasta explosiva, pero siempre verosímil y en sintonía con la buscada "sensación de veracidad" que hemos mencionado.

¿FICCIÓN HISTÓRICA?

Los chicos de Danger Close nos advirtieron que «Medal of Honor: Warfighter»



ENSAYO CON FUEGO REAL



LAS ARMAS DE LOS TIER 1

Jugar acción bélica en un PC y combatir son cosas diferentes... ¿O no tanto? Pues, al parecer no, cuando se trata de «Warfighter». Pudimos comprobarlo practicando con las armas del juego.



ASESORAMIENTO MILITAR

Miembros del Tier 1 nos dieron instrucciones y, tanto con el Colt M4 como con el rifle de precisión parece que «Warfighter» se nos va a dar bastante bien... ¿Y el cargador? ¡Tranquilos que no se nos olvidó!



LOS MEJORES DEL MUNDO

Periodistas de todo el mundo nos enfrentamos en un torneo con pistola. Ya esperamos la revancha en la Red cuando «Warfighter» esté disponible... ¿Tú también defenderás tu país?



¡Combates en la Red! El multijugador de «Warfighter» enfrentará a 12 facciones en 12 ligas diferentes y contemplará el modo cooperativo.

COMBATIRÁS COMO SOLDADO DE ÉLITE EN EMOCIONANTES MISIONES, BASADAS EN EVENTOS ACTUALES POR TODO EL MUNDO

no será un juego de "acción palomitera" –traducción libre– al estilo de las "películas de Michael Bay" –esta vez traducción literal–. Y dicen: "no podrás ver cosas como la Torre Eiffel explotando". En este sentido, Greg Godrich, productor ejecutivo para el juego se refirió a la narración de «MoH Warfighter» como a una "ficción histórica", que mezcla acontecimientos reales y recientes con misiones que pudieron –o tal vez no– tener lugar en ese lugar y momento. Las misiones y los escenarios, si no reales, serán plausibles... Por cierto, si te estás

preguntando si la misión "Cazar a Ben Laden" estará en el juego la respuesta es NO. Pero, ¿quién sabe si quizá en un DLC...?

¡BAJO UNA BANDERA!

Volviendo ya a la realidad, toda la panoplia del equipamiento, incluyendo vehículos, explosivos, ópticas, elementos de atuendo y, por supuesto, armas, son reproducciones fidedignas de las auténticas en todos los parámetros de alcance, precisión y funcionalidad que te puedas imaginar. Damos buena cuenta de ello en el recuadro de la izquierda.

Con respecto a la tecnología «Warfighter» no podrá ser más sofisticado. Danger Close cuenta con el software "Frosbite 2.0" de DICE, empleado ya en otro bélico de altura, «Battlefield 3».

Pero a partir de aquí, Danger Close marca distancias para «MoH Warfighter» incluso en el apartado multijugador, del que se encarga esta vez sin intervención de DICE. Básicamente, consistirá en el enfrentamiento de los Tier 1 –o similares– de naciones diferentes. Originalmente se dijo que serían diez los países representados, después que serán doce

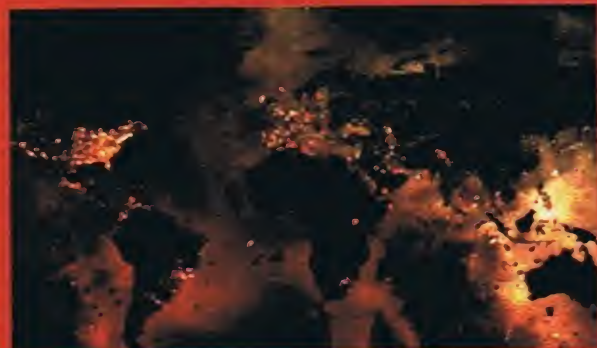


¡Eventos reales! La misión consiste en un rescate de rehenes en Isabela, Filipinas. La ciudad aparece asolada por un tifón, como ha sucedido recientemente.

LOS "TIER 1" EN LA GUERRA MODERNA

Para Danger Close, «Medal of Honor: Warfighter» vendrá a ser todo un homenaje a los soldados de élite de distintos países que defienden la libertad frente a la amenaza del terrorismo. Es más, con «Warfighter» quiere dar a un puñado de guerreros de todo el mundo la oportunidad de contar sus historias personales de sacrificio, camaradería, riesgo y combate en misiones por todo el globo. La palabra clave es que las misiones diseñadas para el juego tendrán no sólo una base real, sino que serán

verosímiles... ¿Te preguntas si el juego se parecerá a los «Modern Warfare»? Pues, de hecho, sí. Pero en «Warfighter» no verás explosiones nucleares por doquier ni el Capitolio en llamas, aunque... ¡lo que juegues puede que haya sucedido de verdad! Por cierto, si has pasado por www.hobbynews.es y has visto el trailer de presentación... ¿Te has dado cuenta del "PEDAZO DE PUNTITO ROJO" que aparece como zona de operaciones en el centro de la Península Ibérica? Ahí queda eso... :-)



—puede que más— y doce ligas en las que se combatirá online. Por ahora, entre los cuerpos de élite confirmados están los SAS británicos, los SASR australianos, los KSK alemanes, los SOG suecos y los Grom polacos... ¿Y los españoles? Pues, de esto, no han soltado prenda. ¡Crucemos los dedos! Si está confirmado el modo cooperativo, con misiones específicamente diseñadas para "compartir", ya que la campaña no podrá ser cooperativa. Aparte, estará también una sugerente pero aún incierta modalidad del cooperativo llamada "De-Un-Tiro" destinada a jugadores expertos.

¿DIGNO DE MEDALLA?

Algunas de las escenas épicas de la acción bélica más recordadas pertenecen a anteriores títulos de

la saga «Medal of Honor». Detrás de la combinación de realismo y ficción, la intención de Danger Close es la de avivar precisamente esa llama, la de los combates épicos. La cuestión es que ahora, en «Warfighter», los ingredientes y la fórmula han cambiado. Si en los «Medal of Honor» ambientados en la Segunda Guerra Mundial asistías a batallas decisivas y tu papel apenas iba más allá del de un soldado que aspira a sobrevivir, en este «Warfighter» te enfrentas a operaciones en todo el mundo, de pequeña escala pero de gran relevancia. Como soldado de élite tus acciones serán decisivas. ¿Será suficiente para devolverle el esplendor a «Medal of Honor»? ¿Quién sabe? Pero por lo que hemos visto, Danger Close está en el buen camino. **S.T.M.**



¡Desenlaces épicos! Las cinemáticas serán habituales en la campaña. Darán sentido y continuidad a las misiones, pero serán a propósito muy "comedidas".

¡Tú decides! En «Warfighter» podrás decidir cómo afrontar ciertas situaciones. ¿Echarás la puerta abajo, lanzarás un "flashbang" o usarás C4 en la pared?





Infomanía

DATOS

- Género: Aventura
- Estudios/Compañía: Pendulo Studios
- Distribuidor: FX
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: 29 de marzo 2012

www.fxinteractive.com

LAS CLAVES

- Será una **aventura gráfica ambientada en Nueva York**, y con una historia muy oscura.
- Tu personaje, Henry White, es un voluntario de una ONG que debe **investigar misteriosos asesinatos**.
- Usará una estructura narrativa visual basada en la aparición de **viñetas en la pantalla, al estilo de un cómic**.
- Los avances se grabarán de **forma automática**.
- Pese a su aspecto de dibujo animado, el guión será **dramático y adulto**.

Primera Impresión

La nueva aventura de Pendulo perpetúa el inimitable estilo visual de sus últimas producciones pero se desmarca en el tono, oscuro y adulto, de su historia. Una combinación explosiva.

¡La Gran Manzana está podrida!

New York Crimes

¡Otra aventura de Pendulo! Diversión, risas, humor... ¿eh? ¿Que no? ¿Drama? ¿Asesinatos? Hmm, suena bien, ¿a que sí?

No es algo que te vaya a sonar extraño, con toda seguridad, y en esto de los juegos para PC ya ha pasado más de una vez: no te fíes de las apariencias. Algunas veces hay que tomarlo de manera positiva, cuando te encuentras con algo mucho mejor de lo que parece a simple vista. Otras, negativa, claro, cuando te dan gato por liebre. Pero el caso de «New York Crimes» es diferente. No es ni lo uno ni lo otro. Y, de ser algo, sería positivo, qué duda cabe. Una aventura gráfica de Pendulo Studios no ne-

cesita más carta de presentación que el aval del nombre de sus responsables, ¿no? Pues... quizá no.

Asesinatos y misterios

Aunque el nombre ya te da pistas sobre la premisa de la historia, «New York Crimes» no va a ser la típica aventura de Pendulo. De ahí lo de que no debes fiarte de las apariencias, y es que hasta la fecha los fans del estudio español estábamos acostumbrados a guiones plagados de desafíos, sí; de misterio, sí; de acción y momentos intensos, también; pero,

asimismo, de mucha diversión, humor, chistes y buen rollo en general. Y no es que en «New York Crimes» no vaya a haber diversión, que la habrá a raudales, pero lo del buen rollo y los chistes... como que no.

La nueva producción de Pendulo y FX dará un giro bastante significativo en el tono de su historia. La tragedia, el drama, el sentido oscuro y adulto de toda la aventura inundarán tus andanzas por Nueva York, primero, y París, más tarde. Y es que comenzar un guión presentando asesinatos brutales de mendigos



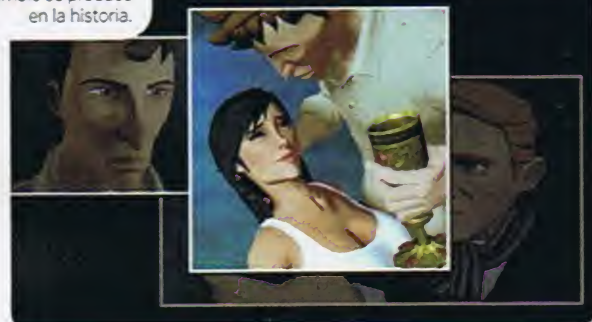
SABÍAS QUE...

...antes de que FX confirmara «New York Crimes», el juego ya empezaba a ser conocido fuera de nuestras fronteras como «Y: The Case of John Yesterday»?

¡Ya está aquí la nueva aventura de Pendulo Studios! «New York Crimes» da un giro radical a sus aventuras llenas de humor, con un guión oscuro, dramático y adulto.



Aunque ese estilo gráfico es inconfundible en Pendulo, el gran cambio se produce en la historia.



¡No habrás hecho más que empezar y ya estarás metido en un lío de órdago! Boris, te retiene prisionero en un vagón de metro...

y sin techo en las calles de Manhattan, como que no es algo que te alegre la vida, así de primeras, ¿verdad?

Contraste de estilos

Y si estamos acostumbrados también a disfrutar de las aventuras con el sello de Pendulo en cuanto a lo visual, ahí sí que no esperes un gran cambio. Ese "look" a medio camino entre el dibujo animado y el cómic, tan propio del estudio, se mantendrá en «New York Crimes», acentuando el contraste con el tono nada luminoso de la historia narrada en el juego. ¿Curioso? Cuando menos. Ya sabes, no hay que fiarse de las apariencias.

Al principio te chocará, como nos ha pasado a nosotros al ponerle la mano encima a la primera versión jugable de

PENDULO STUDIOS DESVELA SU NUEVA AVENTURA, LLENA DE MISTERIOS, ASESINATOS Y DRAMA

«New York Crimes», pero en cuanto pasan los primeros minutos de la aventura, será algo a lo que apenas prestes atención, pues te sumergirás de lleno en la historia y casi ni te darás cuenta, intentando resolver puzles, descubriendo nuevos personajes y pistas a investigar e intentando sobrevivir.

Sí, sobrevivir, porque ya te decimos que desde los primeros minutos de «New York Crimes» tu vida -bueno, la de tu personaje- estará en peligro. Eso para que te fíes de ese aspecto inocen-

te de dibujo animado de los personajes que puedes ver en las pantallas del juego. ¡Ah!, por cierto, que aún no te hemos presentado a tu alter ego...

Voluntarios en N.Y.

Henry White es un voluntario de los Hijos de Don Quijote, una ONG que ayuda a mendigos y sin techo en la ciudad de los rascacielos. Últimamente han aparecido en las calles de Nueva York los cadáveres de varios de estos marginados, brutalmente asesinados y torturados.

se parece a...



HOLLYWOOD MONSTERS 2
La producción de FX ponía a punto su motor gráfico con una actualización del clásico.



RUNAWAY: A TWIST OF FATE
La última entrega de la saga «Runaway» es un referente en el catálogo del estudio.



La sucesión de pistas misteriosas es imparable en el desarrollo de la aventura! **Tendrás** poner a prueba tu ingenio para desentrañar lo que se oculta en cada pequeño detalle.

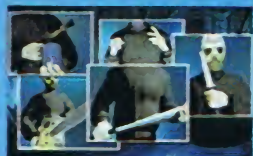


Extraños rituales aparecen en la narración de los asesinatos de «New York Crimes». ¿Qué está pasando en la ciudad de los rascacielos?



NUEVO ESTILO

Pendulo se reinventa en la aventura



► El estudio español sigue fiel a la aventura clásica. Y aunque no renuncia a un género en el que sigue investigando, sí abre nuevos caminos en la narrativa con este «New York Crimes».



► Un tono adulto, oscuro y dramático. «New York Crimes» se aleja del habitual tono amable de las aventuras de Pendulo, donde el humor siempre era una piedra angular del guión y el desarrollo.



► Como un cómic. La estructura visual del juego combina el habitual estilo gráfico de Pendulo, con un uso masivo de viñetas que irán narrando la acción, como si de un cómic se tratara.



Los personajes de «New York Crimes» ocultan, casi siempre, su verdadero rostro, sus intenciones y motivaciones. Los diálogos te ayudarán, pero tendrás que leer entre líneas.

TENDRÁS QUE INVESTIGAR VARIOS ASESINATOS DE MENDIGOS, Y VIAJAR DESDE NUEVA YORK A PARÍS

Tu primera misión en la piel de Henry será acercarte junto a tu amigo Sam Cooper a una estación de metro abandonada en la que parece que puede haber alguna pista sobre estos crímenes. Y, al llegar allí, descubrirás algo que hubieras preferido no saber, y menos de la manera en que te tocará descubrirlo...

No te vamos a hacer ningún "spoiler" más de la historia -si acaso, lo justo-, pero baste decir que te secuestran, te amenazan de muerte, te topas con personajes que no sabes si están locos o se lo hacen, y un enorme misterio alrededor de una

cicatriz en forma de Y que aparece en las manos de numerosos personajes empezará a desentrañarse, con tu valiosa ayuda, por supuesto.

Un nuevo toque narrativo

Si hablamos de que «New York Crimes» puede suponer un cambio significativo en el tono de los guiones e historias de los juegos de Pendulo, otro tanto podemos decir de su estilo narrativo que, por cierto, le viene como anillo al dedo al estilo gráfico usado... A ver si resulta que toda esta extraña combinación de estilos tiene más

miga de la que parece a simple vista. Y es que no hay que fiarse de las apariencias.

Si eres aficionado a los cómics, o has visto películas como el primer «Hulk» moderno -el de Ang Lee-, reconocerás lo que Pendulo quiere imprimir a «New York Crimes»: un estilo narrativo similar al de las páginas de las novelas gráficas.

A cada momento, al investigar un punto de interés del escenario, hablar con un personaje o intentar hacer que un objeto te ayude en alguna tarea, las viñetas saltarán por la pantalla con breves descripciones, bocadillos o voces -las primeras pruebas de doblaje en castellano son excelentes-, acompañando a la acción. Una simbiosis de cómic y juego realmente atractiva e inédita en las producciones de Pendulo.

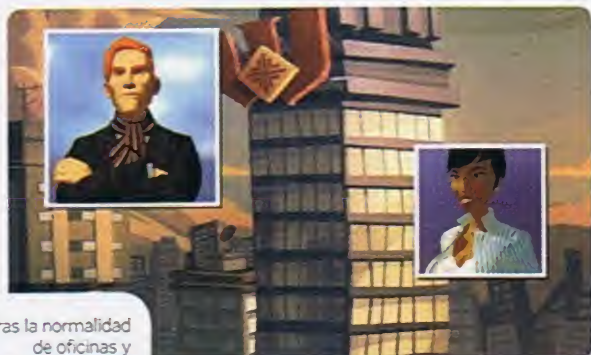


¡Maldición! ¿Cómo llegarás hasta el otro lado? Ya sabes, Pendulo es **un estudio experto en el planteamiento de puzles** y lo volverá a demostrar. ¡A pensar, amigo!



¡Una aventura para adultos con aspecto de "cartoon"!

«New York Crimes» puede ser un punto de inflexión en la historia de Pendulo Studios. No lo parece a primera vista, pues gráficamente tendrá un aspecto bastante similar a sus últimas producciones, con ese estilo a medio camino entre el dibujo animado y el cómic. Sin embargo, la historia de Henry White y John Yesterday tendrá un tono decididamente dramático, oscuro y mucho más adulto que juegos como «Hollywood Monsters 2».



Tras la normalidad de oficinas y edificios, **extraños y antiguos rituales** tienen lugar en Nueva York.



Los primeros pasos en la estación de metro, al principio del juego, **te diseccionarán el estilo de desarrollo** de «New York Crimes».

Aunque este diseño tan original puede parecer simplemente decorativo, la verdad es que tras jugar con la primera versión de «New York Crimes» que Pendulo nos ha facilitado podemos ver que se trata de todo un acierto, a priori, para el desarrollo de una aventura. Aún tiene aspectos por pulir, en nuestra opinión, pero la descripción e irrupción en escena de las viñetas no resulta nada intrusiva, sino muy cómoda, útil y relevante para el desarrollo de la historia y de la acción.

Es más, tiene visos de que potenciará el tono dramático de una historia oscura como la de «New York Crimes» de forma realmente sobresaliente.

Y, eso sí, no temas a extraños experimentos en cuanto al tema del interfaz de usuario y la gestión de inventario. Aquí, Pendulo apuesta por lo clásico y que se sabe de sobras que funciona.

Garantía Pendulo Studios

Un minúsculo inventario situado en la parte inferior de la pantalla que aparecerá al pasar el puntero por la misma, dará acceso a los objetos recogidos por el escenario, así como a las opciones de menú básicas, junto a un par de iconos que te resultarán de lo más útil en muchas ocasiones.

Si te atascas en algún puzle podrás descubrir alguna pista –un recurso que viene ya acompañando a los juegos de Pendulo desde las últimas entregas de

«Runaway»– con solo pulsar un botón. Y si no quieres volverte loco explorando los detalladísimos escenarios del juego con el puntero, podrás averiguar en un segundo los puntos calientes –zonas de interés a investigar– que hay repartidos por el mismo.

Si eres un aventurero de los de vieja escuela no te interesará usar estos recursos, pero si quieres probar en el género, seguro que estas ayudas te vienen de fábula para entrar sin problema en la compleja, oscura, adulta, absorbente y fascinante historia de «New York Crimes». Porque si crees que esta es una aventura más de Pendulo, no podrás estar más equivocado. Y si crees que será muy difícil entrar en ella si eres novato, te lo repetimos: no te fíes... F.D.L.



Infomanía

DATOS

- ▶ Género: Plataformas
 - ▶ Estudios/Compañía: Ubisoft
 - ▶ Distribuidor: Ubisoft
 - ▶ Idioma: Castellano
 - ▶ Fecha prevista: 29 de marzo 2012
- raymanubi.com/rayman-origins

LAS CLAVES

- ▶ Será un juego de plataformas protagonizado por Rayman y tres amigos.
- ▶ Tendrás que luchar contra el Soñador de Burbujas para liberar al mundo de las pesadillas.
- ▶ El diseño de acción se basa en un **scroll lateral** en un entorno en 2D.
- ▶ Habrá **seis mundos principales**, cuatro submundos y varias fases secundarias.
- ▶ Incluirá un **modo multijugador** para cuatro jugadores en el mismo PC.

Primera Impresión

El regreso de un personaje clásico del videojuego a tu PC tiene visos de convertirse en un juego de lo más divertido, para todos los públicos y con la opción de disfrutar en compañía.

¡Vuelve el bicho!

Rayman Origins

El simpático bichejo sin articulaciones creado por Michel Ancel vuelve en su aventura más alocada. ¡Y trae a sus amigos!

Piensa un poco, a ver cuánto hace que no juegas a un plataformas en 2D en tu PC. Si, sí, ya sabemos que, ocasionalmente, aparece algún juego indie, algún "remake" de éste o aquél clásico pero, la realidad es que lo que hace 20 años era tan habitual, hoy día es todo un acontecimiento y, casi, un desagradable entre tanto realismo, mundo en 3D, superproducción, motores gráficos fotorealistas y espectáculos pirotécnicos. Por eso, y aunque está claro que un juego como «Rayman Origins» no va a gustar a aquellos jugadores más ansiosos de experiencias totales, su simple aparición ya es una buena noticia en un universo, el del videojuego, que por su propia esencia necesita de la mayor

variedad posible en la oferta, y mucho más en unos tiempos en que la tecnología parece serlo todo.

Sueños y pesadillas

Rayman y sus amigos, Globox y dos Diminutos, están echando una cabezada en las ramas del Árbol Roncador. Lo que no saben es que su apacible descanso -¡y sus ronquidos!- molestan a la mujer del Soñador de Burbujas, que viva bajo el árbol, y en venganza decide enviar todo tipo de pesadillas y monstruos contra sus ruidosos vecinos.

Si, el punto de partida de un guión como el de «Rayman Origins» es tan disparatado, esperpéntico y divertido como el mismísimo Rayman. Y con semejante arranque en la historia, ya pue-

des suponer que lo que vendrá después no hará sino abundar en este tono desenfadado y divertido, que desembocará en un juego donde la diversión y la jugabilidad lo serán todo, y el colorido, saltos, explosiones y plataformas dominarán todo el diseño.

Vuelven las plataformas

Si, no es nada habitual en estos tiempos, pero «Rayman Origins» será una vuelta a los orígenes del mismísimo personaje... aunque con numerosas novedades, como es de esperar.

En esencia, «Rayman Origins» será un plataformas en 2D, a la vieja usanza, con scroll lateral. Pero entre sus novedades en este clásico planteamiento destacará, sobre todo, la inclusión de varios



Tras una larga ausencia del PC, Rayman vuelve acompañado por varios amigos para ofrecer **un juego de plataformas lleno de imaginación, fantasía y buen rollo.**

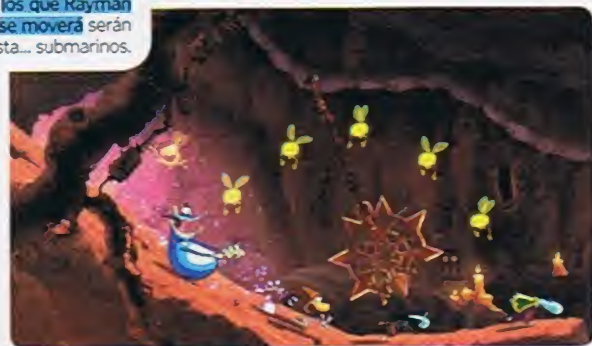


Ahora Rayman no está solo: Júntate con tus amigos y juega

Una de las características más llamativas de «Rayman Origins» será la inclusión de un modo multijugador en el que hasta cuatro amigos podrán controlar al grupo protagonista. Aunque Rayman, Globox y los dos Diminutos son personajes muy diferentes, no poseerán habilidades especiales que haga distinta la jugabilidad al escoger uno u otro en este modo de juego.



En el Claro de los Sueños, los escenarios por los que Rayman se moverá serán hasta... submarinos.



¡Ojo con los enemigos finales! Sí, porque el Señor de Burbujas es capaz de crear bichos como éste para fastidiar a Rayman.

personajes secundarios que te acompañarán en tu aventura por el Claro de los Sueños. Se trata de tres personajes, Globox—otro personaje clásico de la saga—y dos Diminutos.

Todos juntos intentaréis acabar con las pesadillas y los enemigos que han mandado contra vosotros y contra el mismo mundo de juego. Y, claro, la aparición de estos personajes junto a Rayman no es simplemente decorativa. Jugando tú solo te acompañarán y ayudarán dirigidos por la IA, pero su presencia estará justificada por la inclusión en «Rayman Origins» de un modo multijugador en el que cuatro amigos controlaréis cada uno a un personaje del grupo, luchando contra los malos.

No te preocupes si piensas que habrá que coordinarse de forma compleja usando todo tipo de habilidades especiales. No, la jugabilidad de todos y cada

uno de los personajes y sus habilidades serán idénticas y no tendréis que volveros muy locos con esto. Y es que el objetivo será que la diversión prime en el juego, así que complicarlo no habría sido muy inteligente.

Con estilo clásico

Los seis mundos, cuatro submundos, varias fases secundarias y, en general, todo lo que encontraréis en «Rayman Origins» estará empadado de un diseño, jugabilidad y estilo de lo más clásico. Su propia concepción como juego de plataformas lo deja bien a las claras. Aunque originalmente el juego iba a tener un

concepto más ambicioso y se iba a estructurar como una serie de episodios descargables—como las recientes series de «Sam & Max» o «Monkey Island»—, la esencia de diversión y plataformas no ha variado. Queda por ver, eso sí, cómo responderá el público actual a la refrescante—paradójicamente—oferta de «Rayman Origins». Pero, vista la primera versión jugable, hay que reconocer que todo pinta muy bien y que si es diversión lo que estás buscando, «Rayman Origins» parece que irá sobrado. ¿Será éste el pistoletazo de salida para el regreso de más juegos de estilo clásico? Eso, ya lo veremos... F.D.L.

RAYMAN REGRESA EN UN JUEGO DE PLATAFORMAS DELIRANTE Y DIVERTIDÍSIMO, Y NO VIENE SOLO

se parece a...



BASTION Aunque se centra más en la combinación de acción y rol, «Bastion» también toma un mundo de sueños y fantasía como base.



TRINE 2 Las plataformas se unen en «Trine 2» a la resolución de puzzles. El multijugador también es una opción muy atractiva del juego de Frozenbyte.

O+HOT iCómo hemos

«XCOM», «Syndicate», «Duke Nukem»... Tranquilo, no has viajado quince años atrás en el tiempo. Se trata simplemente de que las series clásicas están volviendo, ¡y a lo grande! Acompáñanos y descubre cómo les ha sentado el paso de los años.

XCOM

- 🕒 **Lanzamiento:** 2012
- 🌐 **Web:** www.xcom.com

El sistema de juego táctico tradicional de la serie se reemplazará en esta revisión por el de la acción en primera persona. Eso sí, el espíritu del original seguirá muy presente en la ambientación y en otros aspectos del juego, como la captura y utilización de tecnología alienígena.



XCOM: Enemy Unknown

- 🕒 **Lanzamiento:** 2012
- 🌐 **Web:** www.xcom.com

Aquí no hay cambios que valgan: se trata de un "remake" puro y duro que tomará todos los conceptos del original y "simplemente" los pondrá al día, con una nueva y espectacular tecnología gráfica y mecanismos de juego más ágiles y directos. Si sigues enganchado al original, éste es el juego que necesitas.



X-COM: UFO Defense

- 🕒 **Consíguelo en:** Steam
- 💰 **Precio:** 4,99€

Combates tácticos por turnos, gestión económica, desarrollo de personajes, investigación... Todo eso y más combinado en un genial sistema de juego que muchos han intentado imitar... sin éxito. Por eso, tal vez, sea uno de los pocos títulos de su época que han resistido estupidamente el paso del tiempo. ¿No nos crees? Pruébalo, y verás.



Navy Moves

- 🕒 **Juégallo en:** www.navymoves.com
- 💰 **Precio:** Gratis (con micropagos)

Toda la variedad y jugabilidad de original se ha puesto al día en este original juego online presentado por FX, en el que se dan la mano varios mini-juegos apasionantes de diferentes géneros.



Navy Moves

- 🕒 **Consíguelo en:** No disponible
- 💰 **Precio:** No aplicable

Hubo una época, la del Spectrum, cuando en España éramos líderes en desarrollo de juegos, y éste fue uno de los mejores. Si lo jugaste, seguro que no has podido olvidarlo.



Syndicate

- 🗨 **Comentado en MM:** 206
- 📊 **Puntuación:** 93

La genial ambientación del original en un futuro oscuro dominado por las megacorporaciones, se ha trasladado con maestría a un juego de acción brillante, con una alucinante dirección artística de las que hacen afición.



Syndicate

- 🕒 **Consíguelo en:** gog.com
- 💰 **Precio:** 5,99€

La combinación de la acción táctica con una temática adulta (mafia, drogas, secuestros, asesinatos...) y una ambientación cyberpunk supuso un éxito rotundo. Hoy en día sigue siendo un título que merece la pena jugar.



s cambiado!

Duke Nukem Forever

Comentado en MM: 198

Puntuación: 92

Después de 14 años esperándolo, hubiera sido imposible que «Duke Nukem Forever» no levantase polémica. Aun así, se trata de un juego de acción tremendamente jugable, muy divertido y, lo mejor, con el mismo tono irrespetuoso y gamberro del original.



Duke Nukem 3D

Consíguelo en: gog.com

Precio: 5,99€

Aunque marcó un antes y un después, el tiempo pasado se deja notar. Aun así, sigue siendo historia viva de los videojuegos.



Hollywood Monsters 2

Comentado en MM: 198

Puntuación: 93

A medio camino entre un remake y una continuación, esta estupenda aventura gráfica recupera la ambientación del original y la combina con una nueva y apasionante historia.



Carmageddon Reincarnation

Lanzamiento: Sin confirmar

Web: carmageddon.com

Aunque todavía no se ha confirmado demasiado sobre este juego, se sabe que está en desarrollo y que se está ocupando de ello el grueso del equipo que realizó el «Carmageddon» original, con la intención de actualizar su espíritu a los tiempos actuales.



Carmageddon

Consíguelo en: No disponible

Precio: No aplicable

El primero que viene a la cabeza cuando se habla de juegos polémicos, supuso una auténtica revolución. Con independencia de su sangrienta premisa (atropellar peatones inocentes para ganar puntos), encerraba una enorme calidad.



Hollywood Monsters

Consíguelo en: juegos.fxinteractive.com

Precio: 2,95€

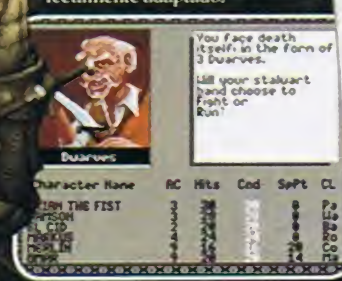
Al igual que el buen cine, las buenas aventuras gráficas no envejecen, se convierten en clásicos, y ésta es una de las mejores. Con una ambientación genial, un argumento de película y un sentido del humor irreplicable, este juego sigue totalmente vigente.



AHORA, ¡CON LOS DEDOS!

The Bard's Tale

El «Bard's Tale» original, un genial juego de rol de hace nada menos que 28 años, fue puesto al día en 2004 con una divertidísima aventura. Ese remake ha dado ahora el salto a la App Store de Apple, en una versión completamente fiel al juego de PC, pero con un control perfectamente adaptado.



Abu Simbel Profanation

El clásico juego de plataformas de Spectrum se ha convertido en una divertida app para iPhone. Se trata de una conversión directa, así que aparte del sistema de control adaptado a la pantalla táctil, estarás jugando exactamente al mismo juego que te enganchó en 1985. ¡Qué tiempos!



Precio app: Gratis (con micropagos)

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

Somos jugadores Y escribimos para jugadores.

A la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

Sólo analizamos la versión final de cada juego.

Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold" -una versión final pero sin producir del juego. Con estas versiones, puede que no sea posible valorar algunos aspectos. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

Cada juego es analizado por alguien que conoce a fondo su género.

Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

Cada juego se juega hasta el final. Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

Probamos todos los juegos en distintos equipos. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

La puntuación se ajusta al sistema de Micromanía. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

al detalle

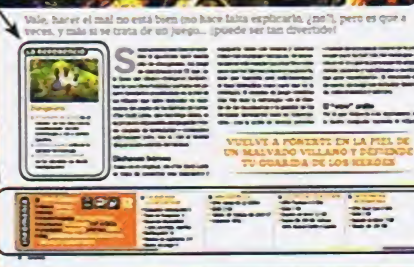
En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

LA REFERENCIA

El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

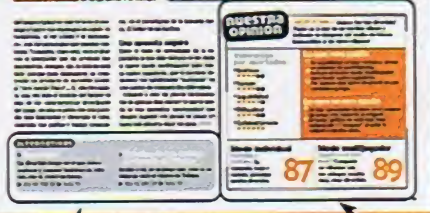
INFOMANÍA

Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.



ALTERNATIVAS

Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo.



NUESTRA OPINIÓN

La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe).

así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada

0-29

LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49

MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69

ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79

BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89

MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100

OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentran rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES

El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO

Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.



3

7

12

16

18



JUEGO
DEL MES
micromanía

¡La batalla más épica del rol!

Mass Effect 3

«Mass Effect 3» ya está aquí, y con él BioWare pone la espectacular conclusión a su trilogía de rol futurista. Métete en la piel de Shepard y salva el universo de la amenaza de los Segadores. ¿Te atreves a ser un héroe?

FICHA TÉCNICA

- Género: Rol/Acción
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: BioWare/E.A.
- Distribuidor: E.A. ► N° de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible ► PVP Rec: 54,95 €
- Web: masseffect.bioWare.com Mucha información sobre los juegos d'último.



18

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Tipos de juego: 3
- Clases de personaje: 6
- Sectores de La Galaxia en Guerra: 5
- Horas de juego: 40 (aproxim.)
- Multijugador: Sí
- N° de jugadores: 1-4

ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 X2 6000+, Core 2 E6850, Core i5 2500K, Core 2 X6800
- RAM: 2 GB, 4 GB, 8 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 560, GeForce 8800 GTS
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Core 2 Duo 1.8 GHz
- RAM: 1 GB (XP), 2 GB (Vista/7)
- Espacio en disco: 15 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB (compatible Pixel Shader 3.0)
- Conexión: ADSL (Requiere activación en Origin)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Core 2 E6850
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 15 GB
- Tarjeta 3D: 512 MB, GeForce GTX 560
- Conexión: ADSL

La videoreview de
«Mass Effect 3» está en
HOBBYNEWS.es



La lucha por la supervivencia se desarrolla a todos los niveles. No sólo luchas por salvar tu especie, sino también a tus amigos.



La Normandía tiene un aspecto mucho más pulido y brillante. Y también nuevos tripulantes. Lo mismo encuentras tu media naranja...



¡Adivina quien ha vuelto para incordiar un poco! Sí, es él. El único, el infame, el genial, **el maldito Hombre Ilusorio está de vuelta.**



La batalla final por el Universo estalla en tu PC. **Disfruta del rol y la acción futuristas más espectaculares** con «Mass Effect 3». Llevabas mucho esperándolo, ya está aquí... ¡y es alucinante!



¡Pide ayuda que se te echa encima! Y es que **los Atlas son unos mechas impresionantes.** Pero no son tan duros, no creas. Además, hasta puedes pilotarlos tú. ¡Y hasta quitárselos a los chicos de Cerberus!

Si, era justo lo que esperábamos. «Mass Effect 3» es una maravilla. Como espectáculo visual, como historia y como ejemplo de jugabilidad a seguir por cualquiera.

La trilogía protagonizada por Shepard, comandante de la Normandía, en su lucha por evitar la masacre de los Segadores, encuentra en «Mass Effect 3» su entrega más pulida, depurada, alucinante y cinematográfica. También, la que produce sensaciones más encontradas como juego de rol. Porque siendo, como

MÉTETE EN LA PIEL DE UN HÉROE ESPACIAL Y SALVA EL UNIVERSO DEL EXTERMINIO TOTAL

es, un juego fabuloso, no deja de ser el menos profundo de la trilogía en el sentido de que es el más enfocado a la acción y el que te deja la sensación de estar más dirigido que nunca. Aunque también elimina o pule alguna de las secciones más criticadas y aburridas –en general, que

ya se sabe que sobre gustos...– de las anteriores entregas.

Creando a Shepard

En «Mass Effect 3» el prólogo es todo un espectáculo. Ese primer acto deja bien a las claras la esencia del guión de un juego que hace su bandera de conceptos como la pérdida, el sacrificio, la intensidad dramática y una narrativa espectacular, con un ataque total de los Segadores a la Tierra, empezando por Vancouver.

«Mass Effect 3» se puede jugar con tres estilos bien distintos: juego de rol, historia –donde la narrativa y los diálogos son la base y la acción es muy sencilla–, y acción –donde el combate es la madre del cordero y los diálogos se obvian como

La referencia

Mass Effect 2

- ▶ Ambos comparten diseño, personajes e historia dentro de la trilogía.
- ▶ Las opciones de acción son mayores y más variadas en «Mass Effect 2». «Mass Effect 3» las recorta y pule.
- ▶ «Mass Effect 3» incorpora un modo multijugador inédito en la serie, aunque algo forzado dentro del conjunto.



Comienzo de infarto, made in BioWare

Si en «Mass Effect 2» la aventura galáctica de Shepard arrancaba con la muerte del protagonista –pocas veces se ve algo tan impactante en un juego!–, el arranque de «Mass Effect 3» no le va a la zaga, con la invasión de la Tierra por parte de los Segadores. En este comienzo, que te pone los pelos de punta, ya se ve de qué irá todo el guión...



Por supuesto, un aspecto clave del combate en «Mass Effect 3» es usar las coberturas sin parar. Y es que cuando te viene un Bruto, vaya, pero cuando empiezan a atacarte varios a la vez, mejor así.



Cuidado, Shepard, no dispares. Parecen peligrosos, pero sólo son unos estudiantes asustados. Ya sabes, charla con ellos y ya está.

Shepard Universal Tour

La exploración de la galaxia en busca de aliados se ha pulido y recortado para hacerla más ágil, entretenida y evitar el aburrimiento. Un acierto de BioWare.

El "escaneo" de los planetas se ha reducido al mínimo, eliminando la necesidad de la búsqueda de recursos minerales de «Mass Effect 2» —que era un absoluto muermo— y dejando la obtención de un recurso preciso, según la misión a desarrollar, con el lanzamiento de una sonda. Eso sí, en cada sistema se añade un pequeño aficiente, y es la presencia de los Segadores. Si detectan que vas explorando planetas cuando usas tu radar, la alarma de Segadores se dispara y verás como aparecen buscándote.



¡Un segador! ¡Ah, no, que sólo es un cosechador! Una "mascota" de los segadores, para que te hagas una idea. No son tan destructivos, pero la verdad es que hacen pupita de la buena...



cinemáticas, sin más—. Más allá de esta primera elección las opciones para crear a Shepard son las habituales de la saga: hombre o mujer, definir su apariencia o escoger la predeterminada, tres perfiles del pasado del personaje y seis clases: soldado, infiltrado, adepto, vanguardia, centinela, ingeniero. Nada nuevo por aquí.

Lo que ocurre es que en «Mass Effect 3» la elección de clase tiene menos relevancia que en las anteriores entregas, pues en general el combate es bastante más directo, no existen apenas misiones en que la diplomacia o el uso de habilidades especiales tengan un peso específico, y las habituales elecciones en los diálogos que derivan hacia los conocidos desarrollos del personaje como virtuo-

EL CAPÍTULO FINAL DE LA ÉPICA SAGA DE ROL SE CENTRA EN LA INVASIÓN DE LOS SEGADORES

so o rebelde parece que no tienen más influencia en la historia más allá de cambios en las secuencias no interactivas.

En busca de aliados

El gran objetivo de Shepard a lo largo de todo el juego es buscar aliados que se unan en un gran ejército capaz de enfrentarse al invasor. Los medios para conseguirlos pasan por transformar a tu protagonista en un personaje virtuoso o rebelde, tratando de forma más noble o agresiva a tus posibles aliados.

Aquí aparece uno de los grandes logros de «Mass Effect 3» y de toda la saga: la construcción de personajes. No es que sean actores de un drama shakesperia-

no, pero casi. Al fin y al cabo, en muchos sentidos «Mass Effect 3» es también la historia de sus muchos personajes, no solo de Shepard.

Y, claro, hablando de personajes, hay que hablar de las relaciones. Románticas, sí. En «Mass Effect 3» las relaciones sexuales —hetero y homo— de los personajes con el protagonista o entre secundarios son de lo más común y habitual.

¡Agáchense y cúbranse!

Hablamos del conocido sistema de combate de la serie que es idéntico a las anteriores entregas, con el uso de coberturas como uno de los pilares del mismo. La formación del grupo para cada misión



Una vez más, **coordinar los ataques de tus compañeros**, te ayudará a resolver fácilmente la mayoría de los combates. Además, ahora la IA aliada es mucho más eficiente y determinante.



Los cascarones de los segadores vuelven a aparecer por doquier. Y aunque siguen siendo un enemigo de lo más asequible, no dejan de ser pesados como ellos solos, y no dejan de ser un incordio.

es otro y, como en sus predecesores, «Mass Effect 3» deja que Shepard escoja, antes de bajar de la Normandia, a sus dos acompañantes para ayudarlo a alcanzar sus objetivos.

En el apartado de enemigos los Segadores, claro, son impresionantes y tus enfrentamientos con ellos son deseados a lo largo de todo el juego, pero con los enemigos "menores" los combates son también memorables.

¡A sentarse y disfrutar!

El espectáculo de Mass Effect 3 es una gozada. Lo que se convierte en la pie-

dra angular de todo este espectáculo es la gran, gran, grandísima, sensacional, magistral dirección artística.

Lo más nuevo es el multijugador. Es vital jugar este modo para llegar al final de la campaña en condiciones de enfrentarte a los Segadores. La clave está en la recolección de recursos y en subir el porcentaje del "grado de disposición" de tus aliados más allá del 50% para la guerra, porque si no, en la práctica te quedas con la mitad de efectivos para la batalla. Es un poco tramposo, pero al menos es algo diferente. Con todo, «Mass Effect 3» es genial. F.D.L.

alternativas

► SW: The Old Republic

El rol galáctico en su vertiente masiva y online, una oferta irresistible si te gusta el género.

► Más inf. MM 205 ► Nota: 96

► TES V: Skyrim

Otro ejemplo del mejor rol del momento, aunque con estilo y ambientación muy diferentes.

► Más inf. MM 203 ► Nota: 98

Tu grupo es tu familia: ¡Cuida de ellos y vence!

► Los personajes que te vas encontrando a lo largo de la aventura se podrán unir a tu grupo para ayudarte a combatir. Algunos son clásicos de la serie. Otros aparecen aquí por primera vez.



► Equipalos adecuadamente para el combate es clave. Lo mejor de todo es que no sólo puedes elegir y mejorar sus armas, sino que cuentan con una excelente IA que te facilita mucho la vida.



nuestra opinión

LA BATALLA FINAL POR LA GALAXIA. Una espectacular combinación de rol y acción que cierra la trilogía «Mass Effect», con Shepard combatiendo a los Segadores.

Valoración por apartados

► Gráficos

●●●●●●●●

► Sonido

●●●●●●●●

► Jugabilidad

●●●●●●●●

► Dificultad

●●●●●●●●

► Calidad/precio

●●●●●●●●

Lo que nos gusta

- ↑ Es como estar dentro de una película de acción futurista. Espectacular.
- ↑ Que se hayan eliminado las partes más aburridas de «Mass Effect 2».
- ↑ Visualmente es impresionante, sobre todo por su dirección artística.
- ↑ Los nuevos enemigos, la intensidad del combate, los diálogos, la épica... ¡todo!

Lo que no nos gusta

- ↑ Aunque las voces originales son geniales, se echa de menos el doblaje.
- ↑ El multijugador está bien, pero...

Modo individual

Espectáculo total. Mucha acción, gran guión y toques de cine para un juego imprescindible.

96

Modo multijugador

Se agradece, pero... la idea es diferente e interesante, pero es bastante simplón.

85

¡Un juego que vale un imperio!

Total War Shogun 2

La Caída de los Samurái

Si se trata de enfrentar rifles contra espadas, la cosa parece clara, ¿no? Pero, ¿qué pasa si el que empuña la espada es un samurái? Averigüalo... ¡jugando!



En «La Caída de los Samurái» se han introducido 10 nuevos tipos de barcos, así como nuevas opciones de combate naval, incluyendo el asedio a puertos.

La llegada de una expansión para un juego excepcional (y estaremos todos de acuerdo en que «Shogun 2» es excepcional) es siempre acogida por los aficionados con una mezcla de expectación e inquietud. ¿Estará a la altura del original? ¿Será una desilusión? Pues bien, para que puedas seguir leyendo con tranquilidad te aclaramos desde ya que «La Caída de los Samurái», expansión auto-jugable para «Total War: Shogun 2», no sólo está a la altura, sino que hace un excelente trabajo ampliándolo y mejorándolo en un montón de aspectos. ¿Estás ya más tranquilo? Pues entonces sigue leyendo, que pasamos a los detalles.

Juega a tu gusto

Por si acaso has pillado la película empezada y no conoces la serie «Total War» (es poco probable, pero oye, cosas más raras se han visto) comenzaremos desde el principio y te explicaremos que el sistema de juego de «La Caída de los Samurái» combina, como siempre en la serie, la estrategia por turnos con las batallas en tiempo real. La primera parte se desarrolla sobre un mapa, en este caso de la isla de Japón, en el que debes tomar las decisiones sobre el progreso de tu clan. Puedes desarrollar y mejorar tus provincias, investigar en nuevas tecnologías, establecer rutas comerciales, negociar con otros clanes y, por supuesto,

FICHA TÉCNICA

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: The Creative Assembly/SEGA
- Distribuidor: SEGA ► N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: 23 de marzo ► PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.totalwar.com Mucha información sobre los juegos de la serie, incluyendo, claro, este último.



LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Campañas individuales: 1
- Nuevos clanes: 6
- Nuevas unidades militares: 39 terrestres/10 navales
- Nuevos agentes: 3
- Multijugador: Sí
- N° de jugadores: 2-8

ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Dual Core a 2 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 32 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, compatible con DirectX 9.0c: Radeon HD2600 XT, GeForce 7900 GS o superior
- Conexión: ADSL (Requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Core 2 Duo a 2.6 GHz
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 32 GB
- Tarjeta 3D: Radeon serie HD6000, GeForce GTX200 o superior
- Conexión: ADSL



Más sobre «La Caída de los Samurái» en
HOBBYNEWS.es

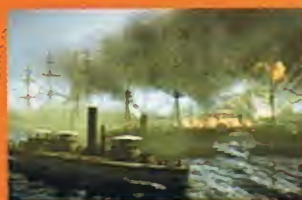
Las batallas son tan **multitudinarias y espectaculares** como siempre, pero ahora el contraste entre los diferentes tipos de unidades es mayor.



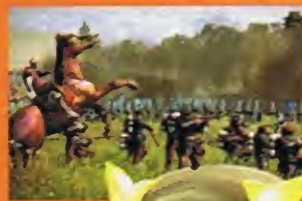
La tradición oriental chocó de frente con el ímpetu occidental en el Japón del siglo XIX. **El juego reproduce perfectamente ese conflicto con todo lujo de detalles** y un realismo abrumador.

Los tiempos han cambiado... ¡los ejércitos también!

► Una de las principales novedades de la expansión es la llegada al Japón feudal de las unidades "modernas" occidentales. Buques de vapor, ametralladoras Gatling, cañones...



► Podrás aprender a producir algunas de estas unidades, pero para poder añadir otras a tus ejércitos tendrás que llegar a acuerdos con alguna de las tres potencias occidentales presentes en la campaña.



producir unidades militares y desplazarlas de un lugar a otro del mapa.

Precisamente, cuanto al moverse tus unidades entran en conflicto con el enemigo la acción se traslada a un campo de batalla y pasas a controlar a tu ejército (o a tu flota, si la batalla es naval) en un combate en tiempo real, tan intenso como repleto decisiones estratégicas y tácticas.

Tradición vs modernidad

Las novedades de la expansión comienzan, lógicamente, por su ambientación

VIAJA AL ÚLTIMO PERIODO DEL SHOGUNATO JAPONÉS Y REVIVE UN CONFLICTO APASIONANTE

y es que «La Caída de los Samurái» transcurre en el Japón del siglo XIX, 400 años después de los eventos del original, en pleno conflicto entre el trono imperial y el último shogunato. En este conflicto se centra la nueva campaña incluida, que te traslada al año 1864 y que al elegir tu

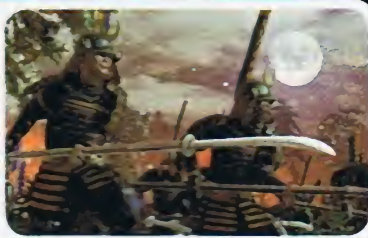
clan te obliga a tomar partido por uno u otro de los bandos enfrentados.

Aparte de esta campaña, por supuesto, «La Caída de los Samurái» incluye montones de nuevos contenidos, entre ellos, seis nuevos clanes, cada uno con sus propias características especiales, 50 nuevas unidades militares -40 terrestres y 10 navales-, tres nuevos tipos de agente especial, nuevos escenarios y batallas históricas... Además, se han introducido también numerosos cambios en la jugabilidad, mejorando, por ejemplo, la mecánica de las batallas de asedio, aumentando las opciones del modo multijugador, introduciendo por primera vez

La referencia

Total War Shogun 2

- Los dos comparten el mismo sistema de juego con la misma combinación de estrategia en tiempo real y por turnos.
- La expansión está ambientada 400 años después de los acontecimientos del juego original.
- «La Caída de los Samurái» introduce nuevos contenidos y ajustes.





Visualmente el juego es una auténtica maravilla gracias a una combinación de **una tecnología espectacular, un diseño artístico impecable y una ambientación** que aprovecha el máximo toda la magia del Japón medieval.



Más avatares para el modo multijugador

«Total War Shogun 2» introdujo la figura del "avatar" en el modo multijugador. Se trata de una representación del jugador que va ganando acceso a unidades y habilidades extra a medida que vas participando en partidas y campañas online. En «La Caída de los Samurái» se aumenta de uno a cuatro el número de avatares disponibles, de manera que ahora, si lo deseas, puedes mantener varias "carreras" abiertas en el modo online, experimentando en cada una de ellas diferentes combinaciones de bonos y habilidades.



Cada uno de los seis nuevos clanes que se incluyen poseen sus propias características y habilidades especiales que los hacen diferentes a los demás.



Si durante un combate terrestre cuentas con unidades navales cercanas **podrás aprovecharte de su potencia de fuego** para lanzar ataques a tus enemigos.

en la serie los ferrocarriles (que te permiten mover ejércitos y agentes por tus regiones) o incorporando nuevas potencias extranjeras con la que tendrás que negociar para obtener nuevas tecnologías y reclutar algunas de las nuevas unidades militares.

Genial, como siempre

Por lo demás, donde esta expansión no ha variado con respecto al original es en su apartado tecnológico y en su diseño artístico, lo que por supuesto son buenas noticias, ya que quiere decir que sigue siendo, a partes igua-

les, tan impactante y espectacular como lo era aquél. Y eso, en realidad, debería ponerte las cosas fáciles a la hora de decidirte sobre «La Caída de los Samurái»... Vamos, que si no te gustó «Shogun 2» (sí, también es poco probable, pero, de nuevo, cosas más raras se han visto), no vas a encontrar nada aquí que te haga cambiar de opinión. Pero a cambio, lo que sí que vas a encontrar es la misma jugabilidad, diversión y profundidad estratégica acompañadas por montones de nuevos contenidos. No parece una mala oferta ¿verdad? J.P.V.

nuestra opinión

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●
- Sonido ●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●
- Dificultad ●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●

ESTRATEGIA PARA LA HISTORIA. Viaja al Japón del siglo XIX y disfruta de la jugabilidad y variedad de opciones del genial «Shogun 2», con un montón de nuevos contenidos.

Lo que nos gusta

- El sistema de juego es sencillamente genial, de lo mejor que se ha visto nunca en un juego de estrategia.
- La ambientación y el diseño artístico son impecables, de película.
- Con montones de contenidos nuevos.

Lo que no nos gusta

- Incluye muchas novedades, pero sigue siendo una expansión. No nos hubiera importado algún cambio con más peso.
- Los tiempos de carga se hacen, por momentos, demasiado largos.

alternativas

► Napoleón. Total War

El planteamiento básico es similar, pero la ambientación se traslada a las guerras napoleónicas.

► Más inf. MM 182 ► Nota: 96

► Civilization V

El juego de creación de imperios por excelencia, con un apasionante sistema de juego por turnos

► Más inf. MM 189 ► Nota: 96

Modo individual

Estrategia en estado puro. Una mezcla impecable de jugabilidad y ambientación.

94

Modo multijugador

Apasionante. Los ajustes introducidos hacen las partidas online todavía más apasionantes.

96

¡Por fin ha despertado en PC!

Alan Wake

Luz y oscuridad. Sueños y pesadillas. Remedy y Microsoft. PC y consolas... Los contrastes entre el bien y el mal tienen muchas caras. La de Alan Wake es la última que llega hasta tu PC, y lo hace... ¡a lo grande! ¡Despierta, Alan!

FICHA TÉCNICA

- Género: Aventura/Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Nordic Games/Remedy
- Distribuidor: Namco Bandai/Descarga
- Nº de DVDs: 1 ► Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 40,95 € (Tienda), 27,99 € (descarga)
- Web: www.alanwake.com imágenes e info básicas.



LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Tipos de arma: 5 (más linterna)
- Episodios: 6
- Episodios extra: 2 (El Escritor y La Señal)
- Multijugador: No

ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 X2 6000+, Core 2 X6800, Core i5 2500K, Core 2 E6850
- RAM: 2 GB, 4 GB, 8 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT, GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 560
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Core 2 a 2 GHz, AMD a 2,8 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: 512 MB compatible DirectX 10
- Conexión: ADSL (Requiere activación Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Core i5
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: GTX 550 Ti
- Conexión: ADSL

La videoreview de
«Alan Wake» está en
HOBBYNEWS.es



No todo es oscuridad en «Alan Wake». Algún pequeño flashback te llevará a la casa de Alan en Nueva York, en tiempos más felices.



La oscuridad acecha a Alan y esconde algo horrible y desconocido, pero algún extraño le ha dejado ayudas ocultas, tras pintadas...



Lo mejor de «Alan Wake» está no tanto en las peripecias de Alan como en la creación de personajes y el verismo que desprende.



Ha tardado lo suyo, pero la obra maestra de Remedy ha llegado por fin al PC. Una aventura oscura, un thriller psicológico, donde lo sobrenatural se alía con un misterio que te pondrá los pelos de punta.



Alan Wake llega a Bright Falls con su mujer para descansar y recuperarse del típico bloqueo de escritor. Lo que no sabe es que sus vacaciones se convertirán en una encerrona y una pesadilla horrible...

UN ESCRITOR VIVE UNA TERRIBLE PESADILLA PARA QUE TÚ VIVAS UNA AVENTURA GENIAL EN SU PIEL

La de «Alan Wake» es una historia de terror, y no hablamos sólo del guión del juego de Remedy. Ha tardado cerca de dos años en aparecer en PC tras su lanzamiento en consola, y eso que era un juego que el estudio comenzó a desarrollar con la versión de PC en mente. Pero fue llegar Microsoft, decir que su Xbox 360 tenía prioridad, y ya ves lo que ha pasado. ¿Te suena a «Halo 2» y Windows Vista? Pues tienes razón, pero mira, no hay mal que por bien no venga. «Alan Wake» apare-

ce en PC, Microsoft no tiene nada que ver con ello, por lo que no está en juego Games for Windows Live -¡bien!- y, encima, la versión que acaba de llegar nos incluye los dos episodios extra que en consola había que comprar aparte: «El Escritor» y «La Señal». Pero, vamos a

centrarnos en esta sensacional pesadilla en forma de aventura y thriller psicológico, que ofrece su mejor cara en esta recién estrenada versión de PC.

Pesadilla en Bright Falls

Alan Wake es un escritor que vive el típico bloqueo. Hace tiempo que la página en blanco es su peor pesadilla, aunque no la única, pues extraños sueños en que una ominosa oscuridad le acecha y una terrible y desconocida amenaza se cierne sobre él le atormentan sin cesar.

La solución parece estar en unas vacaciones, así que decide pasar una temporada en un tranquilo e idílico pueblecito de montaña: Bright Falls. Estamos ante un lugar que parece sacado de una típi-



Pero, ¿qué se esconde en la oscuridad?

La de «Alan Wake» es una historia tan apasionante como la de una buena serie de TV. En concreto, el juego de Remedy y Nordic bebe de varias fuentes bien definidas: la literatura de Stephen King y Lovecraft y la cultura audiovisual que David Lynch introdujo con «Twin Peaks», serie con la que «Alan Wake» tiene múltiples puntos de coincidencia, nada casuales...

La referencia

The Darkness 2

- ▶ Ambos juegos usan la luz como elemento clave de la jugabilidad y la historia, aunque en sentidos contrarios.
- ▶ Mientras que «The Darkness 2» es acción en primera persona, «Alan Wake» posee un estilo de thriller, más pausado.
- ▶ «The Darkness 2» es gore y visceral, «Alan Wake» es más psicológico.





La versión para PC de «Alan Wake» cumple con creces con las expectativas que los jugadores teníamos sobre Remedy. **No sólo incluye dos DLC extra, sino que técnicamente es soberbia.**

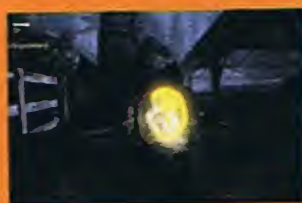


Parece un pequeño y pacífico pueblo americano, pero **Bright Falls** **esconde terribles secretos.** Aunque el mayor, es el de Alan...

¿Quién ha escrito todo esto?

Y no, no nos referimos únicamente a esas extrañas hojas en que un libro que Alan no recuerda haber escrito anticipa la acción, sino a esos graffitis...

Aunque no se puede decir que «Alan Wake» sea un juego difícil, los enemigos son duros y los combates presentan una dificultad adicional por la limitación de munición y recursos. Pero hay ayudas repartidas por los escenarios y que se pueden localizar gracias a unos graffitis y avisos que alguien ha realizado, dejando pertrechos para Alan en puntos estratégicos. ¡Búscalos, porque son muy útiles!



Nada le sale bien a Alan y cree estar volviéndose loco. Bueno, a lo mejor lo está. **El guión de «Alan Wake» es retorcido, confuso a propósito,** te escamotea información y te manipula de principio a fin.



ca estampa americana: tranquilo, pacífico, lleno de gente amable, entre montañas, todo paz y tranquilidad. Pero, como es bien sabido gracias a series de TV tan míticas como «Twin Peaks», hasta el más idílico pueblecito encierra terribles secretos. Aunque... ¿no será Alan el que arrastra la oscuridad con él?

Misterio, thriller, terror

«Alan Wake» mezcla aventura, acción y un guión sensacional ¡sensacional! para ofrecerte un juego tan atípico como alucinante. Su punto de partida ya es más que atractivo, pero las múltiples y continuas referencias a mitos de la cultura audiovisual de las últimas décadas, como Stephen King en la literatura o la mencionada «Twin Peaks» en la TV de finales del siglo XX, su estructura narrativa y su desarrollo son de matrícula de honor. Vamos, que si no lo conocías en su versión para consola, te re-

LUZ Y OSCURIDAD SIMBOLIZAN LA LUCHA ENTRE EL BIEN Y EL MAL. LA NARRATIVA ES SENSACIONAL

comendamos que te hagas con el juego pero ya. Yes que estas referencias que te acabamos de contar tienen su razón de ser en la propia esencia del juego.

«Alan Wake» es una aventura fascinante, estructurada en fases como si fueran capítulos de una serie de TV, con sus «cliffhangers» al terminar cada fase/capítulo y su «anteriormente en «Alan Wake»...» cuando pasas al siguiente.

En todos y cada uno de ellos, controlas a Alan en pos de la verdad en lo que parece un mal viaje: alucinaciones, fuerzas sobrenaturales, mezcla de realidad y ficción, un libro de terror que el protagonista no recuerda haber escrito y que describe todo lo que le va pasando, una

esposa desaparecida, una posible fase de locura... «Alan Wake» es tan apabullante, de principio a fin, que no puedes dejar de jugarlo. De verlo. De descubrirlo fase a fase—capítulo a capítulo—.

Acción y aventura oscuras

«Alan Wake» encierra en su estructura una mezcla de acción y aventura que juega con dos elementos básicos: luz y oscuridad. La oscuridad posee a los habitantes de Bright Falls y los convierte en seres diabólicos. La luz puede acabar, aunque sea de forma temporal, con estos demonios. Alan usará en su favor una linterna, generadores eléctricos y luces de farolas. Con ello, y un puñado



La claves para el combate contra los poseídos es la misma que inunda todo el juego: la lucha entre el bien y el mal, entre luz y oscuridad. Y es literal. **Usa la luz de tu linterna para debilitar a los poseídos.**



La narrativa de «Alan Wake» es, sencillamente, magistral. Remedy y Nordic usan elementos de la cultura pop, la TV y la literatura de misterio para desgarrar una historia apasionante y absorbente.

de armas de fuego, bengalas y granadas de luz combatirá a los enemigos que parecen impedirle averiguar la verdad en la desaparición de su esposa, Alice. Y la realidad de lo que está pasando en Bright Falls... aunque quizá al final no le guste.

La mejor versión

«Alan Wake» es una alucinada pesadilla disfrazada de realidad. Un juego cuyo guión te manipula -y lo sabes- de principio a fin, donde elementos narrativos como programas de televisión, de radio, personajes que pare-

cen de mentura, posesiones diabólicas y una jugabilidad sencilla, pulida y perfecta, te acompañan a cada minuto. Por momentos parece una película. Al rato, una serie de TV. Poco después, cree estar en los oscuros bosques de Bright Falls.

La obra de Remedyes, además, mucho mejor en PC. Incluye dos episodios extra -La Señal y el Escritor-, una calidad técnica sobresaliente y superlativa y un doblaje de matrícula de honor. No se le puede pedir más y debes -¡debes!- jugarlo para disfrutar de algo diferente y único. F.D.L.

alternativas

► Amnesia

Una de las aventuras más alucinantes de los últimos tiempos, donde la locura y el terror te asaltan.

► Más inf. MM 159 ► Nota: 86

► Alone in the Dark

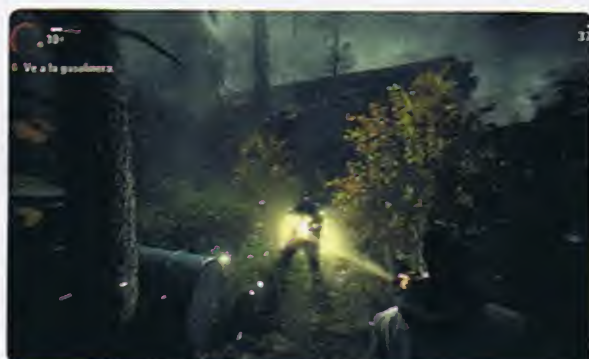
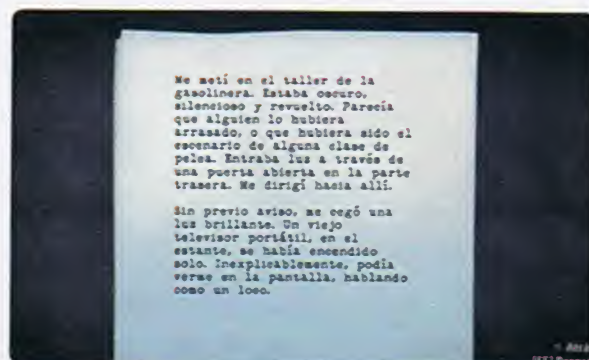
La última entrega de un clásico de la aventura y el misterio; no era brillante, pero sí muy atractivo.

► Más inf. MM 163 ► Nota: 80

¡Busca la luz, Alan! ¡En la luz está la salvación!

► Además, es algo literal puesto que no solo la luz de la linterna combate a tus enemigos, sino que la luz los repele y los puntos de control para guardar el avance están marcados como farolas.

► En los puntos de control además de guardar el avance, puedes recargar la vida en unos segundos. De modo que si en un combate estás en las últimas y te acercas aquí, te salvas seguro.



nuestra opinión

UNA PESADILLA DE LA QUE NO QUIERES DESPERTAR. Ayuda a Alan Wake, un escritor al que acosa su propia obra, a resolver un misterio que encierra locura y terror.

Valoración por apartados

► Gráficos

●●●●●●●●

► Sonido

●●●●●●●●

► Jugabilidad

●●●●●●●●

► Dificultad

●●●●●●●●

► Calidad/precio

●●●●●●●●

Lo que nos gusta

- La excepcional y única estructura narrativa, como episodios de una serie.
- Alucinante guión, personajes y desarrollo de la historia.
- El magnífico uso de luz y oscuridad, técnicamente y como excusa para el diseño de acción.
- La inclusión de dos episodios extra y su gran factura técnica en PC.

Lo que no nos gusta

- Que hayamos esperado casi dos años para su aparición en PC.

Modo individual

¡Llegó el gran thriller! Los dos años de espera para que «Alan Wake» llegara al PC han merecido la pena. Se trata de una aventura sensacional y absorbente, con una narrativa brillante y un guión sobresaliente. Su estructura de episodios de serie de TV es genial.

94

JUEGO RECOMENDADO
micromanía

Los negocios y el placer vuelan juntos

Take On Helicopters

La de piloto es, de toda la vida, una de las profesiones más "cool", pero si además la combinas con la de "hombre de negocios", ¿se puede aspirar a algo que mole más?

La Referencia



DCS Black Shark

- La simulación de «DCS Black Shark» es muy exhaustiva, con misiones de guerra del aparato de ataque ruso Ka-50.
- En «Take On» puedes pilotar diversos aparatos en combate o variadas misiones civiles.
- El realismo es mayor en «Black Shark» pero «Take On» tiene unos gráficos más avanzados.

Los simuladores de vuelo de los que más se oye hablar –«Rise of Flight» o «Black Shark»– están dirigidos casi exclusivamente a aficionados "hardcore" expertos en el género. Sólo de vez en cuando, otros juegos de aeronaves más sencillos y "casual", buscan captar la atención de un público más amplio, pero rara pueden competir en realismo con los anteriores. En este escenario tan "polarizado" –por así decirlo– la aparición de un simulador como «Take On: Helicopters» capaz de conciliar ambos planteamientos resulta excepcional y refrescante.

Los estudios de Bohemia Interactive han conseguido dar con la fórmula de un pilotaje realista y espectacular, pero

en un simulador que no deja de ser, por encima de todo, un videojuego, apto para todo tipo de aficionados.

Muchas horas de vuelo

Ya en «Arma II», Bohemia te daba la posibilidad de pilotar helicópteros y no a la ligera... Ahora, para «Take On», los estudios han hecho acopio de recursos –una tecnología gráfica soberbia y una física muy realista– y han empleado todo

ello, en un contexto nuevo, el de los desafíos a los que un piloto de helicópteros profesional debe enfrentarse. «Take On» consta de una variada campaña con una treintena de misiones de rescate, emergencia, policiales, civiles y militares.

En el modo Historia asumes el papel de un piloto en ciernes, Tom Larkin... Tras el accidente sufrido por tu hermano mayor Joseh, te ves obligado a coger las riendas de la "Larkin Aviation", una empre-

ELIGE UN HELICÓPTERO Y ECHA A VOLAR EN EMOCIONANTES DESAFÍOS DE DESTREZA Y PILOTAJE

FICHA TÉCNICA

- Género: Simulador
- Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
- Estudio/Compañía: Bohemia Interactive / FX
- Distribuidor: FX Interactive ► N° de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible ► PVP Rec.: 199€
- Web: www.bohemiainteractive.com completa y en castellano y www.takeonthegame.com con más extras y DLC



LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Helicópteros: 3 tipos (ligeros, medios y pesados)
- Misiones: 30 en modo Historia
- Escenarios: Asia y Seattle
- Multijugador: Sí (versus y co-op.)
- Extra: FX Cloud, 300 pto. FX, Guía completa y editor de misiones.

ANALIZADO EN

- CPU: Core i5 2500K
- RAM: 8 GB
- Tarjeta 3D: GeForce GTX560
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Intel Core 2 Duo 2,4 GHz o AMD Athlon equivalente
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 20GB
- Tarjeta 3D: Compatible con Shader Model 3 y 512 MB (GeForce GTX8800 Radeon4850)
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Multinúcleo a 3.0 GHz
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 20 GB
- Tarjeta 3D: DX11, (GeForce GTX 9800, GTX550, Radeon HD 6850)
- Conexión: ADSL 3 MB
- Periféricos: Joystick con acelerador



Además de las misiones de campaña en el modo historia, el juego ofrece un buen puñado de desafíos de pilotaje y misiones civiles.



La reproducción del escenario es genial. Podrías reconocer edificios en el "skyline" Seattle. Eso sí, requiere un PC potente.



Con los "recuerdos de Joe" «Take On» te permite llevar a cabo misiones en combate, una acertada reminiscencia de «Arma II».



¡Ponte los mandos de la Larkin Aviation y hazte cargo de los contratos! Pilotarás helicópteros de toda clase en variadas misiones, siempre con una sensación de vuelo total y un notable realismo de simulación.



sa familiar que fue fundada por vuestro padre y que ahora se encuentra en una precaria situación económica. ¡Debes retomar tus clases de vuelo y encargarte de las misiones contratadas por la compañía! La campaña se desarrolla en dos escenarios: la ciudad de Seattle, -sede de Larkin Aviation- y una zona del Sur de Asia. En total 18000 Km² de terreno reproducido con extremo realismo.

Las palas dan mucho juego

A pesar de los personajes, los helicópteros son los verdaderos protagonistas de «Take On». La versatilidad de estos apa-

ratos, su capacidad para realizar vuelos sobre áreas urbanas, su maniobrabilidad y la excepcional "sensación de vuelo" que porporcionan han sido aprovechadas al máximo en «Take On». Puedes llevar a vips, asistir a una persecución, acudir al rescate... Y también hay misiones militares -en Asia- con un pretexto muy bien traído: "los recuerdos de Joe".

«Take: On» ofrece, un pilotaje es divertido, riguroso, y está repleto de retos. Además, tiene un multijugador con misiones competitivas y cooperativas... Y todo ello con un perfecto doblaje al castellano... ¡Hazte piloto y volar! S.T.M.

nuestra opinión

Valoración por apartados

Gráficos

●●●●●●●●

Sonido

●●●●●●●●

Jugabilidad

●●●●●●●●

Dificultad

●●●●●●●●

Calidad/precio

●●●●●●●●

HAZTE EN PILOTO DE HELICÓPTEROS. En «Take On» vivirás la vida de un piloto de helicópteros en una campaña de misiones variadas y desafíos realistas del vuelo civil.

Lo que nos gusta

- ✦ ¡Pilotos helicópteros! El diseño de las misiones y la variedad que ofrecen es de lo mejor en el género de simulación.
- ✦ La reproducción de los escenarios y de los aparatos es impecable.
- ✦ Está doblado, te enteras de la historia.

Lo que no nos gusta

- ✦ Aunque pudes jugar con ratón y teclado es casi imprescindible un joystick.
- ✦ Demasiado sobrio, a veces, falta algo de tensión y emoción las misiones.
- ✦ La campaña no te durará mucho.

alternativas

Arma II

Si quieres un pilotaje sencillo con misiones de combate, «Arma II» te ofrece varios aparatos donde elegir.

► Más inf. MM 175 ► Nota: 92

Rise of Flight

Este juego te ofrece realismo y una sensación de volar total, con biplanos de la Primera Guerra Mundial.

► Más inf. MM 193 ► Nota: 95

Modo individual

¡Sensación de vuelo total! Vives una campaña con historia y con misiones variadas.

91

Modo multijugador

Espacio aéreo compartido. Es divertido y flexible, pero faltan desafíos para compartir.

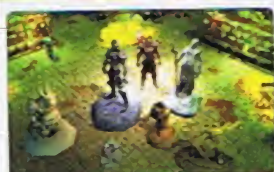
84

¡El mejor de los villanos!

Dungeons The Dark Lord

Vale, hacer el mal no está bien (no hace falta explicarlo, ¿no?), pero es que a veces, y más si se trata de un juego... ¡puede ser tan divertido!

La referencia



Dungeons

- ▶ El sistema de juego es el mismo en los dos casos, combinando acción, estrategia y rol a partes iguales.
- ▶ Ambos juegos utilizan la misma tecnología.
- ▶ En esta nueva entrega se ha añadido un modo multijugador.

Seguramente muchos recordéis la aparición hace medio año de «Dungeons», un juego de distribuido por FX que, en la línea del clásico «Dungeon Keeper», hacía una divertidísima parodia del género fantástico poniéndote en la piel de un villano que debe defender su mazmorra del asalto de los héroes de turno. «The Dark Lord», que nos llega ahora, es su primera expansión autojutable y viene cargada de novedades y contenidos adicionales pero, eso sí, con el mismo disparatado sentido del humor.

Dichosos héroes

Como en el original, en «The Dark Lord» se trata de construir una mazmorra y

equiparla tanto con tesoros y adornos como con trampas y secuaces, de manera que no sólo resulte tan atractiva como para que los héroes intenten saquearla, sino que también esté suficientemente bien defendida como para que no lo consigan. El sistema de juego combina una vez más la estrategia –en el diseño de las mazmorras y la gestión de los recursos necesarios para su construcción–, con la acción en tercera persona

–cuando de te pones al control de tu personaje para luchar con tus enemigos– y con el rol –ya que tu personaje irá adquiriendo poderes y habilidades a medida que gane experiencia–. El resultado es, de nuevo, un juego tan variado y divertido, como frenético y adictivo.

El “otro” anillo

Por lo que respecta a su argumento, en la nueva campaña incluida el villano

VUELVE A PONERTE EN LA PIEL DE UN MALVADO VILLANO Y DEFIENDE TU GUARIDA DE LOS HÉROES

FICHA TÉCNICA

- ▶ Género: Estrategia
- ▶ Idioma: Castellano
- ▶ Estudio/Compañía: Realtime/FX
- ▶ Distribuidor: FX Interactive ▶ N° de DVDs: 1
- ▶ Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 9,95 €
- ▶ Web: www.fidelixactiva.com Con información del juego, extras y asistencia técnica



LO QUE VAS A ENCONTRAR

- ▶ Campañas individuales: 1
- ▶ Tipos de Dungeons: 4
- ▶ Recursos disponibles: 3 (Oro, prestigio, espíritu)
- ▶ Multijugador: Si
- ▶ Número de jugadores: 2-4
- ▶ Modos de juego: 3

ANALIZADO EN

- ▶ CPU: Athlon 64 X2 6000+
- ▶ RAM: 2 GB
- ▶ Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- ▶ Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- ▶ CPU: Pentium 4 3 GHz
- ▶ RAM: 1 GB
- ▶ Espacio en disco: 2.1 GB
- ▶ Tarjeta 3D: 256 MB, GeForce 6600, Radeon X1500 o superior

MICROMANIA RECOMIENDA

- ▶ CPU: Dual Core 2 GHz
- ▶ RAM: 1 GB
- ▶ Espacio en disco: 3 GB
- ▶ Tarjeta 3D: 256 MB



Una buena mazmorra debe combinar tesoros que atraigan a los héroes con trampas que te permitan capturarlos.



En el nuevo modo multijugador incluido pueden enfrentarse hasta cuatro jugadores en tres modos de competición diferentes.



A medida que progresses en el juego tu personaje irá adquiriendo nuevos poderes y habilidades con los que derrotar a tus enemigos.



Una vez más tienes que ser el mejor villano y defender tu mazmorra tanto de los héroes que intentan saquearla como de otros villanos que te quieren desbancar. ¡Menos mal que cuentas con tus fieles esbirros!



del juego original se convierte en el enemigo a batir y sus enemigos en aquél-la vampiresa, el rey zombi y el minotaur-, son los personajes que puedes controlar. Tu misión, claro está, será acabar con el usurpador que les arrebató sus mazmorras, aunque, ojo, la cosa no será fácil, porque para defenderse ha construido un artefacto de increíble poder: el "Otro Anillo Único"... Si, efectivamente, una vez más el sentido del humor es una de las características principales del juego, en esta ocasión con una parodia más descarada y divertida si cabe, centrada con guiños y burlas constan-

tes, en el paradigma de la fantasía épica, El Señor de los Anillos.

Una apuesta segura

Entre el resto de novedades de la expansión la que más destaca es sin duda el nuevo modo multijugador para hasta cuatro jugadores, que te permite demostrar tus habilidades "malvadas" en tres modos de competición diferentes.

Añádele a esto un precio incontestable de apenas diez euros y lo que te queda es una auténtica oportunidad que ningún jugador con ganas de pasar un buen rato debería dejar escapar. J.P.V.

alternativas

► Torchlight

Un divertido juego en el que debes explorar y saquear mazmorras, esta vez, eso sí, como un héroe.

► Más inf. MM 185 ► Nota: 94

► El Señor de los Anillos La Guerra del Norte

Acción y rol, en un juego que, este sí, se toma en serio el clásico de Tolkien.

► Más inf. MM 205 ► Nota: 88

nuestra opinión

Valoración por apartados

► Gráficos

●●●●●

► Sonido

●●●●●

► Jugabilidad

●●●●●

► Dificultad

●●●●●

► Calidad/precio

●●●●●

HACER EL MAL... inunca fue tan divertido! Ponte en la piel de un terrible villano y defiende tu dungeon del asalto de héroes indeseables ¡y de otros villanos!

Lo que nos gusta

- Su jugabilidad es muy variada y ofrece un montón de posibilidades.
- Incluye un nuevo modo multijugador para hasta cuatro jugadores.
- Por apenas diez euros de precio es una verdadera ganga.

Lo que no nos gusta

- No hay novedades de peso en el sistema de juego con respecto al original.
- El motor gráfico no está muy bien optimizado y "renquea" al subir la calidad a niveles altos.

Modo individual

Diversión a raudales. Su campaña, larga y variada, garantiza mucha diversión.

87

Modo multijugador

¿Quién es el más malo? Competir en villanías con tus colegas resulta muy, muy divertido.

89

Óximamente



Battlestations Midway
Vive en tu PC algunos de los combates bélicos más famosos de la guerra en el Pacífico a un precio igualmente atractivo: Koch Media ha puesto «Battlestations Midway» por sólo 9,99 euros.



Assassin's Creed
Acción histórica de Ubisoft que sumó a la saga y a su protagonista Altaïr de forma realmente merecida, tal y como podrás comprobar por ti mismo acompañándole en su aventura por un precio por debajo de su precio: tan sólo 4,95 euros.



SimCity Deluxe
La recopilación de FX en estuche de lujo contiene un tesoro para los fans de la simulación: la simulación urbana de «City Life», la política de «Tropico Ed. Coleccionista», la comercial de «Patrician» y la militar de «Imperium line», todo por 19,95 euros.



The Sims 3: ¡Vaya Fauna!
La gran oportunidad de apuntarte a la famosa saga con una de sus expansiones más atractivas y juego básico para empezar en buen pie. Los dos, juego y expansión, cuestan 59,95 euros.



La guerra civil del futuro

Supreme Commander II

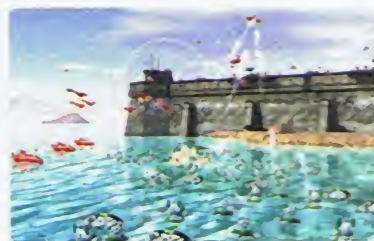
Tras acabar con la amenaza alienígena, las tres facciones de la Galaxia se enzarzan en una guerra civil terrible... ¡y espectacular!

Antes decíamos

Ponte a los mandos de un gigantesco robot y dirige a tu ejército en una guerra civil que sacude la galaxia. Una lucha que, una vez más, estará dirigida por los comandantes supremos, robots gigantes tripulados por el comandante de cada ejército. El sistema de juego es el clásico de la Estrategia en tiempo real, en el que recolectas recursos con los que construyes una base y produces unidades, manejándolas además por centenares y con un sistema de control mejorado respecto al juego anterior. Mucho contenido, un multijugador muy completo y un argumento complejo e interesante terminan de componer un juego que no deberías perderte.

Ahora decimos

Tanto si has disfrutado del primer «Supreme Commander» como si no, desde los primeros minutos de juego te darás cuenta de que estás ante un título sólido al que no le faltan virtudes. Un desarrollo clásico en cuanto a la obtención y gestión de recursos convertibles en unidades da paso a batallas espectaculares por el tamaño de los ejércitos y, sobre todo, por el tamaño de sus comandantes, robots gigantes que pueden decidir por sí mismos el curso de la batalla. Si la fórmula original ya funcionaba estupendamente, esta nueva entrega con un control mejorado y mucho contenido incluido, es aún más recomendable.



infomanía

FICHA TÉCNICA

- Género: Estrategia
- PVP Recomendado: 999 €
- Idioma: Castellano (Indice)
- Comentado: MM 184 (Mayo 2009)
- Estudio/Compañía: GPG/Square Enix
- Distribuidor: Koch Media
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.supremecommander2.com

La ANTIGUA nota

Una aventura galáctica. Las tres campañas incluidas te engancharán gracias a su argumento y su jugabilidad.

93

La nueva nota

Estrategia colosal. Batallas masivas con tono de estrategia clásica y el aliciente de los robots gigantes.

94

Con ruedas y a lo loco

Race Driver GRID

Llegó la hora de pelear por cada kilómetro



Antes decíamos

Vive la competición más emocionante y realista, con más de cuarenta coches y cuarenta y cinco eventos diferentes para competir. «Race Driver GRID» es una extraordinariamente equilibrada oferta a caballo entre el realismo y la jugabilidad, con una IA desafiante y una física insuperable. Su pilotaje intenso y directo es un aliciente más, pero no el único, ya que «Race Driver GRID» puede presumir de contar con una gran variedad de coches y competiciones, entornos geográficos y un modo carrera de los que te enganchan sin remedio.



INFOMANIA

FICHA TÉCNICA

- Género: Velocidad
- PVP Rec.: 9,95 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 162 (Julio 2008)
- Estudio/Compañía: Codemasters
- Distribuidor: FX Interactive
- N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: 29 marzo
- Web: www.fxinteractive.com

7

La antigua nota

Pisa a fondo. Competirás al límite en un juego realista y jugable como nunca y con una IA que parece humana.

96

La nueva nota

A la cabeza. Por calidad, variedad y desde ahora, por precio, es una de las mejores opciones del mercado.

97

Ahora decimos

Un juego de velocidad ambicioso en contenidos y lleno de calidad tiene la virtud de no envejecer fácilmente, y esto es lo que le pasa a «Race Driver GRID». Lo único que hace ver el paso del tiempo es que resulta técnicamente más asequible en sus demandas y que, el que fue divertido, sigue siéndolo tiempo después. «Race Driver GRID» tiene mucho que ofrecer a jugadores casuales y a conductores expertos, y la edición de FX Interactive lo devuelve al mercado con el mimo que pone en todos sus juegos y a un precio irresistible: 9,95 euros.

iPreparados para la inmersión!

Silent Hunter V

Sumérgete en el fondo del mar... y en el mejor simulador submarino

Antes decíamos

Asume el mando de un U-boot alemán y sumérgete en una Batalla del Atlántico casi tan realista como la de la Historia. Por delante tienes una campaña prolongada y dinámica, un grado de realismo ajustable al nivel de cada aficionado y una simulación fidedigna en sus parámetros, controles... ¡Y en los gráficos! Si el asunto te atrae... ¡hazte a la mar!



Ahora decimos

La quinta entrega de la saga de simulación submarina es una prueba irrefutable de que cualquier jugador puede disfrutar de la experiencia, inmersiva, gradual y muy fiel en todos los aspectos. Atrévete a comprobarlo porque el riesgo que asumirás no podría ser más pequeño: su precio actual es de 4,95 euros.

INFOMANIA

FICHA TÉCNICA

- Género: Simulación
- PVP Rec.: 4,95 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 185 (Junio 2010)
- Estudio/Cia.: Ubisoft Romania
- Distribuidor: Ubisoft
- N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.silenthunter5.com

12

La antigua nota

Rumbo singular. Disfruta la simulación naval más realista y opresiva, pero también divertida y fácil de asimilar.

94

La nueva nota

El mejor... y el único. No tiene rival, lo que no impide que, además de la única, sea una extraordinaria opción.

96

Serie Clásica

ACTIVISION BLIZZARD

- Apache: Air Assault 30
- Call of Duty 4: Modern Warfare 2 30
- Call of Duty: World at War 30
- Spider-Man Dimensions 19
- Transformers Cybertron 19

DIGITAL BROS

- Arma 2 19
- Pro Cycling Manager 2009 19
- PC Fútbol Liga Trivia 49
- Runaway Trilogy 34

ELECTRONIC ARTS

- Battlefield 2 Complete Collection 99
- Command & Conquer 4: Tiberian Twilight 99
- Dragon Age: Origins 99
- El Padrino 2 99
- FIFA 10 99
- FIFA 11 199
- FIFA Manager 11 199
- Harry Potter y el Misterio del Príncipe 99
- Left 4 Dead Game of the Year Edition 99
- Mass Effect 2 99
- Medal of Honor 99
- Need for Speed Hot Pursuit 199
- Need for Speed Undercover 99

FX INTERACTIVE

- DIRT 2 99
- Dungeons 99
- Drakensang Anthology 99
- El Rey Arturo 99
- Imperium Civitas Anthology 99
- Imperium Anthology 99
- Las Cruzadas 99
- Race Driver GRID 99
- Real Warfare Anthology 99
- RPG Deluxe 199
- SimTotal Deluxe 199
- Sparta Anthology 99
- Tropico Coleccionista 99
- X-Plane 8 99

KOCH MEDIA

- Divinity II: Ego Draconis 99
- Front Mission Evolved 99
- Order of War 99
- Superstars V3 Racing 99
- Supreme Commander 2 99
- Venetica 99

KONAMI

- Pro Evolution Soccer 2011 149

MICROSOFT

- Halo 2 199

NAMCO BANDAI PARTNERS IBERICA

- DIRT 3 309
- Gothic Universe 199

NOBILIS IBERICA

- Sam & Max Primera Temporada 199
- Speedball 2 Tournament 99

SEGA

- Football Manager 2010 199
- Medieval II Total War 99
- Rome Total War 99
- Shogun II Total War 199

TAKE 2

- Bioshock 2 249
- Mafia II 149
- NBA 2K10 199

THQ

- Company of Heroes Anthology 499
- Supreme Commander Gold 399
- Warhammer Space Marine Edición Colect. 199

UBI SOFT

- James Cameron's Avatar: the Game 199
- Prince of Persia Las Arenas Olvidadas 149
- R.U.S.E. 209
- Tom Clancy's HAWKX 209

VIVENDI

- Starcraft + Brood War 149
- Warcraft III 149
- WoW The Burning Crusade 499

WARNER INTERACTIVE

- FEAR 2: Project Origin 199
- LEGO Batman 199
- Wanted: Weapons of Fate 199

Los más vendidos en:

1. **Los Sims 3: ¡Vaya Fauna!** (+12)
Estrategia • Electronic Arts
2. **Los Sims 3 + ¡Vaya Fauna!** (+12)
Estrategia • Electronic Arts
3. **Call of Duty: Modern Warfare 3** (+18)
Acción • Activision Blizzard
4. **Battlefield 3** (+18)
Acción • Electronic Arts
5. **Star Wars: The Old Republic** (+16)
Rol Online • Electronic Arts
6. **Los Sims 3: Vida en la Ciudad** (+12)
Estrategia • Electronic Arts
7. **Football Manager 2012** (+3)
Deportivo • SEGA
8. **Total War Shogun 2 Ed. Limitada** (+16)
Estrategia • SEGA
9. **Los Sims 3** (+12)
Estrategia • Electronic Arts
10. **Los Sims 3: ¡Menuda Familia!** (+12)
Estrategia • Electronic Arts

1. **Mass Effect 3** (+15)
Acción • Electronic Arts
2. **The Sims 3 Showtime** (+12)
Estrategia • Electronic Arts
3. **Football Manager 2012** (+3)
Deportivo • SEGA
4. **The Sims 3 Showtime Lim.** (+12)
Estrategia • Electronic Arts
5. **The Elder Scrolls V Skyrim** (+18)
Rol • Bethesda
6. **The Sims 3 Pets** (+12)
Estrategia • Electronic Arts
7. **The Sims 3** (+12)
Estrategia • Electronic Arts
8. **Mass Effect** (+12)
Acción • Electronic Arts
9. **Battlefield 3** (+16)
Acción • Electronic Arts
10. **StarCraft II** (+16)
Estrategia • Activision Blizzard

1. **Football Manager 2012 (Descarga)**
Estrategia • SEGA
2. **Mass Effect 3 Collector's Edition**
Acción • Electronic Arts
3. **Mass Effect 3 (Descarga)**
Acción • Electronic Arts
4. **Divinity II (Descarga)**
Rol • Focus Home Interactive
5. **The Sims 3 (Descarga)**
Estrategia • Electronic Arts
6. **Mass Effect 3**
Acción • Electronic Arts
7. **Mass Effect 3 Digital Deluxe (Descarga)**
Acción • Electronic Arts
8. **PAYDAY The Heist (Descarga)**
Acción • Sony
9. **Star Wars The Old Republic**
Rol Online • BioWare
10. **Battlefield 3 (Descarga)**
Acción • Electronic Arts

recomendados de micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 Syndicate



Acción • Starbreeze/Electronic Arts
Electronic Arts • 49,95€

Casi veinte años después, el juego de Starbreeze toma la ambientación y la historia del «Syndicate» de Bullfrog y te sumerge en una acción igual de emocionante pero con personalidad propia.

Comentado en MM 206 • Puntuación: 93

3 TW Shogun II La Caída de los Samurai



Estrategia • The Creative Assembly
SEGA • 29,95€

Japón vivió un momento histórico de gran trascendencia en los años 1868-69 y esta expansión autojuga-ble lo representa con toda la fidelidad y toneladas de espectáculo y emoción.

Comentado en MM 207 • Puntuación: 94

4 Alan Wake



Acción/Aventura • Remedy Entertainment
Namco Bandai • 40,95€

La increíble aventura que nos dejara a los usuarios de PC con la miel en los labios hace dos años aterriza por fin en nuestros ordenadores con su carga de terror y cuidada narrativa.

Comentado en MM 207 • Puntuación: 94

9 Batman Arkham City



Acción • Rocksteady
Warner Interactive • 50,95€

Batman vuelve a tomar Gotham para acabar con los peores criminales. Rocksteady presenta una acción irresistible, nuevos personajes y la opción de recorrer Gotham City a tu aire.

Comentado en MM 204 • Puntuación: 97

10 Trine 2



Acción/Puzzles • Frozenbyte
Steam (digital) • 12,99€

Nuevos puzzles y desafíos para los tres personajes del juego anterior, protagonistas de un regreso más grande, divertido y adictivo que nunca, lleno de escenarios y físicas espectaculares.

Comentado en MM 205 • Puntuación: 96

11 Deus Ex Human Revolution



Rol/Acción • Eidos/Square Enix
Koch Media • 39,95€

«Deus Ex Human Revolution» se aprovecha de la tecnología actual para revivir una serie que dejó marcados a muchos aficionados al rol y la acción más complejos e inteligentes.

Comentado en MM 200 • Puntuación: 96

Referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

estrategia



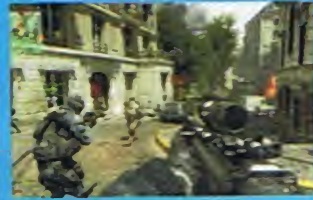
StarCraft II Wings of Liberty

Blizzard • Activision Blizzard • 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

Comentado en MM 188 • Puntuación: 98

acción



Call of Duty MW 3

Infinity Ward • Activision Blizzard • 60,95€

La visión más espectacular y emocionante de la guerra, a un ritmo intenso y con un multijugador que se sale.

Comentado en MM 203 • Puntuación: 96

aventura



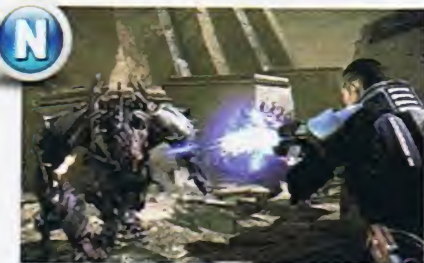
Hollywood Monsters 2

Pendulo Studios • FX • 19,95€

Pendulo tira de maestría y presenta una aventura que reúne lo mejor del género: humor y jugabilidad.

Comentado en MM 198 • Puntuación: 96

1 Mass Effect 3



Acción/Rol • BioWare
Electronic Arts • 54,95 €



El o la comandante Sephard están dispuestos a asumir su papel como salvadores del mundo una última vez. Como siempre, una historia cuidada al máximo envuelve una acción espectacular -multijugador incluido- capaz de cerrar la trilogía por todo lo alto.

Comentado en MM 207 • Puntuación: 96



5 The Darkness II



Acción • Digital Extremes/Top Cow/ZK Games
Take 2 • 49,95 €

La acción sobrenatural que ya disfrutaron los usuarios de Xbox 360 se estrena en PC con virtudes de sobra para enganchar: poderes oscuros, estética de cómic y una acción diferente.

Comentado en MM 206 • Puntuación: 95

6 Take On Helicopters

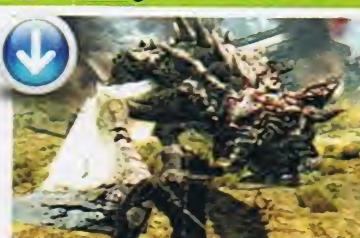


Simulación • Bohemia Interactive
FX Interactive • 19,95 €

Una oportunidad de oro para los amantes de la simulación aérea de carácter principalmente civil: emergencias, rescates... y la impecable edición que siempre firma FX Interactive.

Comentado en MM 207 • Puntuación: 91

7 The Elder Scrolls V Skyrim



Rol • Bethesda Game Studios
Koch • 49,95 €

Ya se suponía que «Skyrim» tendría un largo recorrido, y es que tanto contenido y tanta calidad no se paladea en un par de meses. El magistral juego de rol de Bethesda ya ha hecho historia.

Comentado en MM 203 • Puntuación: 98

8 Star Wars The Old Republic



Rol Online • BioWare
Electronic Arts • 54,95 €

El esperadísimo juego de BioWare ya cuenta con cerca de dos millones de suscriptores que disfrutan del universo Star Wars. Ha nacido para ser todo un ganador, y bien merecido.

Comentado en MM 205 • Puntuación: 96

2 L.A. Noire

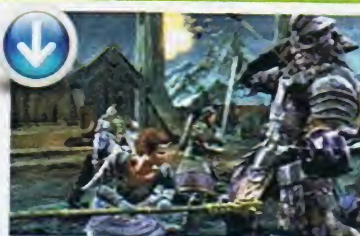


Acción/Aventura • Team Bondi/Rockstar
Take 2 • 49,95 €

Ha tardado lo suyo, pero el sensacional juego de Rockstar ha visto por fin la luz en PC. Además, llega en una edición completa, en la que reúne todos los extras lanzados para consola.

Comentado en MM 203 • Puntuación: 93

13 ESDLA La Guerra del Norte



Acción/Rol • Snowblind/Warner Bros.
Warner Bros. • 51 €

No es la mejor acción del género pero su irresistible trasfondo y el espectáculo que despliega en sus combates atrapa sin remedio a los fans del universo de Tolkien y de la fantasía.

Comentado en MM 205 • Puntuación: 88

14 Portal 2



Puzzle • Valve
Electronic Arts • 49,95 €

Debería ser materia de estudio para quien aspire a crear videojuegos: planteamiento genial, diseño de niveles sobresaliente y un sentido del humor descacharrante. Una obra maestra.

Comentado en MM 197 • Puntuación: 99

15 Call of Duty Modern Warfare 3



Acción • Infinity Ward/Sledgehammer
Activision Blizzard • 60,95 €

El rey de la acción bélica ha vuelto por sus fueros y quiere reclamar, una vez más, el trono. Una campaña espectacular, aunque corta, y modos multijugador sin fin son sus argumentos.

Comentado en MM 203 • Puntuación: 96



The Elder Scrolls V Skyrim

Bethesda • Koch Media • 49,95 €

La saga de Bethesda toca techo -por ahora- con una obra maestra que sorprende en cada apartado.

Comentado en MM 203 • Puntuación: 98



Need for Speed SHIFT

Slightly Mad/Black Box/EA • EA • 49,95 €

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 • Puntuación: 98



Silent Hunter 5

Ubisoft Romania • Ubisoft • 19,95 €

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 • Puntuación: 94



FIFA 12

EA Sports • Electronic Arts • 39,95 €

La serie de fútbol más popular pone en juego su mejor juego hasta la fecha: fútbol con mayúsculas.

Comentado en MM 203 • Puntuación: 93

Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

ESTRATEGIA

«Men of War Vietnam» renueva su liderazgo durante un mes más y en el podio les acompañan dos veteranos: «DoW II Retribution» y el retorno de «Total War Shogun 2».



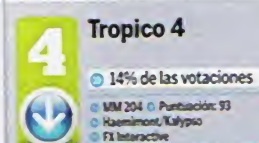
1 Men of War Vietnam
31% de las votaciones
MM 204 Puntuación: 92
Best Way/IC Company
FX Interactive



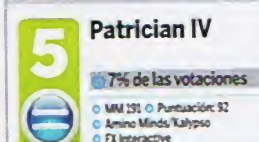
2 Warhammer 40K DoW II Retribution
27% de las votaciones
MM 195 Puntuación: 95
Relic Studios/THQ
THQ



3 Total War Shogun 2
21% de las votaciones
MM 194 Puntuación: 97
The Creative Assembly
SEGA



4 Tropic 4
14% de las votaciones
MM 204 Puntuación: 93
Haemimont/Kalypso
FX Interactive



5 Patrician IV
7% de las votaciones
MM 191 Puntuación: 92
Amino Minds/Kalypso
FX Interactive

acción

La entrada de dos pesos pesados del género como son la nueva versión del «Syndicate» y el oscuro «The Darkness II» cambian por completo la primera mitad del mapa de esta columna.



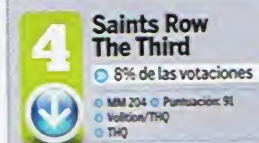
1 Syndicate
38% de las votaciones
MM 206 Puntuación: 93
Starbreeze/EA
Electronic Arts



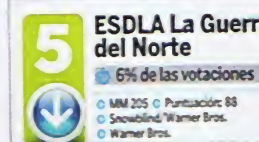
2 The Darkness II
29% de las votaciones
MM 206 Puntuación: 95
Digital Extremes/2K Games
Take 2



3 Batman Arkham City
19% de las votaciones
MM 204 Puntuación: 97
Rocksteady/DC
Warner Bros.



4 Saints Row The Third
8% de las votaciones
MM 204 Puntuación: 91
Volition/THQ
THQ



5 ESDLA La Guerra del Norte
6% de las votaciones
MM 205 Puntuación: 88
Snowblind/Warner Bros.
Warner Bros.

aventura

Los aficionados a la aventura ya están habituados a los escasos vaivenes de esta lista, protagonizada en este mes por la nueva subida de «A Vampire Story».



1 Hollywood Monsters 2
26% de las votaciones
MM 198 Puntuación: 93
Pendulo Studios/FX
FX Interactive



2 The Abbey La Abadía
24% de las votaciones
MM 169 Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware



3 A Vampire Story
23% de las votaciones
MM 169 Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware



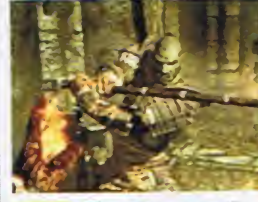
4 Gray Matter
16% de las votaciones
MM 193 Puntuación: 88
Wishbone/Big Huge Games
Friendware



5 Runaway A Twist of Fate
11% de las votaciones
MM 183 Puntuación: 92
Pendulo Studios
Digital Bros.

ROL

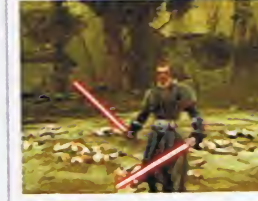
«Reckoning» entra con fuerza, pero no la suficiente como para vencer en la lucha a «Skyrim», teniendo que conformarse con un segundo puesto, diez percentiles por debajo.



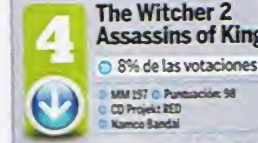
1 The Elder Scrolls V Skyrim
38% de las votaciones
MM 203 Puntuación: 98
Bethesda
Koch Media



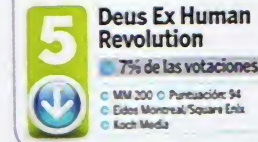
2 Kingdoms of Amalur Reckoning
28% de las votaciones
MM 206 Puntuación: 85
38 Studios/Big Huge Games
Electronic Arts



3 Star Wars The Old Republic
19% de las votaciones
MM 205 Puntuación: 96
BioWare/LucasArts/EA
Electronic Arts



4 The Witcher 2 Assassins of Kings
8% de las votaciones
MM 197 Puntuación: 94
CD Projekt RED
Namco Bandai



5 Deus Ex Human Revolution
7% de las votaciones
MM 200 Puntuación: 94
Eidos Montreal/Square Enix
Koch Media

VELOCIDAD

El meritorio acelerón de «SHIFT 2 Unleashed» le devuelve a la lista tras abandonarla el mes anterior, aunque no pasa del quinto puesto. «NFS The Run» sigue en cabeza.



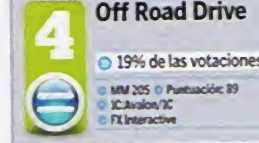
1 Need for Speed The Run
31% de las votaciones
MM 204 Puntuación: 90
Black Box/EA
Electronic Arts



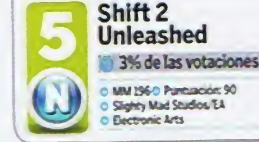
2 F1 2011
27% de las votaciones
MM 202 Puntuación: 94
Codemasters
Namco Bandai



3 Trackmania 2 Canyon
20% de las votaciones
MM 202 Puntuación: 89
Nadeo
Ubisoft



4 Off Road Drive
19% de las votaciones
MM 205 Puntuación: 89
IC-Avalon/IC
FX Interactive



5 Shift 2 Unleashed
3% de las votaciones
MM 196 Puntuación: 90
Slightly Mad Studios/EA
Electronic Arts

EL ESPONTÁNEO

«Medal of Honor Warfighter» será un homenaje a los soldados de elite que defienden la libertad en el mundo...

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Greg Goodrich
(Productor ejecutivo de «Medal of Honor: Warfighter»)

SIMULACIÓN

Otro de los géneros "tranquilos" en cuanto a movimientos repite tendencia, con ligeras subidas y bajadas en el podio y eso sí, una novedad, «Microsoft Flight».



1

Silent Hunter 5

33% de las votaciones
MM 185 Puntuación: 94
Ubisoft Romania
Ubisoft



2

Rise of Flight

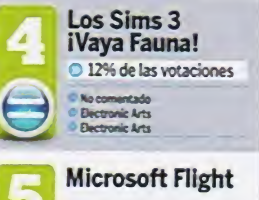
28% de las votaciones
MM 193 Puntuación: 95
NeoQ/777Studios/Neosoft
Kalipini



3

X-Plane 8

23% de las votaciones
MM 126 Puntuación: 86
Laminar Research
FX Interactive



4

Los Sims 3 iVaya Fauna!

12% de las votaciones
No comentado
Electronic Arts
Electronic Arts



5

Microsoft Flight

4% de las votaciones
No comentado
Microsoft
Microsoft

DEPORTIVOS

No hay cambios en la pugna entre «FIFA 12» y «Pro Evolution Soccer 2012», pero sí el retorno en la parte inferior de un viejo conocido: «Pro Cycling Manager 2011».



1

FIFA 12

34% de las votaciones
MM 203 Puntuación: 93
EA Sports
Electronic Arts



2

Pro Evolution Soccer 2012

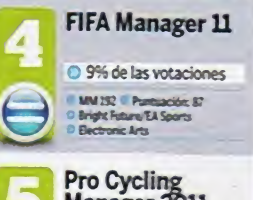
26% de las votaciones
MM 201 Puntuación: 89
Konami
Konami



3

NBA 2K12

22% de las votaciones
MM 202 Puntuación: 92
2K Sports/Take 2
Take Two



4

FIFA Manager 11

9% de las votaciones
MM 192 Puntuación: 87
Bright Future/EA Sports
Electronic Arts



5

Pro Cycling Manager 2011

9% de las votaciones
MM 199 Puntuación: 88
Cyanide Studios
Digital Bros

CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

estrategia



1. StarCraft

37% de las votaciones
Comentado en MM 41
Puntuación: 90
Blizzard

2. Civilization IV

33% de las votaciones
Comentado en MM 131
Puntuación: 96
Firaxis

3. Age of Empires

30% de las votaciones
Comentado en MM 37
Puntuación: 91
Ensemble Studios

acción



1. Max Payne

43% de las votaciones
Comentado en MM 80
Puntuación: 86
Remedy Entertainment

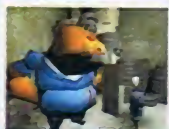
2. Crysis

31% de las votaciones
Comentado en MM 156
Puntuación: 98
Crytek

3. Half-Life

26% de las votaciones
Comentado en MM 61
Puntuación: 91
Valve

aventura



1. Grim Fandango

42% de las votaciones
Comentado en MM 47
Puntuación: 92
LucasArts

2. Sam & Max

36% de las votaciones
Comentado en MM 70
Puntuación: 94
LucasArts

3. G. Knight III

22% de las votaciones
Comentado en MM 60
Puntuación: 86
Sierra

ROL



1. Oblivion

44% de las votaciones
Comentado en MM 135
Puntuación: 95
Bethesda Softworks

2. W. of Warcraft

33% de las votaciones
Comentado en MM 122
Puntuación: 94
Blizzard

3. Ultima VII

23% de las votaciones
Comentado en MM 63
Puntuación: 97
Origin

VELOCIDAD



1. Test Drive Unlim.

35% de las votaciones
Comentado en MM 147
Puntuación: 96
Eden Games

2. Need for Speed

35% de las votaciones
Comentado en MM 107
Puntuación: 88
EA Games

3. TOCA 3

30% de las votaciones
Comentado en MM 133
Puntuación: 95
Codemasters

simulación



1. Silent Hunter 4

41% de las votaciones
Comentado en MM 148
Puntuación: 94
Ubisoft/Ubisoft

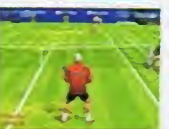
2. IL-2 Sturmovik

33% de las votaciones
Comentado en MM 83
Puntuación: 90
1C/Maddox Games

3. Grand Prix 4

26% de las votaciones
Comentado en MM 87
Puntuación: 90
Microprose

DEPORTIVO



1. Virtua Tennis

42% de las votaciones
Comentado en MM 88
Puntuación: 92
SEGA

2. Sensible Soccer

39% de las votaciones
Comentado en MM 62
Puntuación: 95
Sensible Software

3. Pro Evo Soccer 4

19% de las votaciones
Comentado en MM 115
Puntuación: 94
Konami

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un máximo de 2. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromania. Nuestra dirección es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

avance

¡Un mundo online en el que siempre decides tú!

Wakfu

● Rol Online ● Actualidad ● Ankama ● «Wakfu» ● Ya disponible

Tras el genial «Dofus», Ankama lanza «Wakfu», un nuevo MMO que brilla por su profundidad y riqueza de opciones sociales.

En 2004 los estudios de Ankama lanzaron «Dofus», un juego de rol masivo que enseguida se convirtió en un éxito mundial. Hoy cuenta con nada menos que 25 millones de jugadores y con su propia serie de manga y anime. Para aprovechar el tirón, Ankama lanzó en 2006 una modesta secuela llamada «Dofus Arena». Y el pasado 29 de febrero salió, por fin, «Wakfu», el verdadero sucesor de «Dofus» y es, de nuevo, un MMO Free2Play de tácticas.

«Wakfu» Nos traslada a las comarcas de Amakna 1.000 años después de la búsqueda de los huevos de dragón. En este tiempo el mundo ha sido devastado y, ahora, hay que reconstruirlo.

Éste es precisamente el punto fuerte del juego: los jugadores tienen que elegir entre 12 clases y utilizar sus habilidades para fundar y gestionar un mundo con casi total libertad. No sólo debemos desarrollar nuestro personaje, como en otros MMO, sino también la nación a la que nos

unimos, cada una con sus propias leyes, política e impuestos. El gobernador y un consejo de ministros son elegidos mediante votación por los ciudadanos.

Por lo demás, se conserva el sistema de combate por turnos y los gráficos siguen siendo en 2D con un diseño que luce muy bien. Además, siendo Java su tecnología, es compatible con Mac y Linux. «Wakfu» ya está disponible para jugar gratis o en modo Premium con tarifas muy moderadas en www.wakfu.com/es

«SWTOR» reconocerá a los "Jedis Grises"

BioWare prepara un sistema de recompensas para los jugadores de "moralidad ambigua".

● Rol Online ● Actualidad ● BioWare ● «Star Wars: The Old Republic»

Como era de esperar, «The Old Republic» está arrasando. En su primer mes consiguió atraer una cifra estable de 1,7 millones de usuarios, divididos casi por igual entre seguidores de la República y del Imperio. Sin embargo, BioWare ha notado que hay un gran número de jugadores que no se decantan entre la luz y la oscuridad, y esa ambigüedad moral les impide el acceso a los objetos y habilidades más poderosos. ¿No eres bueno ni malo, sino regular? Para solucionarlo, el Director Artístico del juego, James Ohlen, ha anunciado en una entrevista que están trabajando en un sistema de recompensas para "Jedis grises". De momento no hay fecha oficial para el lanzamiento de este parche, dado que se trata de una remodelación muy profunda.





historia de fondo está llena de aventuras y humor saccharante a partes iguales. «Wakfu» ha sido traducido íntegramente al Castellano, así que no te perderás ningún detalle en los diálogos.



Ankama apuesta por las ventajas del 2D, con Java, gráficos muy vistosos pero nada exigentes, compatibles con sistemas PC y Mac.



Las opciones sociales son tan profundas que hasta puedes acuñar tu propia moneda... siempre y cuando primero tus conciudadanos te elijan como gobernador, claro está.

¿Sabías que...



...en los EE.UU. una asociación ultraconservadora ha acusado a «Star Wars: The Old Republic» de fomentar la homosexualidad? La queja se produjo cuando BioWare anunció que, por petición de algunos usuarios, iba a introducir la posibilidad de que los personajes del mismo sexo mantuvieran relaciones afectivas.

«The Secret World» se prepara para su lanzamiento

Funcom hace públicos nuevos detalles sobre el original sistema habilidades del esperado MMO.

● Rol Online ● Actualidad ● Funcom ● «The Secret World» ● Abril

Si todo va según lo previsto, este mismo mes de abril nos llegará «The Secret World», el nuevo MMORPG de Funcom, creadores de «Age of Conan». En el largo goteo de noticias para mantener la expectación, la última ha sido la revelación del sistema de barajas. En «The Secret World» no habrá clases ni niveles. En su lugar, cada jugador tendrá un mazo de barajas, y cada baraja tendrá 7 habilidades pasivas y 7 pasivas, a elegir entre más de 500. Esta amplísima libertad de elección de habilidades dará lugar a que realmente no haya dos personajes iguales. Tienes más información en: www.thesecondworldsp.com/threads/tres-barajas-de-skills-reveladas.486



Última Hora

¿«Guild Wars 2» en Castellano?



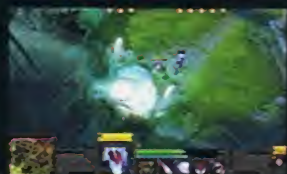
Es posible que «Guild Wars 2» llegue traducido al Castellano. El rumor se basa en que NCSoft busca un hablante de nuestro idioma para traducir juegos todavía no estrenados.

«Dark Millenium» corre peligro



THQ atraviesa una crisis financiera que ha obligado a la compañía a buscar fondos de inversores externos para continuar el desarrollo de «Dark Millenium Online».

¿«DOTA 2» con otro nombre?



Blizzard ha solicitado a la Oficina de Patentes que impida a Valve utilizar la marca «Defense of the Ancients». Si la demanda prospera, «DOTA 2» tendría que cambiar necesariamente su título.

«LOTRO» se jugará a caballo



Warner Bros. ha anunciado que en otoño «El Señor de los Anillos Online» -ya actualizado al Parche 6- estrenará una expansión titulada «Riders of Rohan» que incluirá un sistema de combate sobre monturas.

«Brick Force» ya está en beta



Ya está en marcha la beta de «Brick Force», un FPS masivo con la estética de «Minecraft» en el que podremos crear nuestros mapas utilizando bloques de construcción. La tienes en www.brick-force.com

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la acción o el rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

el personaje

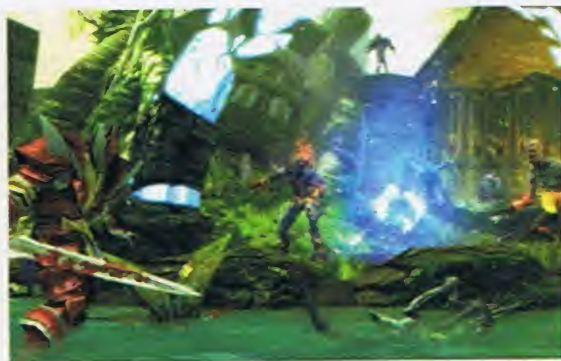


Donxa

- Me encontrarás en el reino de Dun Modr, un servidor PvP de «World of Warcraft». Soy una Draenei Chamán Elemental y mi segundo árbol de talentos es el de restauración, dándome habilidades de sanación. Mis profesiones son la herboristería y la alquimia.
- Pertenezco a la guild Dark Soul. Aunque estamos en un servidor PvP, casi todo lo hacemos PvE: mazmorras, bandas, etc. Sólo de vez en cuando entramos en arenas.
- Ahora me estoy dedicando a subir las profesiones farmeando, una tarea pesada pero sencilla, gracias a que mi nivel 85 me garantiza seguridad. También estoy equipándome para entrar en bandas de 25 jugadores.
- Me gusta coleccionar monturas y compañeros. Llevo poco jugando pero ya he conseguido mi primer draco haciendo misiones diarias en Tol Barad hasta llegar a la reputación de exaltado.
- El reciente parche 4.3 introdujo el Transfigurador, una herramienta que me encanta. Llevo parte de mi equipo transfigurado, y me he propuesto conseguir el Tier 6 de Chamán para transfigurarlo por completo.



«Carnival of the Ascended» nos propone disfrazarnos para infiltrarnos en los peligrosos dominios del Río de las Almas.



Después de un año triunfando como MMO de pago, «Rift» decide ampliar su oferta con «Rift Lite», un modo de juego gratuito.



Nuevos retos y un modo F2P en «Rift»

Con el parche 1.7, el MMO de Trion Worlds estrena nuevo contenido y un modo de juego gratuito.

● Rol Online ● Actualidad ● Trion Worlds ● Actualización 1.7 de «Rift» ● Ya disponible

En su primer año en activo, «Rift» ha conseguido facturar 80 millones de euros, una cifra que lo sitúa a la cabeza de los MMO de Rol. Una de las claves de este éxito reside en que sus creadores, Trion Worlds, actualizan el juego muy a menudo para que los aficionados siempre tengan nuevas aventuras por delante. El parche más reciente ha sido el 1.7, con el nombre de «Carnival of the Ascended», que nos permite disfrazarnos de cultistas para infiltrarnos en solitario o acompañados en el Río de las Almas, donde deberemos desbaratar los malvados planes de Alsbeth.

Aparte de esta nueva aventura principal, se amplían las zonas de juego a las que podemos acceder gracias a que las mazmorras de nivel experto

han pasado de estar divididas en dos grupos a integrarse en uno solo, de modo que ahora cualquier personaje de nivel alto puede entrar en cualquier mazmorra experta. Respecto a los niveles altos, los cambios sustanciales estriban en un nuevo equipamiento más poderoso disponible a partir del nivel 45, y la introducción de mazmorras, crónicas, rifts y eventos de zona para los niveles 50. Y por último, además de todo este contenido, la novedad más importante del parche 1.7 es que introduce «Rift Lite», un modo de juego gratuito que permite explorar Telara sin límite de tiempo, con la única restricción de que sólo podemos llegar al nivel 20, lo cual es mucho teniendo en cuenta que el máximo es el 50. Más información en: eu.riftgame.com/en/community/updates/carnival-ascended.php

PERTRECHOS Y CACHIVACHES

El Anillo Único

Este mes hemos sabido que «El Señor de los Anillos Online» recibirá una nueva expansión. Quizá éste sea un buen momento para hacernos con un objeto que, nos permitirá superar todos los desafíos. Ese objeto es, ni más ni menos, que el Anillo Único. En EMP-Online lo venden en tres modelos: de plata, de tungsteno y de acero bañado en oro. Hay varias tallas y los precios oscilan entre 50 y 80 euros. Busca la palabra «anillo» en: www.emp-online.es



Merchandising de «Star Trek»

Ahora que «Star Trek Online» ha pasado a ser gratuito, el dinero que te ahorras de la suscripción puedes gastártelo en los artículos friquis y tentadores de la saga intergaláctica que hay en ForbiddenPlanet. Entre los casi 300 productos disponibles, a nosotros nos han llamado la atención el cortapizzas y el molón abrebotellas con la forma de la Enterprise. También hay camisetas, peluches y un montón de cosas bizarras que nunca hubieras pensado que existían. Busca «Star Trek» en: www.forbiddenplanet.com





Actualización 9 para «DC U. Online»

Se mejora el sistema de alertas y se abren varias raids para los recién llegados.

● Rol Online ● SOE ● Parche 9 para «DC Universe Online»

La actualización 9 para «DC Universe Online» ya está activa. Se llama «Assemble for Battle» y se centra en las alertas. Como ya sabrás, al apuntarte en las alertas el servidor establece los grupos para que sean equilibrados. El problema era que los personajes de clase más común tenían que esperar mucho rato. Esto se ha solucionado gracias a una opción que permite participar en alertas con equipos descompensados. En tal caso, el equipo recibe bonificaciones para compensar sus debilidades. Por ejemplo, no hay tanques en el equipo, los miembros aumentan su resistencia y si no hay sanadores, reciben regeneración de daño. Además de esta mejora, la actualización 9 permite a los novatos acceder a las raids de «Fortress of Solitude», «Batcave» y «Kahndaq». Más detalles en: www.duniverseonline.com/en/news/archive.vm?locale=es_ES

PRÓXIMO ENCUENTRO



Lucha junto a Goku en «Dragon Ball Online»

En el lejano Oriente llevan mucho tiempo disfrutando de «Dragon Ball Online». Aquí, en cambio, llevamos años escuchando que no tardará en llegar. Si estás harto de esperar, en la página de la comunidad hispana encontrarás una guía para instalarlo y conectarte a los servidores de Taiwan. Es un procedimiento legal... Por el idioma, no te preocupes porque dentro del juego la información importante está en inglés, y el canal 2 está lleno de hispanohablantes. Visita la web: www.dbo-hispano.com

LO MÁS BUSCADO

Subasta de placas base de «World of Warcraft»

A principios de año Blizzard subastó 347 placas base de sus servidores de «World of Warcraft» europeos que se habían quedado obsoletas. Una excelente iniciativa, dado que el dinero recaudado se destinó íntegramente a un hospital infantil. Cada una salió a un precio mínimo de 80 euros, y la puja más alta llegó a los 250. Blizzard tiene planeado organizar más subastas hasta llegar a las 2.000 placas, así que estaremos atentos para hacernos con un pedazo de la historia de «World of Warcraft», y con el motivo añadido de que además es para una buena causa.



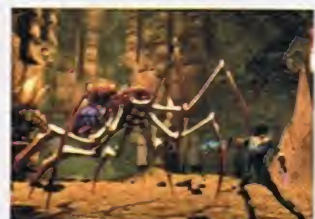
estamos JUGANDO a...

► EverQuest II



La conversión a F2P le ha sentado de maravilla a «EverQuest II», que ha aumentado en un 800% su número de jugadores. Así que «EverQuest» ha seguido el mismo camino y ahora también es gratuito.

► Guild Wars



«Guild Wars» ha recibido su última expansión. Se trata del tercer y último capítulo de «Winds of Change», cuya trama deja la historia en un punto que enlazará argumentalmente con la del esperadísimo «Guild Wars 2».

► League of Legends



Riot Games ha lanzado un parche para «League of Legends» que mejora notablemente la IA de los personajes. Ahora los enemigos no se comportan siguiendo ciclos de patrones repetitivos, sino de un modo más humano.

► Combat Arms



El FPS masivo «Combat Arms» se expande gracias a «Belly of the Beast», una actualización que nos permite asaltar en modo cooperativo el cuartel general de Nemexis. ¡Al ataque!

JUEGA en LA RED



El humor más gamberro en «Family Guy Online»

● www.familyguyonline.com

Peter Griffin y compañía acaban de estrenar el MMO de «Padre de Familia». Fiel al espíritu de la popular serie de dibujos de la televisión, el juego está lleno del humor más bestia y absurdo. ¡Zas, en toda la boca!



Versión para navegador de «Runes of Magic»

● browser.runesofmagic.com/es

Ya está disponible la beta de la versión para navegador de «Runes of Magic». Todavía tiene algunos fallos, pero poco a poco se irá estabilizando, y es ideal para acceder al juego desde tu Smartphone y seguir los progresos de tus héroes.



Coloniza el mundo con «The Settlers Online»

● www.thesettlersonline.com

La laureada saga de Estrategia «The Settlers» ha dado el salto a los MMO para navegador. Es gratuito, con un manejo intuitivo y tiene unos gráficos muy superiores a lo habitual en este tipo de juegos.

¡Participa en la Comunidad

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromania, C/Santiago de Compostela, 94, 28035 Madrid.
■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas recibirán una camiseta exclusiva de Micromania. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección «El Buzón».

Hobbynews Free2Play

Este mes descubre tres fantásticos juegos de Gameforge que puedes jugar desde el portal Hobbynews.es. ¡Rol, fantasía y, además, estrategia en tu navegador!



¡Fantasía oriental con rol y combates!

Metin2

¡Convértete en maestro de artes marciales y protege tu reino!

INFOMANÍA

- Género: Rol/Acción MMO
- Estudios/Cía: Ymir/Gameforge
- Distribuidor: Gameforge
- Idioma: Castellano
- Lanzamiento: Ya disponible
- www.hobbynews.es/los-mejores-juegos-mmo

Existen muy pocos MMO Free2Play de fantasía que reúnan la calidad y el dinamismo de los combates de «Metin 2». Puedes hacer casi de todo... Pero lo mejor es que es sencillo. Empezar a jugar apenas te lleva unos minutos. Después de instalar el juego y elegir uno de los tres reinos disponibles, ya puedes crear a un personaje, (uno por servidor).

En «Metin2» podrás explorar detallados escenarios en busca de aventura

y desafíos. Podrás afrontar quest con otros guerreros o desafiarlos... Todo ello dentro de un sugerente mundo inspirado en mitos orientales. Además de manejar espadas y arcos podrás desarrollar una gran variedad de habilidades y crear tus propias armas. «Metin2» también contempla la pertenencia a gremios y el combate entre reinos, con una historia y eventos que implican a sus jugadores.

➤ Interés ●●●●●●●●



¡Aventuras en un mundo gigantesco!

NosTale

Rol online y fantasía con divertidos retos

«NosTale» es uno de los juegos online más apropiados para iniciarse en el Rol online. Sin embargo, es también uno de los juegos free2play con más recorrido. El diseño su mundo de fantasía repleto de aventuras, permite un progreso continuo y estimulante incluso cuando te conviertes en un jugador experimentado.

Puedes empezar ser un aventurero, un espadachín, un arquero o un mago... Puedes jugar quest en grupo o enfrentarte en duelos PvP. Incluso domesticar a las criaturas vencidas. Pero lo insólito es que puedes influir, con tus actos, en el mundo que te rodea.

➤ Interés ●●●●●●●●



INFOMANÍA

- Género: Rol MMO (cliente)
- Estudios/Cía: EntWell/Gameforge
- Distribuidor: Gameforge
- Idioma: Castellano
- Lanzamiento: Ya disponible
- www.hobbynews.es/los-mejores-juegos-mmo

¡Lidera una antigua civilización!

Ikariam

Lleva tu nación del mediterráneo a su esplendor máximo

Los aficionados a la estrategia con desafíos de gestión, cuentan con un buen puñado de interesantes títulos free2play en la Red... Pero «Ikariam» es de los clásicos y sigue siendo de los mejores. Sencillo al comenzar, te desafía a desarrollar la agricultura, los edificios, el ejército y la economía de una civilización floreciente, buscando materias primas... A medida que avanza, te das cuenta de la profundidad con la que contempla cada factor. Luego ya puedes crear una academia para realizar descubrimientos, una flota mercante o un ejército para lanzarte a la conquista.

➤ Interés ●●●●●●●●



INFOMANÍA

- Género: Estrategia (navegador)
- Estudios/Compañía: Gameforge
- Distribuidor: Gameforge
- Idioma: Castellano
- Lanzamiento: Ya disponible
- www.hobbynews.es/los-mejores-juegos-mmo

¡DALE FORMA A TU MUNDO!



Sigue el rastro de Ogrest
Guía a tu nación y decide su futuro
Protege la naturaleza o explota el medio ambiente
En Wakfu itodo depende de ti!



Un MMORPG de combates
tácticos por turnos



Un mundo repleto de humor
fuera de lo común



12 clases de personajes



Ecosistema dinámico

¡JUEGA GRATIS!

www.WAKFU.com

12
www.pogi.info

© 2012 Ankama. Todos los derechos reservados.


ankama

¡Y los ganadores son...!

Descubre los Mejores
Juegos de 2011 en
HOBBYNEWS.es

LOS MEJORES JUEGOS DE 2011

2011 ha tenido una gran cosecha. De las mejores. Veremos qué pasa en 2012, pero la selección que habéis escogido del pasado año no puede ser mejor.

Probablemente, si nos lo hubieran asegurado a finales de 2010, no habríamos apostado a que la cantidad de jugazos para PC del pasado año fuera tan enorme. Y, además, de tanta

calidad. No lo decimos nosotros, sino tú y todos los lectores de Micromanía, porque aun estando de acuerdo en que hay un puñado de juegos que, indiscutiblemente se han aupado como los favoritos de muchos de vosotros,

en las votaciones para elegir los Mejores de 2011 la variedad ha sido inmensa al repartir los votos. Tampoco nos ha pillado de sorpresa habiendo jugado todos ellos en redacción, pero, finalmente, cuando de ir claramente a

por nombres propios se ha tratado, las ideas parecen haber estado muy claras. Los juegos que puedes encontrar en estas páginas han sido, sin lugar a dudas, los mejores del año. Porque lo has dicho tú, que es lo que vale.

**¡EL MEJOR DE LOS
MEJORES DE 2011!!**

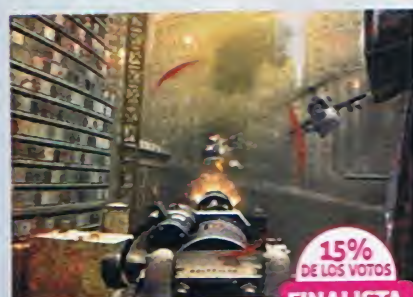
**36%
DE LOS VOTOS
GANADOR**

The Elder Scrolls V: Skyrim

● Estudio/Comp.: Bethesda Studios ● Distribuidor: Koch ● MM: 203 ● Puntuación: 98

Lo descubriste en exclusiva en las páginas de Micromanía a principios de 2011 y durante casi todo un año tuviste que esperar para disfrutar del mejor rol que ha aparecido en PC hasta la fecha. Y es que si su antecesor, «Oblivion», elevó el listón del género en todos y cada uno de sus apartados, lo que ha hecho «Skyrim» es para quitarse el som-

brero y aplaudir a Bethesda Studios como uno de los más grandes del momento. «Skyrim» es al rol actual no sólo el referente número uno, sino que ha marcado el camino para el futuro durante los próximos años. Y tú, desde luego, lo has tenido claro eligiéndolo el Mejor de 2011.



Call of Duty Modern Warfare 3

● Estudio/Comp.: Infinity Ward
● Distrib.: Activision Blizzard
● MM: 203 ● Puntuación: 96

Otro de los claros favoritos del año ha sido también uno de tus preferidos. Y es que «Call of Duty» sigue teniendo fuerza.

**15%
DE LOS VOTOS
FINALISTA**



The Witcher 2

● Estudio/Comp.: CD Projekt
● Distrib.: Namco Bandai
● MM: 197 ● Puntuación: 98

Si «Skyrim» es la referencia global del rol en PC, «The Witcher 2» lo es, a su vez, del rol adulto. Una perfecta recreación del mundo de Geralt de Rivia.

**13%
DE LOS VOTOS
FINALISTA**

ESTRATEGIA

Shogun 2 Total War

● Estudio: The Creative Assembly ● Distribuidor: SEGA
● MM: 194 ● Puntuación: 97

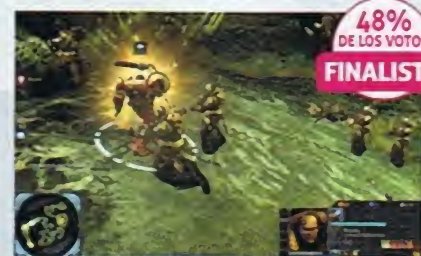
Cuando lo vimos por primera vez en el E3 de 2010 nos dejó impactados. The Creative Assembly daba una vuelta de tuerca más a «Total War» y ofrecía el más avanzado espectáculo de la estrategia histórica. Ahora, con la perspectiva que dan los meses transcurridos desde su lanzamiento, nos reafirmamos en aquella primera impresión, y a ti te ha pasado lo mismo. Sin duda, «Shogun 2» es la máxima expresión del modelo «Total War», aunque la reciente aparición de su expansión «La Caída de los Samurái» puede hacer tambalear su reinado en el género... por lo menos, hasta que salga un nuevo «Total War».



El Japón medieval regresa en su máximo esplendor en la última entrega de la serie «Total War». Se trata del juego más pulido y espectacular de la saga, además del más avanzado técnicamente. Una auténtica delicia para el estrategia en PC.



78%
DE LOS VOTOS
GANADOR



48%
DE LOS VOTOS
FINALISTA

Warhammer 40000 Retribution

● Estudio/Comp.: Relic/THQ ● Distribuidor: THQ ● MM: 195 ● Puntuación: 95

La última entrega de la estrategia de Warhammer 40.000 es también la más completa y espectacular. Un imprescindible en tu colección.



16%
DE LOS VOTOS
FINALISTA

Tropico 4

● Estudio/Comp.: Haemimont/FX ● Distrib.: FX ● MM: 204 ● Puntuación: 93

De nuevo FX ha rizado el rizo con el lanzamiento de la última entrega de «Tropico», que se alza como uno de los mejores en su género.

acción

Call of Duty Modern Warfare 3

● Estudio: Infinity Ward ● Distribuidor: Activision Blizzard ● MM: 203 ● Puntuación: 96

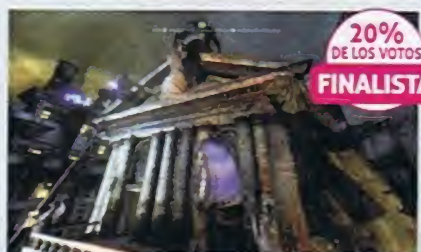
Parece que todo el mundo apostaba a que 2011 sería el año en que «Call of Duty Modern Warfare» perdería su reinado en beneficio de «Battlefield». Sin embargo, puestos frente a frente, el juego de DICE, con todas sus virtudes, se quedaba por detrás del de Infinity Ward. Así lo habéis entendido también vosotros, pues el espectáculo de la campaña de «Modern Warfare 3» y su estupendo multijugador lo han aupado a ser el mejor en su género, tras la votación, y además también se ha aupado al podio absoluto, sólo por detrás del genial «Skyrim».



«Modern Warfare 3» es la guerra hecha espectáculo. Su sentido del ritmo, la intensidad de la acción y la sensacional jugabilidad lo convierten en un modelo a imitar, como se viene viendo con la serie en los últimos años.



26%
DE LOS VOTOS
GANADOR

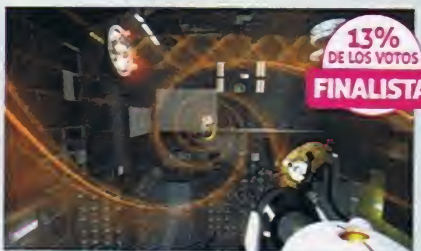


20%
DE LOS VOTOS
FINALISTA

Batman Arkham City

● Estudio/Comp.: Rocksteady ● Distribuidor: Warner ● MM: 204 ● Puntuación: 97

El hombre murciélago sobrevuela de nuevo las calles de Gotham, acompañado ahora por la letal belleza de Catwoman. ¡Espectacular!



13%
DE LOS VOTOS
FINALISTA

Portal 2

● Estudio: Valve/EA ● Distribuidor: EA ● MM: 197 ● Puntuación: 99

Es, sin duda, una obra maestra del diseño de niveles, de la narrativa y ofrece un multijugador genial. Una delicia para amantes de lo mejor.

ROL

The Elder Scrolls V: Skyrim

Estudio: Bethesda Studios Distribuidor: Koch
MM: 203 Puntuación: 98

Una obra maestra absoluta que no sólo no pierde brillo con el paso de los meses sino que va ganando, como el buen vino. Los distintos parches aparecidos desde su lanzamiento, la aparición de un pack de texturas en alta resolución que lo convierten en una joya gráfica en PC, y el editor de mundos que Bethesda ha puesto a tu disposición, ponen el remate a uno de los mejores juegos de rol jamás aparecidos para PC. «Skyrim» no es sólo el mejor de la serie «The Elder Scrolls», sino que va a pasar mucho tiempo antes de que nadie lo supere. Quizá, su sucesor.



«Skyrim» ha sido la gran joya de 2011 para PC. No es sólo una maravilla del rol, sino que es un juego que se puede considerar una obra maestra en muchos aspectos. Su épica, su jugabilidad, su dirección artística, su historia...



57%
DE LOS VOTOS
GANADOR



19%
DE LOS VOTOS
FINALISTA

The Witcher 2

Estudio/Comp.: CD Projekt Distribuidor: Namco Bandai
MM: 197 Puntuación: 98

El universo de Gerd de Rivia jamás ha sido tan real como en «The Witcher 2». Hasta las novelas se quedan atrás, en ocasiones...



11%
DE LOS VOTOS
FINALISTA

Deus Ex Human Revolution

Estudio/Comp.: EIDOS Distribuidor: Koch
MM: 200 Puntuación: 94

La historia que dio origen al mito de «Deus Ex» es lo que narra la más reciente entrega de la serie. También es la mejor, por cierto.

VELOCIDAD

DIRT 3

Estudio: Codemasters Distribuidor: Warner Bros.
MM: 199 Puntuación: 92

¿Qué es lo que hace tan genial a la serie «DIRT»? ¿Su jugabilidad? ¿Su calidad gráfica? ¿Las innumerables opciones de competición? ¿Los vehículos de todo tipo que incluye? Pues sí. Toooooo eso. Y mucho más, porque la experiencia de Codemasters a lo largo de los años con una de sus series más veteranas, ha derivado en un juego que no sólo es apto para los jugadores más exigentes sino que se amolda a la perfección a cualquier tipo de usuario. «DIRT 3» es un paso más en un camino plagado de triunfos. Y no será el último.



30%
DE LOS VOTOS
GANADOR



En «DIRT 3» no sólo puedes demostrar tus reflejos al volante y tu habilidad al pisarle a fondo. Además puedes convertirte en un piloto «profesional», capaz de enfrentarse con éxito a cualquier prueba que exija lo máximo.



24%
DE LOS VOTOS
FINALISTA

NFS The Run

Estudio/Comp.: EA Distribuidor: EA
MM: 204 Puntuación: 90

EA ha querido dar un cambio de rumbo a «NFS» con la aparición de esta nueva entrega, aunque no ha conseguido reverdecer laureles.



23%
DE LOS VOTOS
FINALISTA

F1 2011

Estudio/Comp.: Codemasters Distribuidor: Namco Bandai
MM: 202 Puntuación: 94

Tras muchos años llegó de nuevo la F1 al PC, y tras la primera incursión de esta nueva época en 2010, llegó la brillante edición de 2011.

online

Star Wars The Old Republic

Estudio/Comp.: BioWare/EA Distribuidor: EA
MM: 205 Puntuación: 96

BioWare ha lanzado gotas de información durante más de dos años sobre el desarrollo de «The Old Republic», y nunca ha permitido ver el cuadro completo hasta que el juego no ha estado listo. Quizá ha sido esa dosificación de los datos lo que ha tenido expectantes a los jugadores de medio mundo, y ha dejado tan satisfechos a todos con el resultado, porque «The Old Republic», a día de hoy, es el único MMO que parece capaz de enfrentarse al todopoderoso «WoW». La Fuerza es poderosa en él...



El universo Star Wars en su más pura esencia es lo que te ofrece «The Old Republic». BioWare saca a relucir toda su experiencia en un nuevo medio, el MMORPG, y llega al sobresaliente, como demuestran tus preferencias.



76%
DE LOS VOTOS
GANADOR



13%
DE LOS VOTOS
FINALISTA

DC Universe Online

Estudio/Comp.: Cryptic Distribuidor: SOE
MM: 194 Puntuación: 88

Se buscan superhéroes en los MMO capaces de vérselas con los más famosos personajes de DC. ¿Tienes lo que hay que tener para el desafío?



11%
DE LOS VOTOS
FINALISTA

Rift

Estudio/Comp.: Trion Worlds Distribuidor: Ubisoft
MM: 197 Puntuación: 91

La original apuesta de Trion Worlds ha calado entre los jugadores de medio mundo. Jugabilidad y un toque único son sus bazas.

DEPORTIVOS

FIFA 12

Estudio/Comp.: EA Sports
Distribuidor: Electronic Arts
MM: 203 Puntuación: 93

Y, de nuevo, «FIFA» se lleva el trofeo por goleada. EA está lanzada en los últimos años y cada nueva entrega de su serie deportiva más popular en España es capaz del más difícil todavía y dejar muy atrás a su antecesor. «FIFA 12» lo tiene todo para tenerte pegado durante mucho tiempo al monitor. Jugabilidad y espectáculo por todo lo alto.



47%
DE LOS VOTOS
GANADOR

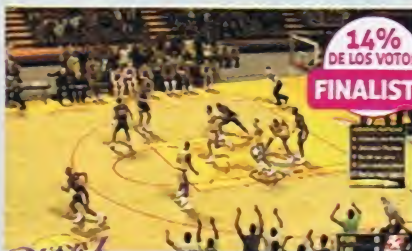


20%
DE LOS VOTOS
FINALISTA

PES 2012

Estudio/Comp.: Konami Distribuidor: Konami
MM: 201 Puntuación: 89

Aunque este año no ha sido capaz de batir al juego de EA, hay que reconocer que «PES 2012» es un título de lo más atractivo.



14%
DE LOS VOTOS
FINALISTA

NBA 2K12

Estudio/Comp.: 2K games Distribuidor: Take Two
MM: 202 Puntuación: 92

Hacia tiempo que no se veía un juego de baloncesto tan redondo como «NBA 2K12». Una auténtica necesidad si te gusta este deporte.

compañías

FX Interactive



No hay nada mejor que dar calidad a un precio asequible, y esos principios han cimentado la reputación de la distribuidora española más popular.

Electronic Arts



La combinación de series clásicas e innovación los han aupado al segundo puesto.

Activision Blizzard



Sus series siguen calando hondo entre los jugadores de PC.

16%
DE LOS VOTOS
FINALISTA

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

Lenguas de Trajo

En Firaxis trabajamos para que «XCOM» sea una combinación de estrategia, acción y rol. Con esta forma conseguiremos atraer a los jugadores de todos esos géneros a un solo juego que será novedoso pero, a la vez, fiel al espíritu de la saga. Vamos a devolverle el prestigio a la marca «XCOM».

Sid Meier, fundador de Firaxis y creador de «Civilization»

La industria del videojuego debe aprender de lo mal que la de la música ha combatido la piratería. La piratería nos hace perder dinero, pero también ganar fans, y esos fans son clientes dispuestos a comprar otros productos de nuestra empresa como, por ejemplo, merchandising.

Mikael Hed, creador de «Angry Birds»

Necesitaba 400.000 dólares para crear la nueva aventura clásica, de moverse y luchar. Como no conseguía que ninguna empresa me diese el dinero decidí pedirlo a los fans de mis juegos, y en 24 horas me dieron 1.000.000 de dólares. Esto demuestra que la gente está dispuesta a pagar por los juegos en vez de piratearlos.

Tim Schaffer, diseñador de «Monkey Island», «El Día del Tentáculo» y «Grim Fandango»

Es injusto decir que «The Old Republic» no es un juego innovador y que se limita a copiar a títulos de éxito como «WoW». Si miras otros géneros verás que en algunos casos llevan 20 años explotando la misma fórmula, no por falta de originalidad, sino porque las bases de esos géneros están bien establecidas. Lo mismo sucede en el Rol online.

James Ohlen, Director Creativo de «The Old Republic»

el juego del mes

«Mass Effect 3»

Nada puede parar a los segadores



Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de la comunidad@micromania.es

Este mes la discusión ha estado muy repartida, por juegos y géneros. Sin embargo, aunque los estrategas han echado mano a sus katanas para defender «Shogun 2. La Caída de los Samurái» y los seguidores de la acción y la aventura han respondido a «Internazos» para apoyar a «Alan Wake», al final se ha impuesto la cordura (bueno, la cordura y la coalición Santi-Paco) y nuestro juego del mes ha sido la épica conclusión de fantástica saga de rol y ciencia-ficción de BioWare, «Mass Effect 3». El mes pasado, vuestros votos han coincidido de forma mayoritaria con nuestra propuesta y vosotros también habéis elegido «Syndicate» como vuestro favorito.

Hace 10 años

Acción, acción y, si sobra tiempo, más acción



El número 82 de Micromanía estuvo dominado de forma casi absoluta por el género de la acción. Para empezar la portada estaba dedicada al regreso de la serie «Wolfenstein», uno de los «padres» del género. Pero es que además también se incluía un avance del que sería un juego imprescindible, «Unreal II», y la solución completa del «Ghost Recon» original. ¡Casi nada! Eso sí, para compensar nuestro Megajuego fue nada menos que «Empire Earth», todo un clásico de la estrategia.

Hace 20 años

La directiva primaria era: ¡divertirse a tope!



Hace 20 años el número 45 de Micromanía contó con una portada «de película» protagonizada por «Robocop 3», el arcade que la mítica compañía Ocean acababa de traernos a nuestros monitores. Luego, ya dentro de la revista, nos dedicábamos a ayudarnos a acabar una buena selección de juegos, destripando todos los secretos del apasionante «Megatraveller» y enseñando todo lo necesario para poder completar dos juegos como «Space Ace II» y «El Inmortal».

CONTACTOS

Somos un gran equipo de jugadores unidos que jugamos en diferentes juegos online y nos gustaría dar a conocer el clan a los lectores de Micromanía. Los podéis encontrar en: www.goliatclan.com COMUNIDAD GOLIAT CLAN

► Star Trek Online Hispano es la flota hispana más grande dentro del juego «Star Trek Online». Contamos con jugadores de todos los rincones del mundo, que tienen algo en común, todos hablamos español. Nos gusta jugar STF's (raids), PVP y misiones diarias.

Tenemos «Ventrilo» y una buena página web, al igual que tenemos un foro bastante activo con pistas y guías muy útiles. Búscanos en <http://www.stohispano.com/>. STO HISPANO ► Queremos dar a conocer a todos los

lectores nuestra Comunidad/Clan para el futuro juego de Bioware, «Star Wars The Old Republic». Tenemos una página web en marcha y un grupo en Facebook con muchos seguidores. Tendremos un clan en la República y otro en el Imperio y estamos

reclutando ya. Seremos clanes principalmente de Rol, pero no vamos a dejar de lado ni el PvP ni el PvE. Todo el mundo está invitado a sumarse. Cuenta en Facebook: Star Wars The Old Republic - Hispania www.theoldrepublic-hispania.com

Escribenos y participa en La Comunidad

► Participa en esta sección enviando un e-mail a la.comunidad@micromania.es o una carta a: Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santa de Compostela, 94. 28035 Madrid. ► No olvidéis indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección «El Buzón».



Con «GTA IV: San Andreas», tendrás la oportunidad de recorrer la ciudad de «GTA: San Andreas» con el motor de «GTA IV».



El mod está recibiendo cambios constantes y sus autores ya piensan en la posibilidad de añadir las misiones del juego original.

ACTUALIDAD ■ «GTA IV: SAN ANDREAS»

La San Andreas de GTA luce nuevo aspecto

¿Volverías a las calles de «GTA: San Andreas» si tuvieran la calidad gráfica de «GTA IV»?

Para muchos jugadores de la saga «GTA», -quien son pocos en PC- la entrega «GTA: San Andreas» ha sido la mejor. La recordamos especialmente por su insuperable libertad de acción -no igualada por las últimas entregas- sus carismáticos personajes y por el encanto de la ciudad. Tanto es así, que un grupo de entusiastas han decidido trasladar «San Andreas» enterita al último título de la serie, «GTA IV» en un mod. ¡Increíble!

Restauración total en progreso

Con este mod para «San Andreas» podrás recorrer las míticas calles de Los Santos, San Fierro y Las Venturas con el potente motor gráfico Rockstar Advanced Game Engine (RAGE, para los amigos). El resultado es espectacular. Estarán disponibles las armas y los objetos de «San Andreas» pero con gráficos y efectos mejorados y las mismas canciones de la radio (reeditadas y mejoradas). Hasta podrás conducir los coches de entonces, aunque los del «GTA IV» también han sido incluidos.

El mod está actualmente en fase beta, y por ahora sólo incluye el mapa y algunos de sus elementos, así que todavía queda mucho por hacer... Además, no se han incluido las misiones del juego original, aunque sus desarrolladores tienen pensado añadirlas en un futuro próximo. El proyecto incluso ha empezado a crear escuela, ya que otros aficionados han seguido el ejemplo y han comenzado a convertir otros juegos de la saga, como con el mod «Vice City Rage». En fin, se trata de una interesante iniciativa que desde aquí aplaudimos y cuyo progreso seguiremos. Lo tienes en: <http://gtaivsa.com/>



MODS EN DESCARGA

Zombis de picnic en «ArMA 2»



Si ya estás un poco cansado de perseguir zombis por escenarios laberínticos, oscuros y claustrofóbicos... Ahora, al menos, tienes la oportunidad de que te dé el Sol dándoles caza en campo abierto, gracias al mod «Combined Operations» de «ArMA 2». Las misiones permiten explorar los 1.000 Km² de terreno del juego original. Eso sí, ya no podrás decir que los zombis te acorralaron en un callejón...

■ www.moddb.com/mods/bottoms-arma2-missions

Nuevos pertrechos para «CoD 4: MW»



«Icecold Warfare» es un mod para «Call of Duty: Modern Warfare» que permite añadir nuevas armas y accesorios al juego original. Todo ello procede directamente de las versiones posteriores de «Modern Warfare» (2 y 3) y de «Black Ops» con total rigor en los nombres de las armas... Además, el mod incluye dos modos de juego multijugador y un diseño completamente nuevo para los diferentes menús.

■ www.moddb.com/mods/icecold-warfare

Más misiones en «Crysis»



¿Recuerdas «Warhead», la expansión autojuguable del primer «Crysis»? En ella controlabas al personaje del sargento Michael «Psycho» Sykes en una historia alternativa a la del juego original. Ahora, en «Wartime» volverás a ponerte el nanotraje de «Psycho» para cumplir una delicada misión: eliminar al general al mando de las tropas coreanas en un archipiélago del Mar de China. Recorrerás escenarios familiares «Crysis», (la jungla, el barco de guerra coreano)... ¿Aliens? Ninguno.

■ www.moddb.com/mods/wartime

extras!

Colección DLC «Modern Warfare 3»

DESCARGAS ■ PACK DLC

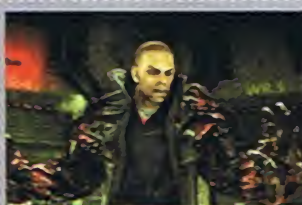
Activision Blizzard ha lanzado la Colección DLC de «Modern Warfare 3». Se trata de un pack que aglutina todo el contenido descargable y para todos los usuarios del juego, -incluyendo los no Premium-. Esta primera colección incluye los mapas Liberation, Piazza, Overwatch y Black Box; y las misiones Black Ice y Negociator. Más información en: www.modernwarfare3.es



«Prototype 2» para coleccionar

COMPRAS ■ EDICIÓN ESPECIAL DE «PROTOTYPE 2»

Los seguidores de «Prototype» que esperan la segunda entrega pueden contar con una edición de coleccionista en PC... Incluirá el primer DLC, «Colossal Mayhem», la banda sonora completa, un libro de arte, un cupón para descargar cómic del juego y un ticket con descuento del 20% para la tienda de «Prototype». Más detalles en: www.prototypegame.com



Estrategia

ACTUALIDAD «WARGAME: EUROPEAN ESCALATION»

¡El destino de Europa está en tus manos!

Realismo y espectáculo se combinan en «Wargame: European Escalation» para llevarnos a la Guerra Fría.



Vive una intensa campaña militar que enfrenta a las fuerzas de la OTAN con las del Pacto de Varsovia en plena Guerra Fría.

Los creadores del sorprendente «R.U.S.E.» vuelven a la carga con otro juego de estrategia bélica, pero esta vez con un estilo más convencional. Su nombre es «Wargame: European Escalation», y se trata de un título muy parecido a «World in Conflict», tanto en su apuesta por el espectáculo visual, como en su temática y en su jugabilidad, que combina equilibradamente el control simple de los «Command & Conquer» con un realismo riguroso.

Reescribe la historia de la Guerra Fría

«Wargame: European Escalation» está ambientado en la Europa de los años ochenta, cuando el viejo continente estaba dividido en dos bandos, por un lado el de la OTAN, y por otro el del Pacto de Varsovia. Al igual que sucedía en «World in Conflict», el argumento nos propone vivir una campaña militar que relata lo que habría sucedido si ambos bloques se hubieran enfrentado en

una guerra abierta. Las unidades militares a nuestra disposición son más de 350, todas recreadas con una minuciosa precisión histórica. Así, encontramos desde los helicópteros AH-64 Apache de la OTAN hasta los BTR-70 utilizados por la U.R.S.S. durante la invasión de Afganistán. Pero el realismo no se queda en un mero puñado de cifras y datos técnicos, sino que se traslada a la pantalla gracias a unos gráficos sensacionales que nos permiten disfrutar al detalle del espectáculo de ver todo ese arsenal en acción.

Mucha calidad a un precio razonable

En cuanto al multijugador, es el habitual. Pueden enfrentarse hasta ocho jugadores en dos bandos de cuatro, y, por supuesto, hay ligas y clasificaciones mundiales. El precio de «Wargame: European Escalation» es de 39,99 euros en Steam. Quizás sea mucho en tiempos de crisis, pero su calidad lo justifica. Si te gusta la estrategia bélica en tiempo real con un trasfondo histórico, aquí tienes una apuesta segura.

Más información en: wargame-ee.com



«European Escalation» combina acertadamente el realismo histórico con el espectáculo visual y un control sencillo.

¡DLCs en descarga!

➤ Más contenido * para «Tropico 4»



«Tropico 4» ha estrenado recientemente dos nuevos paquetes descargables. El primero se titula «Quick-Dry Cement», y por 3,99 € añade varios elementos relacionados con la construcción. El otro se llama «Modern Times», y nos permite ambientar las partidas en el período que va desde la Guerra Fría hasta el presente. Su precio es de 19,99 €. * Recuerda que estos DLCs sólo son compatibles con la versión del juego distribuida por Steam, y no con la edición física de FX.

En: store.steampowered.com/app/57690

➤ Equipo especial en «Jagged Alliance»



No hace ni dos meses del lanzamiento de «Jagged Alliance: Back in Action» y ya disponemos de tres paquetes de contenido descargable para ampliarlo. Se trata de tres kits de especialista: «Night Specialist Kit», «Desert Specialist Kit» y «Jungle Specialist Kit». Cada uno de ellos incluye un arma, un casco y un uniforme diseñados para misiones nocturnas, en el desierto o en la jungla. El precio de cada uno es de 1,49 € y todos están disponibles en Steam. Además, en la web oficial encontrarás enlaces a la demo del juego, para que veas cómo se desarrollan los combates tácticos por turnos.

Más información en: www.jaggedalliance.com/en

¡EXTRAS!

Friquismo elevado al cubo

COMPRAS «MINECRAFT»

En la tienda oficial de «Minecraft» hay un montón de camisetas con estampaciones llenas de humor... De ese que sólo un jugador como tú capta al vuelo. Son ideales para reivindicar públicamente tu amor por los píxeles. Además, hay un juego de manes muy chulo para que conviertas tu nevera en un «sandbox» cuadrículado. Lo encontrarás en: www.minecraft.net/store



Los Angry Birds en tus manos

COMPRAS JUGUETES DE «ANGRY BIRDS»

Mattel ha sacado una línea de juguetes oficiales de «Angry Birds» que son un puntazo. Se trata de unas cajas que, por unos 20 €, traen un montón de piezas de plástico para que te montes tus propios escenarios de «Angry Birds» y luego, con la catapulta, juegues a destruirlos lanzando a los pájaros contra los cerdos. De momento hay dos modelos: «Knock on Wood» y «On Thin Ice». Este último, más completo, trae vigas de hielo, cascos para los cerdos, y una caja de «dinamita» que simula una explosión cuando la tocan. Además, se incluye un mazo de cartas con objetivos. Detalles en: www.entertainmentearth.com/hitlist.asp?theme=AngryBirds



ACTUALIDAD LANZAMIENTO Y CARACTERÍSTICAS

Mass Effect 3 arrasa y estrena su primer DLC

«De las Cenizas» nos llega en pleno atracón de «Mass Effect 3». ¿Qué aporta este DLC? ¿Merece la pena?



Los Proteanos, tantas veces mencionados en la saga, y ahora puedes reclutar a uno donde todo comenzó para Shepard.

El protagonista del momento es Shepard, el tipo más esperado de la galaxia -esto va más en serio de lo parece- que ya está aquí para combatir a los Segadores. ¡Los que jugamos «Mass Effect 3» nos estamos dando un festín! Mientras tanto, unos cuantos privilegiados, dueños de ediciones especiales, han podido conocer gratis al personaje que se incluye con «De las Cenizas». Este DLC tiene un precio de 9,99 € para el resto y, claro, se nos plantean algunas cuestiones... ¿Porqué BioWare no lo incluyó en el juego? ¿Merece la pena hacerse con él?

¡Un personaje extraordinario!

¡Cuidado, si aún no has empezado a jugar puede que no quieras seguir leyendo! ¿Sí? OK. Sigamos. Como decíamos, «De las Cenizas» está disponible desde el primer día con «Mass Effect 3» como DLC de pago. Su contenido aporta una hora de juego estirándola y un personaje que

se suma al pelotón de Shepard. Visto así, pues no parece para tanto, pero... es que el personaje en cuestión es un "proteano", nada menos, miembro de una especie extinta -pensábamos- que fue aniquilada por en su guerra contra los Segadores, 50.000 años atrás. Las revelaciones sobre los enigmáticos y antiguos Proteanos, el aspecto de este personaje y la posibilidad de ayudarlo a "vengar" el exterminio de su raza representan una tentación difícil de resistir. ¿Qué poderes bióticos tendrá? ¿Será un personaje de relieve en la historia? El DLC viene acompañado de dos logros y un rifle de asalto proteano de partículas. Y el lugar donde das con este proteano llamado Javik es ya conocido... Eden Prime.

¿Es un DLC imprescindible?

Por 9,99 €, si eres un amante de la saga «Mass Effect» no deberías perder este DLC... Pero «De las Cenizas» NO ES IMPRESCINDIBLE. Este DLC, aun siendo muy interesante, no aporta ninguna pieza crucial, ni en la jugabilidad ni en la historia. Puedes considerarlo una curiosidad, pero si lo juegas lo disfrutarás, eso seguro. Ahora, la cuestión es, ¿con qué más nos sorprenderá BioWare? ¿Cuántos DLC dará de si «Mass Effect 3»?



«Spiral Knights» ya tiene DLC



¿Te acuerdas del divertido free2play «Spiral Knights»? Bien, pues acaba de estrenar «Operation Crimson Hammer». La descarga contiene una nueva misión, un nuevo villano final, un buen puñado de armas nuevas que incrementan el arsenal, nuevos monstruos y nuevas formas de jugar. Eso sí, es de pago, aunque a unos asequibles 4,49 €.

store.steampowered.com/app/206521

«Borderlands 2» estrena tráiler



«Borderlands 2» ha estrenado su primer y espectacular tráiler, al tiempo que ha confirmado su lanzamiento para septiembre de este año. En el tráiler se muestran los cuatro nuevos personajes y los elementos introducidos en la jugabilidad. El video, también exhibe el fantástico estilo cartoon de su diseño -ya visto en «Borderlands»- y permite hacerse una idea de la variedad de escenarios.

Más información en: www.borderlands2.com Y lo verás en www.youtube.com

Parche definitivo para «Skyrim»



Ya está disponible la versión definitiva del gigantesco parche de Bethesda para «The Elder Scrolls V: Skyrim». Puedes descargártelo desde Steam o dejar que éste lo instale al conectarte. El parche arregla fallos en el menú de arranque, para la descarga e instalación de mods y plugins. También se solucionan algunos problemas ocasionales en los controles y en el uso del "Encantador Arcano", y mucho más.

Más información en www.bethblog.com/2012/02/28/skyrim-1-4-27-released-on-steam/

EXTRAS!

«Risen 2» en 3D y con DLC

ACTUALIDAD «RISEN 2: DARK WATERS» DLC

Deep Silver ha confirmado que el juego será compatible con la tecnología 3D Vision de Nvidia, una compensación para algunos de los que jugaremos en PC y que no tenemos posibilidad de hacernos con la Edición de Coleccionista de las consolas. El DLC se titula «Dark Waters» y saldrá en mayo, con el juego. Más detalles en www.risen2.com



Primer DLC de «Reckoning»

DESCARGAS «THE LEGEND OF DEAD KEL»

Si «KoA: Reckoning» está entre tus juegos de Rol favoritos -25 € en Origin- te gustará saber que el pasado día 20 de marzo ha salido su primer DLC de aventuras, «La leyenda del muerto Kel». El DLC te lleva a la isla de Gallows End, infestada de esqueletos de piratas. Su precio es de 9,99 € en el portal Origin. Lo tienes en: store.origin.com/store/eaemea/es_ES



Aventura

ACTUALIDAD NOVEDADES



Cuando los fans son también los jefes

Imagina que necesitas 400.000 \$ para tu juego. Montas una colecta, los consigues en un día... ¡Y sigue llegando pasta!

Ron Gilbert, creador de «Monkey Island», y Tim Schafer («Day of the Tentacle» y «Grim Fandango») son dos tipos modestos que subestiman su propia leyenda. Ambos se han unido en Double Fine y, para su nuevo proyecto, miraron con nostalgia su currículo y eligieron crear una aventura clásica "de apuntar y pulsar" en 2D. Pero nadie patrocina hoy en día un juego de este estilo, así que decidieron recaudar 400.000 \$ en un mes entre los fans utilizando Kickstarter (www.kickstarter.com/projects/66710809/double-fine-adventure). El caso es que la suma ya roza... ¡los 3 millones de dólares!

¿Y ahora qué?

El éxito de la iniciativa ha puesto en un dilema a Gilbert y Schafer, que pensaban hacer una pequeña aventura descargable, pero ahora las expectativas son mayores. Ya

han dicho que el dinero extra lo dedicarán a la traducción a varios idiomas y a mejoras técnicas, pero ¿crees que ahora los fans tienen derecho a decidir? ¿Tú qué opinas?



20 años después, Tim Schafer y Ron Gilbert regresan al género de la aventura con un título patrocinado por los fans.

en la red

► Vuelve Roger Wilco



La divertida saga «Space Quest» de la mítica Sierra triunfó en los 90. Y ahora, Infamous Adventures ha realizado un remake gratuito y autorizado de «Space Quest II» con gráficos e interfaz mejorados.

► www.infamous-adventures.com

► Inspirado en África



Este marzo se estrena «The Journey Down», una aventura por capítulos en donde los rostros de los personajes son máscaras africanas. Descarga la demo y acompaña a dos perdedores de los bajos fondos en su lucha por ser alguien en la vida.

► www.skygoblin.com

Velocidad

ACTUALIDAD LANZAMIENTOS

Turismos, rallies y quads en competición

A la espera de «rFactor 2» y «Project CARS» los amantes del motor podemos elegir este mes entre varios lanzamientos.

Este mes coinciden un puñado de interesantes títulos de velocidad a los que merece la pena echar un vistazo. Empezamos con la más desconocida de las novedades, «Mad Riders». Desarrollado por Techland, este juego nos pone al mando de quads en carreras "campo a través", con 45 circuitos por todo el mundo. Incorpora un modo multijugador online, hasta 12 jugadores. Su lanzamiento está a cargo de Ubisoft. Detalles en: MadRiders.ubi.com

«RACE» en caja

Hablamos de «RACE Injection» el mes pasado, sí... Pero ahora Namco Bandai ha

confirmado que se hará cargo de su lanzamiento en caja. El juego reúne los títulos de la serie «STCC», «GT Power», «Formula RaceRoom», «WTCC», «The Retro Pack» y «RACE 07». ¡Espéndido! Y todo ello por 20,99 €.

Física a toda velocidad

Y finalmente, ya en Steam por 3,99 €, no dejes de probar «Snuggle Truck», un divertido "indie" de scroll 2D en el que la velocidad comparte protagonismo con puzles de física.



en descarga

► ¡Vive la Fórmula 1 en tu smartphone!



Si tienes un iPhone, un móvil con Android o Windows Phone ya puedes seguir la Fórmula 1 día a día con la aplicación «Autobild Fórmula 1 Live 2012». Vivirás en directo los Grandes Premios y verás los comentarios en vivo, con toda la información sobre los entrenamientos libres, las crono, las clasificaciones, escuderías pilotos y circuitos. Está en App Store para dispositivos iOS (iPhone) por 1,59 €, y para cualquier otro smartphone por 0,99€.

► www.autobild.es/app-formula-1

ACTUALIDAD LANZAMIENTOS EN 2011

Jane's Advance Strike Fighters ha despegado

El mítico sello Jane, inolvidable en el género, vuelve en un interesante juego de combates aéreos que van... ¿en serio?

Entre lanzamientos tan importantes como los de «Black Shark 2», «Take On» y «X-Plane», este mes podemos permitirnos el lujo de comentar este «JASF». No es un simulador, sino un juego de combate aéreo con opciones tácticas interesantes. Llevando el sello de Jane, firma que dio lugar a clásicos como «F-15 Strike Eagle» o «Apache Longbow», había que echarle un vistazo, ¿no?

Cazas de quinta generación

«JASF», disponible por 19,99 euros, te permite sobrevolar un escenario de ficción, "Azbaristán", con una extensión de 65 Km². La campaña consta de 16 misiones y ofrece un multijugador de hasta 16 jugadores con varios modos, (duelos, asaltos, presa). Además puedes jugar la campaña en cooperativo. Pero lo más interesante es que entre los 30 cazas hay prototipos tan exóticos como el Sukhoi

PAK-FA ruso, el chino Chengdu J-20, por primera vez, junto a los conocidos F-22, F-35, Eurofighter... ¿Vas a resistirte a probarlos? Más detalles en www.jasfgame.com



Puede que queden décadas para un simulador del J-20 China pero «JASF» se atreve a especular. ¿Cómo volará el cacharro?

¡actualización!

«Microsoft Flight» no es "Low Cost"



Desde hace un mes ya puedes descargar gratis «Microsoft Flight». Pero si quieres disfrutar de packs que añaden aviones y mapas, como «Aventuras Hawaianas», cada uno cuesta 19,99 €.

www.microsoftflight.com

Planes de «Rise of Flight» para 2012



777 Studios ha hecho público en la web de «Rise of Flight» sus planes para este año. Incluyen un mapa con el Canal de la Mancha, hidroaviones y un montón de mejoras. ¡Pásate!

www.riseofflight.com

mods en descarga

«PES» en América



Los chicos de Pesoccerworld siguen empeñados en mejorar «PES 2012» y esta vez nos ofrecen un fantástico parche que añade varias ligas americanas, como las de Brasil y Colombia.

www.pesoccerworld.com

«FIFA 12» al día



Con la función "Personalizar FIFA" ya está disponible el último parche para «FIFA 12», que permite poner al día el juego con los fichajes efectuados durante el mercado de invierno.

www.fifaparches.com/fifa-12/

Deportivos

ACTUALIDAD «NBA 2K12: EUROPATCH»

El mejor baloncesto también en Europa

El de la NBA es el mejor basket del mundo, pero si echas de menos jugar con las estrellas europeas... ¡atento!

A día de hoy, «NBA 2k12» es el mejor simulador de baloncesto que puedes jugar. Pero, como es lógico, sólo contempla los equipos de la famosa liga norteamericana... ¿Que qué hay del basket europeo? Pues ahora, gracias a un seguidor incondicional del juego, es posible añadir algunos de los equipos clásicos de las ligas europeas y varios equipos nacionales de Europa, Sudamérica y Asia.

Diez clubes, por ahora

En concreto, el parche permite jugar con hasta 10 clubes, entre los que se incluyen equipos tan importantes como el Real Madrid, el Barcelona, el Olympiakos y el Panathinaikos. También incorpora jugadores clásicos, así que no te extrañes si ves a Drazen Petrovic haciendo de las suyas en las filas del Real Madrid. Y entre los 13 equipos nacionales, es posible encontrar a España, Francia, Grecia,

Argentina, Turquía e Italia. Si quieres probarlo, visita: forums.nba-live.com/viewtopic.php?f=145&t=84679



El mod reproduce con gran detalle un buen puñado de equipos y selecciones europeos para tu «NBA 2K12».



Es más que un disco. Es su vida digital.

Confíe sus fotos, música, vídeos y archivos a los discos duros preferidos en todo el mundo. Con una ingeniería de precisión para lograr una fiabilidad, estabilidad y velocidad sin igual, podrá confiar en los discos de WD® para cada aspecto de su vida digital. Sin importar la aplicación de que se trate.

El disco duro preferido.



westerndigital.com

Creative Sound Blaster Tactic3D Alpha Sonido THX para tus juegos

➔ **HEADSET ESTÉREO PARA JUEGOS** ➔ Precio: 59,99 €
➔ Más información: Creative ➔ es.store.creative.com

Si buscas un headset con lo último en tecnología de sonido, **cómodo y asequible**, Creative te lo pone fácil con el Sound Blaster Tactic3D Alpha. Con sus drivers de neodimio de 40 mm y una optimización acústica basada en la tecnología **THX TruStudio Pro Surround**, aseguran una gran calidad y reproducción de **sonido inmersivo 3D**. Además, soporta chat con VoiceFx.

➔ Interés



Mad Catz Cyborg M.M.O. 7 ¡Domina los juegos online!

➔ **RATÓN PARA JUEGOS MMO** ➔ Precio: 119,99 €
➔ Más información: Cyborg ➔ www.cyborggaming.com

Aunque ha tardado unos meses, por fin llega a España el soberbio **ratón M.M.O.7 de Cyborg**. Cuenta con las características del R.A.T. 7, como su característico diseño ajustable, pero incorpora un puñado de funciones orientadas a proporcionar el **máximo rendimiento en juegos online**. En este sentido el M.M.O. 7 dispone un sensor de 6400ppp, iluminación personalizable, un conmutador con tres modos y un D-pad para el pulgar. Además, incluye una **aplicación para «World of Warcraft»** que permite asignar hechizos, objetos y macros.

➔ Interés



Las claves

- ➔ CPU Intel Core i7-2670QM.
- ➔ Gráfica GTX570M.
- ➔ Dos discos, de 750 GB y SSD de 160 GB.
- ➔ 16 GB de RAM.
- ➔ Teclado gaming y sonido Dolby Home Theater 4.

Medion Erazer X7815 ¡Potente y vanguardista!

➔ **PC PORTÁTIL PARA JUEGOS** ➔ Precio: 1599 € (IVA incluido). No incluye gastos de envío (7,95 €)
➔ Más información: Medion ➔ www.medion.com/es

El nuevo portátil Erazer X7815 es la respuesta de Medion para los aficionados que quieren contar con la **tecnología más avanzada para jugar** disponible en un portátil. Sin introducir funciones tan exclusivas como una pantalla 3D, el X7815 es un **modelo de equilibrio**, que reúne las mejores prestaciones y los componentes de máxima eficacia probada. Así puede competir con los portátiles **más sofisticados, pero con precio considerablemente menor**.

Potencia y equipamiento

Está basado en un procesador Intel Core i7 de última generación, junto con 16 GB de RAM DDR3. Además, el Erazer X7815 está equipado con el sistema operativo **Windows 7 Home Premium**. Sin embargo, para disponer de la potencia gráfica que exigen los juegos de última generación, integra una **GPU GTX570M con 1536 MB GDDR5**, que es una de las GPU's más potentes para portátiles. El despliegue

visual se completa con una pantalla sin brillo y con retroiluminación **LED de 17,3 pulgadas**, capaz de reproducir imágenes en FullHD (1920x1080 puntos) en un formato de 16:9.

Por su parte, el sonido está a cargo de un procesador de audio de alta definición certificado **Dolby Home Theater v4**.

Diseño para jugar y mucho más

Como característica exclusiva, además del disco de 750 GB, el Erazer X7815 incorpora un rapidísimo **disco SSD de 160 GB**. Tratándose de un portátil "gaming" el teclado responde a las necesidades de un aficionado a los juegos, con las **teclas W-A-S-D y de cursor resaltadas en colores**. Sin embargo, la versatilidad y equipamiento del portátil es impecable. Dispone de webcam 3,0 MP, un lector de tarjetas, conexiones USB 3.0, Bluetooth y eSATA, Unidad de Blu-ray / grabadora DVD/CD multiestándar y enlace de red Gigabit.

➔ Interés

MSI R7950 Twin Frozr 3GD5

Potencia gráfica más acelerada

➤ GRÁFICA DE NUEVA GENERACIÓN Y GAMA ALTA
➤ Precio: 519 € ➤ Más información: MSI ➤ es.msi.com

Con la línea Twin Frozr, MSI siempre va un paso más allá en el diseño de gráficas de última generación para mejorar su refrigeración y permitir un rendimiento más elevado. El último modelo transformado en una Twin Frozr III está basado en la GPU de AMD/ATI Radeon HD 7950. Esta gráfica posee una interfaz de 385 Bit, 1792 Shaders, 3 GB de GDDR5, compatibilidad con

DirectX 11.1, AMD Eyefinity y el nuevo AMD HD3D, para imágenes estereoscópicas en los juegos. Pero el modelo **R7950 Twin Frozr III** se distingue, sobre todo, por un diseño que permite reducir la temperatura 10° C y reducir el ruido hasta hacerlo casi imperceptible. Todo ello hace que el **margen de overclocking sea amplísimo.**

➤ Interés



Las claves

- GPU AMD Radeon HD 7950.
- 3 GB de RAM GDDR5.
- Diseño especial de doble ventilador más eficaz y silencioso.
- Alto margen de overclocking y compatibilidad con 3D.

Philips LED 273G3 3D

Pantalla para jugar a todo en 3D

➤ MONITOR LED 3D PARA GAFAS ACTIVAS ➤ Precio: 390 € (IVA incluido)
➤ Más información: Philips ➤ www.philips.es

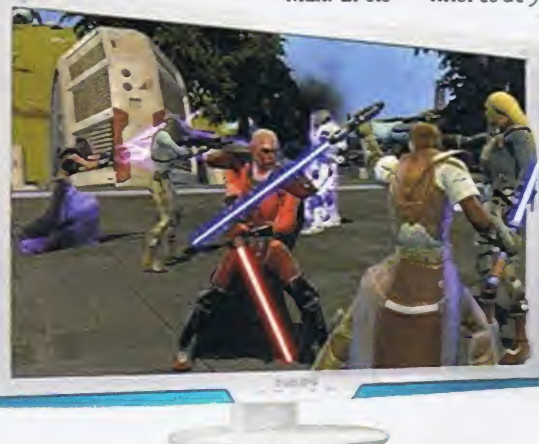
Dentro de la gama G-Line de Philips, puedes encontrar variantes en blanco o en negro del **273G3 de 27 pulgadas**. En ambos casos se trata de un monitor LED FullHD que permite reproducir juegos y películas en **modo estereoscópico**, gracias a sus 120 Hz y a la tecnología 3D Max. El sis-

tema emplea **gafas activas inalámbricas** en coordinación con el monitor. El 3D en películas y en juegos compatibles es de gran calidad. Para los que no, Philips incorpora en este modelo un conversor de 2D a 3D bastante eficaz. Además, funciona con **gráficas ATI y Nvidia** e incluye el **software TriDef 3D**. El tiempo de respuesta del monitor es de 5ms en 3D y 2 ms en 3D.

➤ Interés

Las claves

- Pantalla LED de 17", con 3D estereoscópico basado en gafas activas.
- Resolución de 1920x1080 a 120 Hz y 5ms de tiempo de respuesta.
- Entrada de señal HDMI y salida de audio HDMI.



TECNO TREND

Logitech M600

Diseño táctil y funcional

El nuevo **ratón táctil M600** de Logitech puede parecer un capricho para los más "geeks", pero lo cierto es que a pesar de su llamativo aspecto su suavidad de líneas no implica una limitación de funciones. El M600 es tan **cómodo y versátil** como cualquier otro ratón, sólo que además es una **chulada**. En lugar de pulsación de botones, lo que hace es **interpretar los gestos de los dedos con una agudeza y eficacia impresionantes**. Además es inalámbrico. Su precio es de 69,99 €. Más información en www.logitech.es



MSI GT783R

¡El no va más del "gaming portátil"!



MSI ha desarrollado una surtida gama de portátiles para juegos con un formidable diseño "gaming" y prestaciones que, además, destacan por sus precios ajustados. Ahora la gama ha sido actualizada con vos modelos pero con el **GT783R**, han decidido **más allá**, dotándolo de lo más avanzado y de un pavimento de lujo. El portátil cuenta con **CPU Core i7-2760 QM**, 16 MB de RAM y gráfica **GTX580**. La pantalla es una LED de 17,3 pulgadas con resolución FullHD. También dispone de lector de **Blu-ray**, sonido THX TruStudio 2.1 y puertos **USB 3.0**. Su precio es de 2.099 €. Tienes más detalles en es.msi.com

Microsoft Kinect for Windows

¡Muévete para jugar en PC!

La conocida tecnología Kinect con sensor de movimiento era exclusiva de la consola Xbox 360. Pero ahora, por fin, Microsoft ha decidido desarrollar una **variante para Windows**.

De momento no existen juegos con soporte para Kinect en PC, pero ya hay **más de 300 compañías** explorando sus posibilidades. Tienes más información en: kinectforwindows.com

KINECT



Creative SB Recon 3D Fatality Champion

¡El sonido más avanzado en PC!



Si en el número pasado comentamos la nueva Sound Blaster Recon 3D, este mes no podemos pasar por el modelo superior de la gama, con la firma del **campeón de videojuegos Fatality**. Se trata de un completo sistema de sonido basado en el chip **Sound Core 3D** y con tecnologías como **THX TruStudio Pro** y **Scout Mode** de sonido 3D. Pero además dispone de **módulo de conexión** y un **micrófono frontal** Crystal Voice Focus. El conjunto cuesta 199,99 €. info: es.creative.com

Medion Erazer X5346 D

¡Jugar a lo grande!

Equipos de sobremesa como el Erazer X5346 D siguen siendo la mejor opción para disponer de la **máxima potencia en un PC**, y la configuración que ofrece Medion es imponente y muy completa. En su interior cuenta con un chip **Core i7 2700K**, 16 GB de RAM DDR3 1333 MHz, **dos gráficas GeForce GTX570** en SLI, discos de **2TB y SSD de 256 GB**. Además la lujosa torre, dispone de un avanzado diseño con HotSwap, gestión de cables y refrigeración. En el exterior, dispone de un panel de conexiones con **USB 3.0**, **FireWire** y **eSATA**. Viene instalado Windows 7 Home Premium y el precio total es de 2.099 €. Más detalles en www.medion.com/es



¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

TU PC a la ULTIMA

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

Componentes:	Presupuesto
➔ Caja: Cooler Master Cosmos II ATX	350 €
➔ Placa base: GigaByte G1 Assassin 2	355 €
➔ Procesador: Intel Core i7 3960X	989 €
➔ RAM: G.Skill Quad-Kit 16GB DDR3-2400	689 €
➔ T. Gráfica: 2 x POV GeForce GTX 580 Beast 3GB	1.758 €
➔ T. de sonido: Creative SB Recon3D Fatal1ty Champ.	199 €
➔ Discos: 2x WD VelociRaptor SATA3 600 GB (10K r.p.m.) + SSD Samsung 830 512 GB SATA3	390 + 630 €
➔ Unidad óptica: Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H	100 €
➔ Monitor: Philips 273G3 3D de 27"	399 €
➔ Altavoces: Logitech Speaker System Z906	349 €
➔ Teclado y ratón: Bundle Logitech G700 + G510 + G930	300 €
➔ TOTAL	6.505 €
➔ Periféricos extra:	
Razer Hydra	139,99 €
Thrustmaster Ferrari F1 Wheel Integral T500	599 €

El disco más veloz

Si quieres que las cargas e instalaciones de tus juegos consuman el menor tiempo y del modo más fiable, un WD VelociRaptor 2,5" es la elección idónea. Se trata del disco duro más rápido, (10.000 rpm) con 32 MB de caché, interfaces SATA 6GB/s o SATA 3GB/s, y capacidad de 150 a 600 GB. Además, es muy fiable, superando los 1,4 millones de horas de funcionamiento sin fallos.



3D avanzado y a lo grande



El monitor 273G3 de Philips cuenta con una pantalla LED, resolución FullHD, respuesta en 2ms y, sobre todo, con el sistema 3D Max, un sensacional 3D con gafas activas inalámbricas. Su precio, 390 € (aprox.).

selección micromanía

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequible

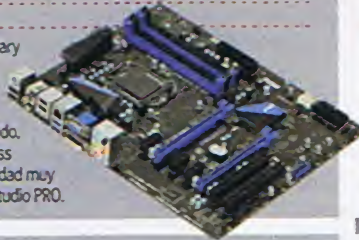
Componentes:	Presupuesto
➔ Caja: NZXT Phantom 410	89 €
➔ Placa base: MSI Z68A-G45 (G3)	139 €
➔ Procesador: Intel Core i5 2500K	219 €
➔ RAM: 8 GB DDR3 2133 (2 módulos) (CL 9)	89 €
➔ T. gráfica: EVGA GeForce GTX 560 SuperClocked	209 €
➔ T. de sonido: SB X-Fi Titanium	79 €
➔ Disco duro: 1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm) + SSD OCZ Vertex Plus 120 GB	60 + 149 €
➔ Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	79 €
➔ Monitor: BenQ XL2410T	279 €
➔ Altavoces: Creative Inspire T6160 / A520 5.1	79 €
➔ Ratón y teclado: Gigabyte Aivia M8600+K8100	99 + 49 €
➔ TOTAL	1.559 €
➔ Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	39 €
Sennheiser PC 333D G4ME	159 €

Recomendado micromanía

MSI Z68A-G45 (G3) • Rendimiento, estabilidad y sonido THX

➔ 139 € ➔ Información: MSI ➔ es.msi.com

Equipada con los componentes de la categoría "Military Class II" esta placa de MSI para chips de Intel en socket 1155 ofrece altas prestaciones y una estabilidad notable para el gaming más extremo. Está equipada con funciones de overclocking avanzado, soporta USB 3.0 y SATA 3 6GB/s y puertos PCI Express de tercera generación. Además, posee una conectividad muy completa e integra la tecnología de sonido THX TruStudio PRO.



Intel Core i5 2500K • El chip Sandy Bridge más equilibrado

➔ 210 € ➔ Más información: Intel ➔ www.intel.com

La tecnología Intel Sandy Bridge se ha hecho merecedora de recomendación con los nuevos chips Intel Core i5 e i7 construidos en 32 nm, especialmente en sus variantes "K" que, con los multiplicadores desbloqueados, facilitan las opciones overclocking. No obstante, sin recurrir a ellas, el Core i5 2500K dispone de unas prestaciones soberbias: cuatro núcleos a 3300 MHz, 6 MB de caché L3 y una GPU integrada. Se instala exclusivamente en placas con socket 1155 y soporta memoria DDR3 en doble canal a velocidades de hasta 1600 MHz.



EVGA GTX 560 SuperClocked (2GB) • Gráficos al máximo

➔ 200 € ➔ Información: EVGA ➔ www.evga.com

Las gráficas basadas en la GPU GTX560 de Nvidia siguen siendo idóneas para equipar tu equipo para jugar a un precio razonable. En esta variante que te proponemos el modelo EVGA GeForce GTX 560 SuperClocked cuenta con 2 GB y 336 núcleos CUDA. Es compatible con DirectX 11, Open GL 4.1, CSAA 32x y ofrece soporte para 3D Vision incluso con varios monitores.



alternativas

ASRock 990FX Extreme 3

➔ 108 € ➔ Mas información: ASRock ➔ www.asrock.com

Para pasarte a los chips de nueva generación de AMD necesitas una placa con socket AM3+ y este modelo de ASRock es asequible y tiene todo lo necesario: red, sonido, eSATA, SATA y USB 3.0.



AMD FX-8120

➔ 208 € ➔ Información: AMD ➔ www.amd.com

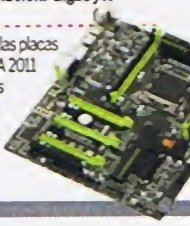
Compatible con socket AM3+ y con un precio ajustado este chip de la nueva serie de AMD FX con arquitectura Zambezi de 32 nm cuenta con ocho núcleos a 3100 MHz.



GigaByte G1 Assassin 2

➔ 350 € ➔ Mas información: GigaByte ➔ es.gigabyte.com

La nueva Assassin es una de las placas más potentes con socket LGA 2011 y chipset X79 para los nuevos Core i7, soporta 4 canales de memoria, funciones de overclocking avanzadas (8 niveles) USB 3.0 y SATA 3.



Intel Core i7 3960X

➔ 989 € ➔ Mas información: Intel ➔ www.intel.com

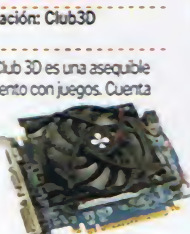
Después de meses, Intel introduce dos nuevos chips Core i7 Sandy Bridge-E para socket 2011 que se sitúan como el tope de gama. La variante 3960X dispone de seis núcleos a 3300 MHz.



Club 3D GeForce GTX 550Ti

➔ 129 € ➔ Mas información: Club3D ➔ www.club-3d.com

La GeForce GTX 550Ti de Club 3D es una asequible gráfica eficiente en rendimiento con juegos. Cuenta con 3 GB de memoria. Soporta tecnologías al día como DirectX 11, Open GL 4.1, CSAA de 32x y 3D Vision 2.



XFX Radeon HD 7970 Dual Fan Black Edition

➔ 599 € ➔ Más información: XFX ➔ www.xfxforce.com

La GPU AMD Radeon HD 7970, con tecnología de 28nm es el "no va más" y en este modelo de XFX está potenciada a tope.





Diseño "gaming"

Los headset se han convertido en piezas fundamentales para jugar en PC y el F.R.E.Q. 5 con el sello Cyborg cumple con todos los requisitos. Además, cuenta, además con un diseño "gaming" cautivador que ofrece sonido estéreo con un equalizador de tres modos (juegos, música y voz). Su precio es de 149,99 €.



Para jugar online

La nueva variante Naga Hex de Razer es un ratón diseñado específicamente para juegos online de acción, estrategia o MMO. Los seis botones laterales ofrecen una gran versatilidad para este tipo de juegos y con el software Synapse 2.0 permite almacenar tus perfiles en "La Nube". Su sensor es láser de 5600ppp (3.5g). El precio, 79,99 €.



AL DÍA PARA JUGAR

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

Componentes:	Presupuesto
● Caja: Torre Midi Zalman Z11	75 €
● Placa base: Chipsets AMD 990GX / Intel P67	70 €
● Procesador: AMD FX 4100 / Intel Core i3 Sandy Bridge	140 €
● RAM: 4 GB de memoria DDR3 1600	30 €
● Gráfica: Radeon HD 6850 / GeForce GTX550	130 €
● Tarjeta de sonido: PCI sonido 3D HD	20 €
● Disco duro: 500 GB Serial ATA 600	60 €
● Unidad óptica: regrabadora DVD Serial ATA 150	20 €
● Monitor: TFT 22 pulgadas panorámico FullHD	110 €
● Altavoces: Conjunto 2.1	40 €
● Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	40 €
● TOTAL	735 €
● Periféricos extra:	
Gamepad Trust GXT 36	29 €
Headset 1337 Vulcan	19,95 €
Atomic Lenk Super Sport	64 €

Realismo y versatilidad

El SRW-S1, SteelSeries ha conseguido reinventar la idea de un volante para juegos de carreras en PC. Es un mando versátil que prescinde de los pedales y el eje de la base, gracias a un sensor de posición. Con un razonable precio de 109,99 € el resultado es digno de recomendación.



Avanzado y completo

El Logitech Gaming Mouse G300 es una opción muy interesante y avanzada para aquellos jugadores que manejan un presupuesto limitado. Emplea un sensor óptico de 2500ppp, dispone de iluminación personalizable y un diseño simétrico que lo hace muy versátil. Su precio es de 39,99 €.



Recomendado micromanía

caja PC



NZXT Phantom 410 • Avanzada y compacta

● 89 € ● Más info: NZXT ● www.nzxt.com

Más pequeña y compacta que el de la anterior Phantom, la 410 es una torre-midi que admite placas ATX y la mayor parte de gráficas existentes. Ofrece una eficiente refrigeración con dos ventiladores de 120mm y otro de 140mm iluminado por LED, canalizaciones para los cables y rieles para instalar y cambiar unidades HDD/SSD. Su panel I/O dispone de conectores 2xUSB 3.0, 2xUSB 2.0 y audio (auriculares/microfono). Está disponible en blanco, negro y rojo.

ALTERNATIVAS

Zalman Z11

● 75 € ● Información: Zalman ● www.zalman.com

No es fácil encontrar una torre-midi mejor equipada que la Zalman Z11 y a un precio menor. Cuenta con un panel de conexiones frontal, un cuidado diseño y una refrigeración óptima.



Cooler Master Cosmos II

● 352 € ● Cooler Master ● www.coolermaster.es

La nueva torre Cosmos tiene un diseño soberbio y espectacular, con detalles ingeniosos. Admite gráficas de hasta 385mm y placas XL-ATX. Su frontal tiene conexiones 2x USB 3.0, 2xUSB 2.0, audio in/out y eSATA.



GelI Kit 8 GB DDR3-2133 (PC3 - 17064) EVO CORSA

● 80 € ● Información: GellI ● www.gelli.com.tw/Spanish/home

La línea EVO Corsas es la tercera generación de módulos DDR3 "gaming" de altas prestaciones de GellI. Está disponible en kits de 8 y 4 GB para configuraciones de doble canal y en ellos destaca su eficiente disipador térmico. El kit DDR3-2133, con latencias 9-10-9-23, ofrece una inmejorable relación entre precio y prestaciones. Tal es su fiabilidad que módulos tienen una garantía de por vida. Además, son igualmente recomendables para sistemas basados en procesadores de Intel o de AMD.



Kingston HyperX Red Limited Edition (4 GB DDR3-1600)

● 27 € ● Más información: Kingston ● www.kingston.com/es

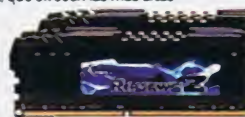
La Red LE HyperX de Kingston Está disponible en kits de 8GB y módulos de 4GB a 1600MHz y 1333MHz. Ofrecen un buen rendimiento y estabilidad con juegos.



G.Skill Quad-Kit 16 GB DDR3-2400

● 689 € ● Más información: G.Skill ● www.gskill.com

G.Skill ha introducido nuevos quad-kits, dentro de su línea RipjawsZ, que ofrecen las más altas prestaciones en configuraciones de cuádruple canal, para sistemas con chipset Intel X79.



tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D

● 74 € ● Más info: Creative ● es.store.creative.com

El modelo X-Fi Titanium de Creative conserva las mismas prestaciones y características del modelo FataliTy de su generación pero a un precio menor. Mantiene la certificación THX y soporta cualquier sistema operativo. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows 7 o Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos con EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto envolvente.



ASUS Xonar DG

● 35,90 € ● Más información: ASUS ● www.asus.es

La Xonar DG de ASUS combina el sonido envolvente de alta definición del estándar Dolby Headphone 5.1 con el motor de audio para juegos GX 2.5 y un amplificador para auriculares.



Creative SB Recon3D FataliTy Champion

● 199,99 € ● Más información: Creative ● es.creative.com

El laureado "gamer" Jonathan "FataliTy" Wendel vuelve a dar su nombre la variante de tarjeta sonido más sofisticada y completa del momento, basada en el chip SoundCore 3.



Infomanía

DATOS

- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: Petroglyph/Trion Worlds
- Fecha prevista: Otoño 2012

CÓMO SERÁ

- Será un juego de estrategia online, masivo y persistente.
- Estará ambientado en un futuro postapocalíptico en el que tres facciones luchan por el control del planeta.
- En sus batallas multijugador podrán participar hasta 50 jugadores.
- Habrá una campaña cooperativa y un modo PvP para hasta 26 contra 26 jugadores.
- A la hora de jugar podrás elegir entre dos facciones, cada una con dos clases disponibles para tu comandante.
- Todo el contenido jugable estará disponible de forma gratuita.
- Se incluirá un sistema de micropagos para acceder a contenidos extra.

¡La guerra es mundial!

End of Nations

ANTES
QUE NADIE
micromanía

Cuando piensas en juegos de estrategia para muchos jugadores... ¿en cuántos piensas? ¿En ocho? ¿Dieciséis tal vez? Pues ya va siendo hora de que cambies el chip...

En condiciones normales, un juego de estrategia en tiempo real, con batallas online masivas y persistentes, sería una propuesta intrigante, pero si además le añades que sus desarrolladores son los chicos de Petroglyph, responsables de clásicos del género como «Dune II» o el mismísimo «Command & Conquer», nuestro interés, lógicamente, aumenta exponencialmente. Tanto,

de hecho, como para que hayamos liado el petate y nos hayamos acercado hasta Londres para probar de primera mano en qué estado de desarrollo se encuentra este esperado juego.

Combates masivos

«End of Nations» estará ambientado en un futuro postapocalíptico en el que tres facciones (dos controladas por los jugadores y una tercera manejada por la IA) se

enfrentan por el control de un planeta devastado. A diferencia de otros juegos de estrategia, en «End of Nations» no habrá construcción de estructuras, producción de unidades ni apenas gestión de recursos. Simplemente contarás con una reserva de unidades, que podrás ir incrementando a medida que avances en el juego, entre las que podrás seleccionar el puñado que quieras «llevarte» a cada batalla. Eso sí, en estas batallas -y ésta es una de las caracte-



Necesitarás muchos soldados, ¡pero solo un general!

Y ese general, claro, serás tú. O mejor dicho, tu personaje. Al comenzar a jugar podrás elegir tu bando entre las dos facciones jugables disponibles, el Frente de Liberación y la Revolución en la Sombra, y en cada una de ellas encontrarás dos clases posibles para tu comandante. Además de influir en el tipo de unidades que tienes disponibles, la elección de una clase de personaje u otra determina qué habilidades especiales (reconocimientos, bombardeos...) podrás usar en la batalla.



Descubre un juego online de estrategia en tiempo real en el que pueden enfrentarse más de 50 jugadores simultáneamente en trepidantes batallas de dimensiones épicas.



Cada jugador podrá aportar a la batalla alrededor de quince unidades, así que una sencilla multiplicación nos indica que los combates serán realmente multitudinarios.

**PETROGLYPH Y TRION
ESTÁN PREPARANDO
EL PRIMER JUEGO
ONLINE MASIVO
DE ESTRATEGIA EN
TIEMPO REAL**



A la hora de jugar podrás elegir entre dos facciones, cada una de ellas, como era de esperar, con sus propias unidades y habilidades especiales disponibles.

La entrevista a
Petroglyph está en
HOBBYNEWS.es



No nos bastaba con verlo... ¡así que hemos tenido que probarlo!

Y es que por muy bien que te cuenten las cosas, no hay mejor forma de saber cómo es un juego que probándolo por ti mismo. Por eso nos fuimos a Londres, entrevistamos a Chris Lena, productor del juego y, lo más importante, jugamos durante horas en diferentes escenarios del juego. En concreto, pudimos probar mapas para 2, 8 y 16 jugadores y, la verdad, en todos los casos la jugabilidad, la emoción y la diversión fueron enormes.

ísticas principales del juego- podrán participar hasta 50 jugadores simultáneamente, cada uno de ellos al mando de alrededor de unas quince unidades, dando lugar a los combates más multitudinarios y espectaculares que hemos podido ver en bastante tiempo.

Por otra parte, aunque el juego incluirá una campaña en la que podrás enfrentarte contra la IA, ya sea solo o con la ayuda otros jugadores en modo cooperativo, el verdadero núcleo de «End of Nations» será el modo PvP en el que las dos facciones enfrentadas combatirán en batallas de hasta 26 contra 26 jugadores sobre un mapa persistente del mundo, en el que la propiedad de cada región irá cambiando de manos a medida que una facción o la otra vaya ganando más batallas en ella.

¡Gratis total!

El otro aspecto fundamental de «End of Nations» es que se tratará de un juego

“Free to Play”, en el que según sus desarrolladores todo el contenido “jugable” (unidades, escenarios, facciones, habilidades... todo) estará disponible para todos los jugadores, totalmente gratis. Habrá, eso sí, un sistema “freemium” mediante el que se podrán adquirir contenidos adicionales a cambio de micropagos, ya sea para ahorrar tiempo o con fines estéticos, pero en ningún caso nada que pueda dar una ventaja a un jugador sobre otro.

Estaremos atentos

Todavía es pronto, en fin, para decir nada definitivo sobre «End of Nations», pues no será hasta este verano cuando empiece la beta abierta del modo PvP y habrá que esperar hasta el otoño para que se lance el juego final, pero desde luego, si tenemos que juzgar por lo que hemos podido probar, hay muchos motivos para pensar que la espera va a merecer la pena. **J.P.V.**





Déjate de barracones y fábricas... ¡A pelear y punto!

En cada escenario de «End of Nations» cuentas con un grupo fijo de unidades (que eliges antes de comenzar). Si alguna de ellas muere en la batalla puedes "regenerarla" gastando unos puntos que se ganan manteniendo el control de determinadas estructuras del mapa. Más sencillo, imposible.



No es raro que el diseño artístico de «End of Nations» te recuerde al de «Command & Conquer»: muchos chicos de Petroglyph trabajaron antes en Westwood, haciendo justamente «C&C».



En el juego te encontrarás con unidades de todo tipo, tanto aéreas como terrestres, incluyendo tanques, helicópteros, artillería, soldados, comandos.

**PREPÁRATE PARA
BATALLAS MASIVAS
EN LAS QUE SE
ENFRENTARÁN MÁS
DE 50 JUGADORES
SIMULTÁNEAMENTE**



Todos los escenarios tienen unos puntos de control que debes conquistar. Defendiéndolos ganarás acceso a refuerzos, habilidades especiales y, según el mapa, a la victoria definitiva.

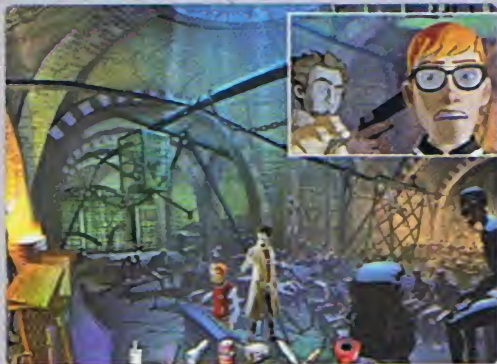
Y en el PRÓXIMO número de micromanía



no te pierdas...

World of Warcraft Mists of Pandaria

Desvelamos los secretos de la nueva expansión del juego online más famoso de todos los tiempos, en un completo y exclusivo reportaje.



New York Crimes

La nueva y genial aventura de Pendulo Studios ya está aquí y la ponemos bajo la lupa. Te contamos todo lo que necesitas saber sobre ella.



Race Injection

La velocidad más alucinante, realista y con la mayor variedad de modalidades de competición en un juego para los fans del género.



Resident Evil Operation Raccoon City

«Resident Evil» con el multijugador por bandera. Descubre el secreto de Raccoon City.

SUSCRÍBETE a micromanía

12 REVISTAS + 12 JUEGOS POR 42,90€

Y además LLÉVATE esta Fantástica MOCHILA PARA GAMERS

¡GRATIS!



- Funda extraíble para seis CD
- Bolsillo externo con puerto de audio
- Múltiples compartimentos interiores para accesorios
- Funda interior extraíble acolchada para portátil de hasta 16"

Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-micromania.com

De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 15:00h.

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción y ofrecerte, mediante el envío de comunicaciones comerciales, productos o servicios de nuestra propia empresa. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigarte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid. No se aceptan suscripciones fuera de España. Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

MEN OF WAR ORO incluye la campaña RED TIDE por primera vez totalmente en español 



**COMBATES CASA
POR CASA**



**MISIONES
DE DESEMBARCO**



**GRANDES BATALLAS DE
LA II GUERRA MUNDIAL**



**GUÍA OFICIAL CON TODAS LAS PISTAS
Y COMPLETO MANUAL A COLOR**

**EN TU TIENDA DE
VIDEOJUEGOS PREFERIDA
POR SÓLO**

9'95€

FX
FX INTERACTIVE